



YA A LA VENTA

TOTALMENTE EN CASTELLANO

GAME BOY ADVANCE



CARÁTULA NO DEFINITIVA

www.atari.com

SUMARIO

N° 130 | SEPTIEMBRE 2003

PORTADA

No busquéis más, sólo aquí encontraréis los mapas de **POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO**

Póster gigante con los primeros mapas de Rubí y Zafiro. Este mes descubrimos la zona suroeste, próximamente mucho más...

> GANA 20 HAMTARO Y 1 GBA SP pág. 63

PÁGINA 35





PREVIEW

Llega SOUL CALIBUR 2, la lucha de nueva generación

Espectacular preview del arcade de lucha más esperado.

PÁGINA 22



GUÍA





DRAGON BALL Z II nos muestra todos sus secretos

Goku nos ha desafiado a resolver su última aventura. Menos mal que no se ha jugado nada, que si no...

PÁGINA 56

NOVEDADES

Minis a 200 en **THE ITALIAN JOB** para GameCube

Por fin un juego de coches diferente, y tenemos la review en primicia para vosotros.

PÁGINA 48



REPORTAJE

Que la gloria de STAR WARS: REBEL STRIKE sea con vosotros

Aquí os lo ponemos fácil. Queremos que alucinéis con el reportaje de seis páginas con las mejores imágenes de este titulazo.

PÁGINA 16



NOTICIAS	4
AVANCES	10
F-Zero GX	10
Dragon Ball Z Budokai	12
Tony Hawk Underground	14
REPORTAJE	16
Star Wars: Rebel Strike	16
ji14 Bombazos para GC y GBA!!	32

PREVIEWS	22
Soul Calibur 2	22
Gladius	26
Desert Storm 2	28
Golden Sun 2	30
NOVEDADES	46
P. N. 03	
The Italian Job	48
Megaman B. N. 3	

Buffy the Vampire Slayer	51
POSTER	35
Mapa de Hoenn (1ª entrega)	35
Pokémon Rubí y Zafiro	39
CONCURSO	63
Hamtaro	63
GUÍAS DE COMPRAS	52
GameCube	52

Game Boy	54
GUÍAS	56
Oragon Ball Z II	56
Zelda: The Wind Waker	64
TRUCOS	70
GameCube	70
Game Boy	. 72

NOTICIAS

LLEGA LA TEMPORADA sus apuestas de nieve DE SNOWBOARD A TU CUBE

Imagina. Es noviembre. A punto de las primeras nevadas. ¿Qué tal si preparas la tabla y estudias la lista de "trucos" que incluirán estos juegos?

Con estos calores, nada mejor para refrescarse que un doble anuncio de novedades "nevadas". Así que te invitamos a coger la tabla, pero no la de surf, sino la de snowboard, para lanzarte por las laderas más flipantes que se hayan diseñado en un videojuego. Las bajaditas que nos regalarán «SSX3» y «1080° Avalanche», dos clásicos del snowboard que prometen atacar fuerte este invierno en GameCube.

Lo de «1080°» será estreno, pero con un precedente inmejorable. El subidón que nos dio jugar con «1080°» de N64 es demasiado fuerte para olvidarlo, así que hace tiempo que esperamos esta nueva entrega. Más aún después de los retrasos que ocasionó el relevo de programadores (de Left Field a NST) y los posteriores ajustes en el desarrollo. «1080° Avalanche» nos deslizará por montañas en las que puede pasar de todo (avalancha de

rocas, aludes...). Mezclará una exigente simulación con unas dosis de acción elevadas, y estrenará un sistema de "trucos" con un catálogo amplísimo. Lo lanzará Nintendo en noviembre.

«SSX3» nos va a regalar la montaña enterita, sin límites, sin restricciones. Tres cumbres completas para lanzarnos por donde queramos. Con un sistema de combos que permitirá enlazar movimientos indefinidamente, desde el inicio hasta la meta. Si a esto le sumamos que los efectos especiales han corrido a cargo de una compañía premiada con un OSCAR; que la banda sonora será de lo más cañera; y que ocultos en el juego habrá 150 desafíos que retarán nuestra velocidad, habilidad y equilibrio, tenemos entre manos un acontecimiento espectacular. Electronic Arts, finales de octubre. Ah, y estará también en GBA.



QUÉ COLORES MÁS "CHACHIS"



¡A SUS ÓRDENES, MI GENERAL!

«Advance Wars 2» revolucionará de nuevo los juegos de estrategia en GBA

Si te gustó «Advance Wars», prepárate para disfrutar con el mismo esquema (estrategia, avance estilo tablero, movimiento de tropas con un cursor) más unas jugosas novedades que incluirá la segunda parte. Entre ellas, nuevos comandantes que se sumarán a la plantilla anterior, o la posibilidad de utilizar nuevos poderes, como lanzar tifones al ejército rival. También podremos manejar unidades de combate más contundentes (ojo a los nuevos tanques). Y para rematar, incluso crearemos nuestros propios mapas con una herramienta especial. Estará disponible a partir del 3 de octubre.



Cuando ataquemos a las tropas rivales, el juego pasará a esta vista de la acción.



Nintendo y **EA** lanzarán en noviembre

En el tablero de juego moveremos a nuestras tropas con ayuda de un cursor.



GAMECUBE SE PREPARA PARA LA "MISIÓN: IMPOSIBLE" DE ATARI

El agente secreto Ethan Hunt protagonizará una aventura de acción y espías en GC y GBA

¡Tendremos «Mission: Impossible»! Se ha hecho rogar, pero ya sabemos que esta aventura de acción verá la luz antes de finales de año. En ella nos convertiremos en el agente Ethan Hunt, y nuestra misión será desbaratar los planes de la organización Surma. La lista de actividades nos llevará por los lugares más exóticos del globo, donde resolveremos diferentes tipos de misiones eligiendo nuestra propia estrategia. Esa será la clave del juego: en cada misión podremos elegir si queremos hacer aliados que nos ayuden, o si preferimos entrar a quemarropa sin dejar un solo enemigo vivo, o por el contrario optamos por infiltrarnos con sumo sigilo. En todo caso nos esperan gráficos muy cuidados, ambientación trabajadísima y toda la intensidad de una buena aventura.





NOTICIAS

«FREEDOM FIGHTERS», ¡A LUCHAR POR LA LIBERTAD!

EA va a poner a un fontanero a luchar por la libertad del mundo...

Chris Stone es un simple fontanero que está a punto de convertirse en una máquina de combate. Con la ciudad de Nueva York sitiada por los soviéticos, Stone liderará una guerrilla para rescatar a su hermano, secuestrado por los "rojos". En su transformación, Stone aprenderá a dominar todo tipo de armas, y también a controlar un escuadrón de hasta 12 hombres. El esquema de "Freedom Fighters" combinará dosis de estrategia, a la hora de dar órdenes al equipo, con el nivel de acción de un avance directo al grano. El juego lo firma IO Interactive (autores de "Hitman 2") y saldrá en noviembre.



Qué real. Los escenarios de Nueva York iran "notando" nuestro avance, mostrando cada vez un nivel mayor de caos y destrucción.



PRONTO TENDREMOS OTRA CITA EN TIERRA MEDIA, ¿EH BILBO?

Vivendi sigue adelante con «The Hobbit», que podría estar listo en noviembre

Fans de las aventuras épicas, no desesperéis que «The Hobbit» va a estar disponible en GC. Lo avanzamos hace tiempo, y ahora **Vivendi** ha mostrado tres nuevas imágenes de esta aventura, que confirman que el proyecto sigue adelante. Y por lo que hemos visto, este Hobbit **va a dar más acción que Rol**, aunque en los combates tendremos una atractiva mezcla de ambos elementos. Eso sí, durante la aventura Bilbo tendrá **amplias posibilidades de acción**, desde escalar un montaña o descolgarse por un saliente a resolver un puzzle. Ni que decir tiene que saborearemos escenarios del libro, contactaremos con los personajes de la trilogía de Tolkien y combatiremos contra muchas bestias.





Las nuevas imágenes que han aparecido de «The Hobbit» dejan ver una aventura 3D que exhibirá un nivel de acción mayor de lo esperado. Si, también habrá mucho Rol, hombre.

COMO TE PASES UN PELO, KIRBY TE COME... Y HACE LA DIGESTIÓN

El "gordinflón" regresa a Game Boy con «Kirby: Nightmare in Dream Land»

Si os molan los arcades plataformeros, ingeniosos, divertidos y con "chicha", os presentamos lo último de Kirby. Un cartucho en el que vais a encontrar justo lo que esperáis del "gordinflón" rosa: marcha, animación y risas. Sobre todo cuando veáis la cantidad de poderes y formas que podrá adoptar en el juego. Ya sabéis que Kirby absorbe a los enemigos y copia sus habilidades, pero es que aquí se va a lucir. Hasta 24 transformaciones, incluyendo una veloz rueda, lanzador de fuego, incluso un OVNI, nos ofrecerá. Todo con tal de encontrar los pedazos de la Star Rod, la estrella mágica que ha robado el malvado Dedede. Por si Kirby no le pusiera suficiente salsa, los coloristas escenarios nos harán los ojos chiribitas, y el nivel de acción y saltos no dejará descansar los deditos. Atentos al 26 de septiembre. Lo dice Nintendo España.





Kirby es un "imitador" nato. Aquí absorberá más poderes de sus enemigos que en ningún otro juego.



· adidas TE-MCERCH A-TUS SUEROS

> > www.adidas.es/futbol



- > Compra calzado de fútbol o fútbol sala adidas y participarás en el sorteo de:
- > UNA ESTANCIA DE 2 DIAS CON
- > LA SELECCIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL*
- > Entrenar, comer, charlar... Vive al 100% la Selección
- > Si eres menor de 14 años ¡ESTÁS CONVOCADO!





NOTICIAS

VUELVE LA SERIE DE TELEVISIÓN MÁS POPULAR DE LOS AÑOS 80

«Starsky & Hutch» estrenan su juego de policías en Cube y GBA en septiembre

Los más "tarrillas" añorarán ese Ford Torino rojo-con-la-raya-blanca que marcó una época en la tele. Ahora podrán ponerse a sus mandos gracias a un juego en el que además de conducir y disparar, tendrán que evitar que baje la audiencia. Para ello provocaremos explosiones, haremos acrobacias saltando por rampas, y también, claro perseguiremos a un coche enemigo en cada fase. ¿Apetece? Pues vamos...



¿EH, NECESITAS POCIÓN MÁGICA?

«Asterix & Obelix XXL» nos trasladará a la Galia más divertida esta Navidad



son la pareja número 1 del videojuego. Desde su estreno en 1993, sus egos han vendido más de cinco millones de unidades

mismo tiempo. Claro que no será así en los 6 gigantescos niveles que incluirá, pero sí tendremos que usar cuerpo y cabeza para superar los 49 desafíos que nos propondrán. La ambientación y el look 3D de los héroes ayudará lo suyo, pero no será hasta diciembre cuando podamos comprobarlo en nuestra GameCube.

CONCURSO GAME BOY PLAYER

Game Boy Player

Yolanda Torres Roselló Juan L. Pérez Del Notario Ramos Irene Esteban Muñoz Andrés Rus Cot Carlos Safont Gregori Valencia

Raleares Madrid Madrid Tarragona

Nintendo GameCube + Game Boy Player

CONCURSO «ENTER THE MATRIX»

Altavoces + Enter the Matrix + camiseta + litografia

Enter the Matrix + camiseta + litografia

Alberto Gómez Díaz	A Coruña
Luis Catalán López	Almería
Jorge Potet Ibáñez	Barcelona
Juan Lozano Prunes	Barcelona
Isabel Carrero Hernández	Barcelona
Luisa Colome Villar	Barcelona
Cleto M. González Jareña	Madrid
Pablo Illarregui Gárate	Madrid
Manuel Magán Torres	Mallorca
Antonio E. García Gallego	Murcia
Eduardo J. García Fernández	Pontevedr
José Mª Sebastián Sebastián	Pontevedr
Angel Rubio Cid	Salamanca
Jeidi Chavarria Puyol	Sevilla

CONCURSO «HULK»

Game Boy SP + Hulk GBA + camiseta

Hulk GBA + camiseta

Carlos González González ... Manuel García Abad Francisco Bo García Dimas Pascual Casarrubio José M. Molina Alvarez Agustín Civantos García Mª José González Torres Lesskuts Urquijo Arráiz Edurne Martinez Bastiga



A Coruña Alicante Alicante Barcelona Madrid Madrid

Madrid

Vizcaya

CONCURSO «RESIDENT EVIL 2 Y 3»

Resident Evil 2 + Resident Evil 3 de GameCube

Rafael Jiménez Sánchez Albacete José L. Vilaplana Ferrer Alicante Luis Novell Martinez Raleares Karín Alouta Cherkaui Barcelona José Santalo Pedro Barcelona Marta Cabo Hors Barcelona Gabriel Cabrejos Veiser Barcelona Jordi Navarro Gil Barcelona Bilbao Aingtru Deosa Guerrero Ciudad Real Alejandro Tinajero Montolla Rafael Morales Rico Córdoba Antonio Muñoz Melero Girona León José Casas Cano Pontevedra Francisco Fontanes Fernández . Miguel Nicolás Cano Santacoloma

LA MEJOR REVISTA DE JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC





REVISTA+GROUND CONTROL

A LA VENTA EL 8 DE AGOSTO

Con cada número un nuevo título de la colección "Los mejores juegos para PC" PRÓXIMA ENTREGA: KING'S QUEST LA MÁSCARA DE ETERNIDAD POR SÓLO **3,95**€

AVANCE

- **SAMECUBE**
- >> LANZAMIENTO APROXIMADO: OCTUBRE
- >> NINTENDO/SEGA/AMUSEMENT VISION
- >> VELOCIDAD TERMINAL

F-ZERO GX

El nuevo «F-Zero» está terminado y listo para ver la luz, aunque en Europa no podremos ponernos a sus mandos hasta octubre. Tiempo que aprovecharemos para ir empapándonos de sus (muchas) cualidades. Una de ellas, la última que hemos descubierto, es el potencial increíble del "modo historia" del juego. Serán carreras "uno contra uno" en las que la emoción la pondrán las especiales condiciones en que competiremos, con desafíos únicos para cada carrera (y la necesidad de vencer, claro). Lo especial del tema estará en que ganando, conseguiremos tickets parar comprar nuevos "episodios" del modo historia o partes de la nave o incluso emblemas y logotipos. Las nuevas piezas podremos probarlas en el "modo Grand Prix", que empezará ofreciendo tres copas con tres niveles de dificultad, cada una con circuitos diferentes. Y luego habrá más circuitos, conexión con el arcade, y...

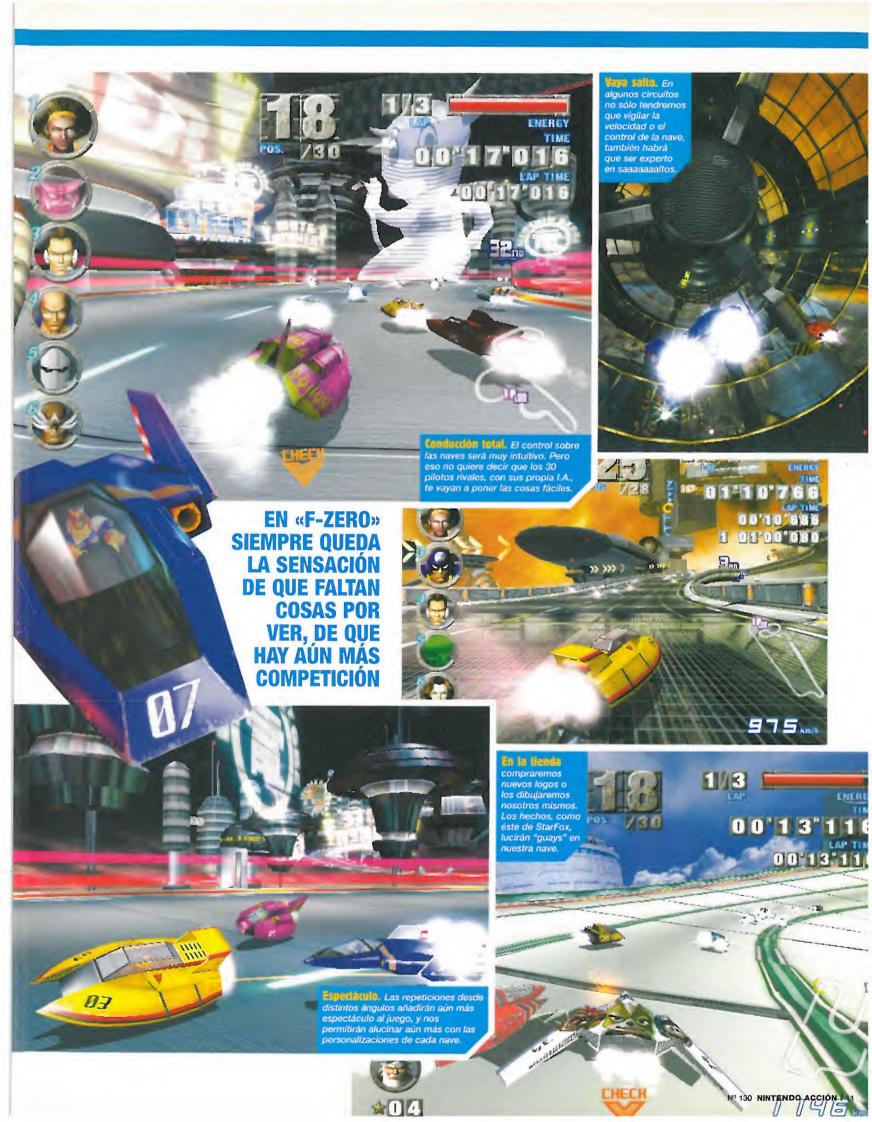
Vivirás en tu GC **algo más** que un juego de











AVANCE

- >> GAMECUBE
- **DOCTUBRE**
- >> BANDAI-ATARI
- >> LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI

Goku va a dar la cara

en GC, aunque puede que se

Con el tirón que tiene Goku entre los nintenderos, la noticia de su estreno en GameCube nos ha dejado sin habla. El guerrero saiyajin y 22 luchadores más de la saga DB, irrumpirán en GameCube con un arcade de lucha 3D ambientado en los escenarios de la serie, y con un nivel visual que nos va a meter aún más en este fantástico universo. Tendremos cinco modos de juego para disfrutar, entre ellos un modo historia con el que podremos sacar a todos los personajes, y que nos llevará por los diferentes momentos de cada capítulo.













pedidos por teléfono 902 17 18 19



- **MATERIAL PROPERTY OF THE PROP**
- » 2004
- **ACTIVISION**
- >> SKATE

TONY HAWK UNDERGROUND

¿Conoces a los skaters profesionales? Sí, hombre, Tony Hawk, Bob Burnsquit, Chad Muska, tú mismo... ¡Sí, sí, tú también! Porque el nuevo Tony Hawk que nos están preparando los señores de Neversoft, permitirá crear skaters con cualquier "careto" y jugar una especie de aventura en la que, además de cumplir misiones típicas como conseguir las letras S-K-A-T-E y eso, podremos bajarnos de la tabla para correr, trepar, y hasta conducir coches. ¡De locos, de Tony!

Llega un Tony para **skaters** con ganas de aventura

> La aventura. No todo sera saltar y hacer tricks. Se anuncia que un modo historia nos hará "abandonar" el skate para correr, descolgarnos por cornisas y brincar a lo Croft.









REPORTAJE

¡¡Descubrimos el último bombazo "galáctico" para GC!!

STAR WARS: REBELSTRIKE Preparate para

PARA TU CUBE!! ¿Recuerdas las primeras películas de 'Star Wars'? ¿No? Pues tranquilo, que Lucas Arts y Factor 5 te van a hacer recordar todos los grandiosos momentos de los clásicos de esta saga. Eso sí, será en forma de videojuego, con la calidad que se espera de todos los títulos de esta serie... y ¡¡sólo en Nintendo Gamecube!!

LOS DATOS DEL JUEGO

- **CONSOLA:** Exclusivo para GameCube
- TIPO DE JUEGO: Aventura + Acción 3D
- **DESARROLLADO POR:** Factor 5/LucasArts
- **LANZAMIENTO:** 23 septiembre 2003



EL HÉROE: LUKE SKYWALKER

 Nació en: **Tatooine** Altura: 1,72 m •Armas: Sable de luz y pistola blaster

El camino del Jedi es dificil a veces, lleno de conflictos y dolor. La vida de Luke, un chico de granja que se convirtió en el mayor héroe de la galaxia, es buen ejemplo de ello. Aprendió a pilotar con un T-16 Skyhooper en el cañón Beggar de Tatooine, y cuando R2-D2 y C-3PO le informaron de la situación de los rebeldes, empezó su "nueva vida", y se convirtió en "el héroe".





intendo y la saga «Star Wars» siempre han hecho buenas migas. Ya en los tiempos de NES y Super Nintendo, salieron al mercado cuatro títulos con los que pudimos comprobar que hablar de «Star Wars» era hablar de mucha calidad gráfica y jugable. La cosa continuó con los exitazos de Nintendo 64. Si «Star Wars Episode I: Racer» impresionó con su velocidad y jugabilidad, el maravilloso «Star Wars: Rogue Squadron» subió a ese Olimpo en el que, desaparecida la consola, sólo habitan los juegos verdaderamente irrepetibles. Pero se repitió. «Rogue Squadron» no se fue con Nintendo 64, no. LucasArts decidió que GameCube merecía un

título igual de magistral. Y llegó «Rogue Leader: Rogue Squadron II»; en esencia el mismo título de N64, pero con todas las mejoras técnicas que se le podían exigir al cambio de plataforma, y nuevas ideas que lo hicieron aún más jugable.

La rebeldía de Factor 5

Pero... que no, que aún no era bastante, parece ser. El título salió al mercado en los albores de Cube y, dos años después, Factor 5, sus desarrolladores, tienen mucho más conocimiento de las posibilidades de la maquinaza de Nintendo. Por eso están llevando a cabo el que será su «Star Wars» más trabajado: «Rogue Squadron III: Rebel Strike».



REPORTAJE





«REBEL STRIKE» PROMETE SER EL JUEGO «STAR WARS» MÁS COMPLETO Y ESPECTACULAR DE LA HISTORIA DE GAMECUBE



▶ El ambicioso proyecto contará con un motor gráfico más capaz aún en el manejo de polígonos texturados, con el que se nos dará la posibilidad de ver aparecer en pantalla, en el mismo momento, unas sesenta naves (hemos dicho 60, sí) en cualquiera de los muchos combates aéreos. Cada una de esas naves buscando la mejor posición para sacudirnos un

"laserazo", tratar de no chocar con un asteroide u otra nave imperial, y a la vez evitar los disparos de nuestro X-Wing. Y todo esto con la superficie de los planetas de fondo también poligonal y mucho más detallada que en «Rogue Leader». Como veis, aunque la mejora gráfica es evidente, el nuevo título recogerá elementos que ya pudimos ver en la anterior • Arma: pistola sporting blaster

La líder de la Alianza para la Restauración de la República, adoptada por la familia real. Tras ser hecha prisionera por Darth Vader, tuvo el tiempo justo para introducir un mensaje de socorro en R2-D2, mensaje que permitió a Luke y Han

Solo liberarla del Imperio.

Nació en: AlderaanAltura: 1,50 m

LA PRINC

ORGANA

LEIA

entrega para GC. Desde los citados combates entre aeronaves, hasta el manejo de todo el catálogo de vehículos rebeldes (X-Wing, Y-Wing, Speeder, etc.). También se prevé que el control, al que realmente pocas mejoras se le podían hacer, se mantenga en el mismo nivel de calidad, tanto por ubicación en el mando como por respuesta. Pero,

FACTOR 5: GENIOS PROGRAMANDO PARA GAMECUBE

Son sólo 28 personas, pero dan mucho de si. Además de este «Rebel Strike», están desarrollando herramientas para potenciar el hardware de Cube, como MPEG4 o, con la colaboración de la gente de DivXNetworks, un programa para reproducir video con calidad DVD en nuestra consola. ¡Qué tios!







aunque con "lo repe" ya podríamos darnos por satisfechos, «Rebel Strike» contendrá una muy larga lista de novedades entre personajes inéditos, vehículos, escenarios interiores, armas, e incluso modos de juego. Sí, sí, porque habrá un modo para dos jugadores, cooperativo, en el que podremos revivir las aventuras de «Rogue Leader», pero a pantalla partida, acompañados por un amigo. Y además seguirá el argumento de 'La Guerra de las Galaxias', 'El Imperio Contraataca' y 'El retorno del Jedi', las tres primeras películas,

para que podamos vernos, por fin, protagonizando las situaciones más recordadas de cada largometraje.

¡Esto es la guerra, esto!

Para los fans será todo un placer revivir escenas tan adoradas como las persecuciones en Speeder Bikes por los bosques de Endor, de 'El Retorno del Jedi' (que irá con vista subjetiva y a una velocidad capaz de producir mareos al más curtido), o, en la misma película, la posterior captura de un AT-ST para enfrentarnos en las mismas



REPORTAJE

i«ROGUE LEADER» EN COOPERATIVO!

Que sí, que ya está confirmado. Si creías, como nosotros, que el primer «Rogue Squadron» de Cube era cosa del pasado, entérate bien: «Rebel Strike» incluirá el juego completo «Rogue Leader» para disfrutarlo a pantalla partida con un amigo. ¡Y con los mismos "graficazos", "sonidazo", y todo!







LOS NUEVOS TRANSPORTES









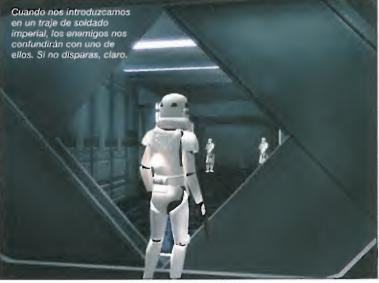
UN PLACER PARA LOS FANS, PARA LA VISTA, ¡Y PARA CUALQUIER USUARIO DE GAMECUBE! La tercera entrega de «Rogue Squadron» tira la casa por la ventana. Si alguna vez habías dicho "si, si, muy majos los X-Wing, pero ya podrían haber hecho una fase con las motos de 'El Retorno del Jedi', ¿no?", ya puedes ir dando palmas de gusto. No sólo encontraremos fases en las que subirnos a "las motos", además, también se te dará la oportunidad de manejar un AT-ST por los mismos bosques de Endor, y hasta de subirte a un Taun-Taun:

1. ENDOR. Uno de los pocos escenarios que nunca habían aparecido en la serie. Será el protagonista en lo que a virtuosidad gráfica se refiere, pues resulta espectacular y, además, será el que mayor sensación de velocidad consiga.

2. SPEEDER BIKE. El vehículo que muchos de nosotros soñábamos con manejar, estará presente. Con cámara subjetiva y una promesa: será tan arriesgada de pilotar como en la película. Los bosques de Endor serán igual de frondosos, y los soldados imperiales perseguidores, igual de pesados.

3. UN AT-ST EN ENDOR. Como en 'El Retorno del Jedi', nos haremos con uno de estos "pollos". A sus mandos, tendremos que arrasar la infantería imperial.

 TAUN-TAUN, VEN AQUÍ. Si vemos un animal en Hoth que corre por ahí, podremos apresarlo y cabalgar sobre él para llegar más rápido a cualquier lado.



condiciones a los AT-ST maneiados por soldados imperiales. ¡Hasta los Ewoks, esos "ositos" tan majos de habla farfullera, tendrán su momento de gloria en este «Rebel Strike»! Podremos encargarles poner trampas de troncos a AT-ST, o simplemente lanzar pedradas con catapulta a las huestes imperiales. Talmente como en la "peli". Y si la que queremos recordar es 'El Imperio Contraataca', también tendremos con qué, también. Factor 5 volverá a llevarnos a Hoth, el planeta helado, pero en esta ocasión no sólo nos permitirá manejar un Snow Speeder (esas naves que "se la lían" a los enormes AT-AT), sino además

bajarnos de la nave, ir corriendo a por un Taun-Taun y montar sobre el animal mientras disparamos a los malos. Y para recordar la primera peli, será la Estrella de la Muerte la escena más representati... ¿qué? Sí, sí, podremos ir a pie.

¡Bájate de ahí!

Los "puestos-puestos" en «Star Wars», sabrán que ya ha habido más de un juego en el que hemos ido guiando a un Jedi por célebres escenarios... "a patita". Entre ellos, «Jedi Outcast» para Cube. Pero en «Rebel Strike» es la novedad que más dará que hablar. Y que jugar. Aunque aún no se sabe con qué



SI TE PIRRA «STAR WARS», PREPÁRATE PARA DISFRUTAR MÁS QUE NUNCA EN GC XFDFZZFZ ZZ Z GZ ZGFZ GZ ZZ





libertad, sí que se nos dará la oportunidad de "bajarnos del burro" (o del Taun-Taun, vale) en Hoth, y suponemos que en los bosques de Endor ocurrirá lo mismo con los Speeder Bike y AT-ST. La prueba de todo esto la ha dado el equipo de desarrollo, Factor 5, que ha exhibido una demo en la que se puede ver a un rebelde corriendo con cámara en tercera persona sobre la nieve de Hoth, mirando hacia arriba con vista subjetiva, lanzando un cable

hacia los bajos de un AT-AT y, mientras va recogiendo cable, sacar la espada láser para abrir un boquete y tirar un bombazo dentro, que reviente al... Un momento. El único rebelde con espada láser que conocemos es ni más ni menos...

¡Luke, a escena!

Parece mentira pero, en la serie «Rogue Squadron», nunca habíamos manejado al bueno de toda la vida, Luke Skywalker. El rubito, modelado con total acierto, será sólo una de las estrellas, de todas formas. LucasArts y Factor 5 también nos permitirán controlar a Han Solo, Leia y, atención, fans... ¡Chewbacca! ¡El "gorilón en época de berreaaaaargh"! Pero no nos pongamos nerviosos, que aún faltan unas semanas para que podamos liarnos a eliminar imperiales. En cuanto sepamos más sobre el tema, no os preocupéis que os informaremos puntualmente... y a berridos, lo más seguro. La emoción.

ilos tienes todos? iimás juegos «Star Wars»!!

Así que te gustaría parecerte a Luke Skywalker, peinarte como Chewbacca, y vestir un traje de Darth Vader en bodas y bautizos, ¿no? Pues entonces, querrás quieres saber qué otros «Star Wars» han pisado GameCube. Aqui los tienes: Wars: Bounty Hunter» (64.95 E/ NA: 89). En el papel de Jango Fett, recorre 18 niveles pegando tiros y revoloteando.

• Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast (64,95 E/ NA: 91). Defiéndete en vista subjetiva con tu espada de Jedi, armas de la Alianza y, cómo no, usando la Fuerza. Star Wars Rogue Leader: Rogue
 Squadron II (64,95 E/ NA: 94). Combates aéreos en 11 localizaciones de las peliculas, incluida la Estrella de la Muerte. Centrado en el argumento del Episodio II, combate con un montón de nuevas naves.



Seguro que el jet pack de Jango Fett, además de permitirte volar, te hace feliz. ¡Si, es el mismo que usará su hijo Bobba!



Los soldados del imperio serán sólo algunos de los enemigos a los que tenemos que machacar aquí.



Su impresionante calidad gráfica y la recreación de las situaciones clave de las "pelis", lo elevó a los altares del éxito.



Luchar contra la Confederación del Conde Dooku en el papel de Anakin, Obi Wan o Mace Windu. ¡Menudo espectáculo!

PREVIEW

GameCube se toma la revancha

Link será la superestrella del juego de lucha más esperado de los últimos tiempos. ¡Y ya llega!

™ DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- LUCHA
- **SEPTIEMBRE**
- Compañía: NINTENDO-NAMCO
- Equipo: NAMCO
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-2

MADEMÁS SABEMOS QUE

¡Sorpresa! Los usuarios europeos vamos a contar con una versión del juego más completa que en Japón; en ella aparecerán varios personajes nuevos, como Rock o Hwang.

Mucha gente de prestigio ha trabajado en el juego. Desde los programadores (responsables también de «Soul Calibur» y «Tekken») hasta el dibujante Todd McFarlane, creador de Spawn, o el insigne Miyamoto, que anda metido en todo lo bueno.

Y EL NÚMERO 1

En cuanto salga a la calle, este título se convertirá en vuestro arcade de lucha favorito. ¡Ya nos lo diréis!



genial «Soul Calibur», una de las mejores sagas de lucha de todos los tiempos, se presenta en GameCube con la intención de convertirse en el nuevo rev del género. Y lo cierto es que después de jugar (¡sí, ya lo hemos probado, y con intensidad!) unas cuantas horas con la última versión disponible

del juego, lo cierto es que lo va a tener "chupao". ¡Os va a dejar alucinados!

En fin, tranquilicémonos. Como casi todos va sabréis (especialmente si sois asiduos de los salones arcade) «Soul Calibur» plantea combates uno contra uno en unos escenarios (o rings) abiertos de los que podemos ser expulsados y perder la pelea en un suspiro. La "chispa" del tema estará en que todos los combatientes saltan al ring con algún tipo de arma blanca, en plan espadas, hachas gigantes o palos Bo. Y no sólo cada luchador dominará su propio arma, sino que también lucirá un estilo de lucha determinado, lo que significa que además de propinar estacazos con ese arma, también serà The state of the s capaz de realizar otra

serie de movimientos, como presas o patadas. Esta combinación es lo que dará al juego un toque de distinción, ya que en la mayoría de arcades de este estilo se pelea sólo con puños y piernas. ¡Ellos se lo pierden!

¿Y qué haces tú aquí?

Una de las cosas que más llaman la atención de este arcade será el plantel estelar de personajes. Y por varios motivos, además. En primer lugar, por la gran cantidad de combatientes, hasta 15, con los que podremos jugar de inicio, y eso que habrá algunos ocultos. Pero la mayor sorpresa sin duda os la llevaréis al toparos con una cara que os resultará muy familiar. ¡¡¡Pero si es Link, el protagonista de toda la saga «Zelda»!!! Pues si, en carne y hueso (o renderizado, vamos). Namco,

será la estrella invitada en exclusiva para GC a este torneo de artes marciales. Junto a él, otros 14 personajes (sin contar los secretos) dispuestos a dar mucha "caña



Para vencer a los rivales más duros, habra que sacar el máximo partido a los golpes especiales. Link, "tocado" de rojo, ejecuta aqui uno "marca de la casa".



Eso de que lleven armas afiladas no quiere decir que todos sus golpes los den con ellas. Nuestros luchadores también podrán dar patadas, hacer presas, zancadillas...



UNA GRAN AVENTURA

El modo de juego principal de «Soul Calibur 2», Weapon Master, nos desafiará a superar diversas pruebas de creciente dificultad, como derrotar a los enemigos sin que nos toquen o acabar con ellos en un límite de tiempo muy ajustado. La recompensa a nuestros esfuerzos serán nuevas armas para los personajes, así como trajes extra y otras sorpresas más.



El diseño de los luchadores será uno de los puntos geniales del juego. Todos tendrán un tamaño increible, perfectas animaciones y gran expresividad. Parecerán reales.



Los efectos de luz serán flipantes. ¡Cómo brilla el espadazo de Link!



Necrid es el luchador creado por el dibujante Todd McFarlane para «SC2».

La calidad técnica del juego será impactante. Tanto personajes como decorados mostrarán un nivel de detalle increíble, y además los combates se desarrollarán como la seda.

responsable del juego, se ha permitido el lujo de regalar a todos los forofos de GameCube la genial posibilidad de combatir con el héroe de Hyrule, quien hará uso de sus armas clásicas como las bombas, el arco o el bumerán para dar caña a sus rivales. ¡Menudo detallazo, no! Además no os creáis que le han metido así de "relleno", como uno más, pues ya os podemos avanzar que será uno de los personajes más completos y difíciles de batir de todo el juego. ¡Cómo moláis, colegas! ¡Ah! y no os molestéis en buscar a Link en el resto de las versiones de «Soul Calibur 2», porque... ¡¡es una exclusiva para GameCubell Seguro que alguno de

vuestros amigos se muere de envidia, o mejor aún, ha decidido seguir vuestro consejo y pillarse una GameCube enseguida...

Mucho por jugar

Habrá también sorpresas en los modos de juego. Así de primeras podremos participar en ¡ocho! modalidades distintas, desde las clásicas Arcade o Versus a la joya de la corona, el modo Weapon Master. En él participaremos en sucesivos combates para acabar con los rivales cumpliendo algunas condiciones, como reducir a nuestro adversario sin que nos aseste un solo golpe o ganar el combate lanzándole fuera del ring. Al ir superando misiones, ganaremos

L ELFO. EN PLENA FORMA

LINK DEMOSTRARÁ QUE PUEDE PELEAR CONTRA LOS MEJORES. Namco nos brindará la posibilidad de escoger a Link como un personaje del juego. El de Hyrule es exclusiva de GameCube, por lo que el resto de las versiones se quedarán con las ganas. Aparte de su espada, Link podrá hacer uso de sus ítems más clásicos como el bumerán o las bombas. Ya os adelantamos que será uno de los rivales más duros de batir de todo el plantel.



Con el bumerán podrá golpear a sus enemigos desde largas distancias.



La versatilidad de Link le convertirá en uno de los mejores luchadores.



La mayoría de los golpes del elfo serán rápidos y contundentes.

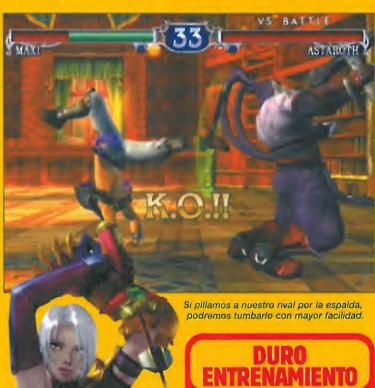


La calidad de los escenarios será soberbia. Y no sólo por la profundidad, sino además por la cantidad de detalles. Fijaos en las columnas, en las pinturas...



El toque "glamouroso" lo pondrán las luchadoras. Todas ellas tendrán un aspecto de lo más sugerente, y además lucirán unos trajecitos talla "mini". ¡Que cuerpazos!

En las repeticiones de los combates disfrutaremos de planos impactantes. Al verlas,



a más de uno le darán ganas de apuntarse a la academia de artes marciales. Este genial juego de lucha destacará por el desarrollo de los combates, la inmensa cantidad de modos, y la presencia exclusiva de Link en la versión de GameCube. ¡Flipante!



Además habrá siete modos más, desde los clásicos Versus o Survival a otros menos "habituales" como Team Battle (peleas por equipos) o Time Attack. Como veis habrá que echarle horas al juego para poder descubrir todos sus secretos.

Pelea con estilo

Como os comentábamos al principio cada personaje tendrá su propio estilo de pelear, lo que significa un

repertorio exclusivo de golpes y movimientos. Además, cada uno contará con un buen número de combos y movimientos especiales por lo que nos costará muchas horas memorizarios todos... jy mucho más tiempo aun dominarlos! Por suerte el control nos pondrá las cosas fáciles, y bastará con emplear tres botones (golpe vertical, horizontal y patada) para realizar la mayoría de golpes, más otro botón para protegernos.

Gráficos de locura

Cualquiera que haya probado este título en las salas de recreativas se habrá quedado embobado viendo un combate tras otro. Perfecto, porque os tenemos que decir que toda la





Los combates en «Soul Calibur 2» aprovecharán al máximo el empleo de armas, y serán tan espectaculares como podeis apreciar en esta pantalla.



El juego presentará hasta ocho modalidades distintas: Time Attack, Versus, Survival... Todos prometen que lo pasaréis en grande... y durante muchas horas.



IMPRESIONANTE DESPLIEGUE

La calidad gráfica del juego dejará a más de uno con la boca abierta. Y no es para menos, puesto que el nivel técnico estará a la altura de la recreativa. Lo notaréis por la gran calidad de las texturas, el detalle de los decorados y su profundidad y las suaves animaciones de los luchadores. No habrá ningún otro arcade de lucha que esté a su altura.



Los personajes (15 + ocultos) podrán realizar una gama de golpes y combos bestial. Cada uno con su repertorio propio.



Al movernos sobre escenarios 3D, podremos esquivar los ateques moviéndonos alrededor de nuestro rival.



Algunos luchadores podrán acabar con la barra de energia del rival encadenando una sola secuencia de golpes.



Para que no nos despistemos en los combates todas las armas dejarán una estela de un color determinado.

calidad tecnica del arcade va a llegar intacta, sin restricciones, a vuestra GameCube. ¿Cómo se os ha quedado el cuerpo? Eso quiere decir que los personajes seguirán contando con un grado de detalle espectacular, con unas animaciones gloriosas y con una expresividad increíble. Pero ahí no quedará eso. Los escenarios (diez serán accesibles desde el principio, los demás habrá que ganárselos a golpe de botón) serán incluso más vistosos que en la recreativa, y nos trasladarán a lugares idílicos, muy

variados, coloristas y con un tamaño y una profundidad que no os vais a creer. En resumidas cuentas, el juego mostrará los mejores gráficos vistos en un arcade de lucha. Las pantallas hablan por si solas, y aquí tenéis un buen montón para empaparos.

Septiembre. Ese es el mes clave. Hasta que no llegue ese momento, o sea, a finales de mes, no podremos ser completamente felices. Así que el mes que viene hablamos, y está claro que todos tendremos una sonrisilla en la cara que querrá decir que...

ARMADOS Y PELIGROSOS

LAS ARMAS BLANCAS SERÁN LAS GRANDES PROTAGONISTAS. La seña de identidad de este arcade de lucha será que todos los personajes saltarán al ring con su arma correspondiente, que dominarán al 100%. Esto otorga al juego un "algo" especial, pues hay que acostumbrarse a medir las distancias, esquivar los ataques, etc. Un aliciente más para no quitar el ojo a este genial título de lucha.



PREVIEW

¡Papi, de mayor quiero ser gladiador!

GLADIUS

¿Tienes alma guerrera? Pues prepárate a luchar a espadazo limpio, pero, oye, usando la cabeza.

M DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- **▶ ROL-ESTRATEGIA**
- **SEPTIEMBRE**
- Compañía: LUCASARTS
- Equipo: LUCASARTS
- > Origen del Juego: EE.UU.
- Jugadores: 1

→ ADEMÁS SABEMOS QUE_

Nuestros gladiadores serán totalmente configurables. Así, además de poder comprar armas, escudos y accesorios, podremos cambiar el color de su vestimenta e incluso retocar su aspecto. Y ponerles apodos...

Poner juntos en la misma "arena" a bestias mitológicas, monstruos y gladiadores, dará como resultado unos combates espectaculares. Eso, y los conjuros y transformaciones, aseguran enfrentamientos poco tradicionales...





En esta imagen podéis ver el sistema de ataque-movimiento, con la cuadrícula que aparecerá antes de cada turno.



Les bestias serán duras de roer. Por ello siempre deberemos contemplar todas las variables y estudiar el entorno.



Los modelos 3D y sus animaciones serán increíbles. Incluso estarán bien recogidos los gestos faciales de todos los héroes.



Las zonas de combate serán muy variadas. Vamos a recorrer todo el Imperio romano en busca de combates.

os combates "a muerte" del circo romano son tan emocionantes que muchas películas y libros se han basado en ellos. Y, en breve, tocará jugar a ser gladiador. Lucas Arts son quienes preparan «Gladius», un juego que, aunque no se ceñirá a la historia romana, si recogerá todos los espectaculares ingredientes de los grandes combates del Coliseo. Nos sumergirá en una historia de espada y escudo que, dependiendo del "prota" que escojamos, Ursula o Valens, diferirá en su argumento.

¡Gladiadores, a la arena;

Aunque la cosa varie según el elegido, las dos historias girarán siempre alrededor de la escuela de batalla y las "arenas", que será donde se desarrollen los combates. Combates basados esencialmente en

la estrategia. El sistema será el clásico por turnos decidiendo primero dónde moverte (por una cuadrícula imaginaria), y después, con tranquilidad, una opción entre atacar, defender, lanzar un hechizo... Pero existirá la original posibilidad de errar el golpe, ya que deberemos parar una barra "inquieta" en el punto justo. Si somos certeros en tales lides, iremos ganando combates y avanzando en la historia, pudiendo reclutar, previo pago, nuevos gladiadores para que luchen a nuestro lado; subalternos que podremos escoger entre más de 100 personajes diferentes, de 16 clases distintas. Entre ellas encontraremos gladiadores "estándar", "magos", los monstruos e incluso algunas bestias mitológicas. No lo perdáis de vista, estrategas roleros, que promete.



vida como gladiador, y como en todo espectáculo que se precie, el disfrute del público será determinante en el resultado de la batalla. Cuantas más ovaciones recibas, más motivado se sentirá nuestro grupo, incrementando así todas sus aptitudes. ¿Y si nos abuchean? Pues imagina...









El alcohol mata cada año a 2.000 jóvenes en accidentes de tráfico. La cocaína ya causa más urgencias hospitalarias que la heroína. El éxtasis produce daños cerebrales. Fumar porros además multiplica los efectos del tabaco. Si crees que tomar drogas no te perjudica, entonces infórmate sobre sus consecuencias.

www.sindrogas.es

902 16 15 15

PREVIEW

Vete preparando soldado...¡el ejército te necesita!

DESERT STORM 2

Los "juegos de guerra" están de moda, y más que se van a poner con títulos así de "currados".

→ DATOS DEL JUEGO

- **GAMECUBE**
- ACCIÓN ESTRATEGIA
- SEPTIEMBRE
- Compañía: SCI
- Equipo: PIVOTAL GAMES
- Origen del Juego: REINO UNIDO
- Jugadores: 1-4

→ ADEMÁS SABEMOS QUE

La compañía responsable del juego, SCI, ha tenido muy en cuenta las opiniones de los jugones que disfrutaron con la primera parte. Todos los consejos e ideas que han ido llegando a sus oficinas, se han estudiado y empleado para mejorar el resultado final. En definitiva, un título de jugones para jugones.

→ iPRIMER VISTAZO: OK!

La primera impresión ha sido fantástica. Nos ha parecido un título accesible, adictivo y bien planteado.

EL ESCUADRON "A" lo forman los mejores soldados en su terreno. Todos: francotirador, experto en explosivos, ingeniero... serán esenciales para superar las misiones. Y si perdemos alguno, lo pasaremos mal.



Podremos encargar a cualquier miembro del equipo que cubra una determinada zona, o atrincherarnos todos en la misma...



Los carros de combate serán uno de los enemigos más complicados. Pero para eso tendremos bazokas o explosivos...



El juego tendrá un desarrollo frenético y muy adictivo, pero no olvidéis que también habrá un gran despliegue estratégico.



Habrá fases de conducción en las que todos los miembros participarán activamente. Conduciendo, disparando...

uwait ha sido invadida, y nos han encargado a nosotros, el "escuadrón A", un grupo de cualificados soldados, liberarlo. Así que, siguiendo el estilo que mezcló sabiamente estrategia de combate y acción de la buena (tiros, bombas...) de la primera parte, nos adentraremos en una secuela repleta de novedades.

Armado hasta los dientes

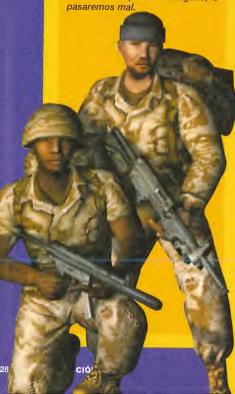
Novedades "gordas" en todos los apartados. Desde la cosa visual hasta el nivel de acción, pasando por la inteligencia artificial de los enemigos. Todo ello potenciadísimo, claro. No tenéis más que ver los escenarios en que se desarrollará la nueva entrega, con una profundidad visual y un nivel de detalle flipantes, que nos meterán de lleno en el "ajo". Y tanto, porque además se han diseñado con

la idea de subir el nivel estratégico del juego, que por cierto también será mucho más marcado que en la primera parte. Lo notaréis en el comportamiento de los compañeros, que ahora podrán cubriros, daros cobertura, lanzar granadas e incluso patrullar una zona concreta. Esto último será fundamental, porque ya sabéis que los «Desert Storm» van de infiltración y captura de bases en terreno enemigo, y, que haya alguien que asegure cada zona conquistada, o se encargue de eliminar enemigos por decisión propia, será un lujazo si juegas solito. ¿Y en multijugador? Pues ahí la clave será colaborar con los otros tres colegas, para que la misión no se vaya al garete. En fin, que si todavía no le habéis cogido el aire a estos "juegos de guerra", esperad a probar «DS2» y ya veréis.



Tres son multitud y cuatro... ¡fiesta!

El modo mutijugador será uno de los puntos fuertes del juego. Cada uno controlaréis a uno de los soldados (experto en un campo diferente). Por eso, la cooperación y coordinación serán cruciales para superar todas las fases; las mismas que en el modo individual, aunque más ajustadas.







Pídelo por SMS al 76



NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

TONOS (SONIDOS, MELODÍAS), PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje):
Envía TON096 y la referencia al 7667.
Ejempio: TON096 966512

Los + VENDIDOS

Nº Ret.	THUIO
>> PU	P/ROCK NACIONAL
967142	Que Vuelva Ya Georgie Dann - POP
966795	As De Corazones - POP

La Madre De Jos 966838

967140 Papi Chulo - POF

966623 Dime - FUROVISIÓN

967138 Las Tapilas (Anuncio ONCE) - TV 966246 Jesucrislo García - ROCK 966583 Ratones Coloraos - RUMBA

967114 Quiéreme Otra Vez - POI 96.7126 Tesouro Do Pirala (Onda Onda) - POI

965544 Danza Del Fuego - ROCK 967112 La Niña De La Palmera - POP

67115 Qué Tiene Ella - POP 67154 De Vuella - OT1 967113 La Rubia Del Avión - POP

» POP/ROCK INTERNACIONAL

966507 Lose Yourself - RAP 967141 Au Soleil - POP 967137 St. Anger - ROCK

966711 Somewhere I Belong - ROCK 967104 Dirty Stleky Floor - POP 967094 Faithfulness (Anuncio Scenic) - POP

» VIDEOJUEGOS 965530 Super Mario Bros. 967117 Starsky y Hulch

Crash Bandicot Referencia 966407

967095 The Legend Of Zelda » HIMNOS

965007 Himno Nacional De España 966641 PP (Partido Popular) Gentenario Real Madrid Referencia 966273

966700 La Internacional Comunista

Se original y crea tus propios logos!

Envía MILOGO96 TEXTO REF. LETRA
REF.ICONO al 7667.

Si escribes, MILOGO96 Miguel 104 311 y lo envias al 7667.

966666 El Novio De La Muerle 066703 Contenario Allético Madrid

Licencia: SGAERMV&M/503/04/8014

Piensa en un TEXTO.

Recibes este fantástico logo en un instante:

Elige un TIPO DE LETRA.

Elige un ICONO (si quieres).

MILOGO



Por TELÉFONO:

Llama al 906.886.671, marca la refe-rencia y tu número de teléfono.

Lieta TOPAO

Nº Ref.	Titulo	Categopria
967093	Son De Amores	POP NACIO.
967136	Más Que Nada	A. TANGA S.
966800	Ojú	POP NACIO.
	Due Due	Referencia

Categoria: POP NACIONAL					
967089	Parando El Tiempo	OT2			
967127	20 De Enero	POP NACIO.			
966802	No Te Escaparás	POP NACIO.			
966750		POP NACIO.			
966799	Una Emoción Para Sie	POP NACIO.			
966811	Tu Actitud	OT2			

Nº Ref 966270 Radical

965950 Played A Live (Bongo Song) 966214 Flying Free

Referencia 966512

966306 Lethal Industry

965865 Infected 966570 Liberline 967139 In My Memory 967124 In Tango

966837 Heaven's Gale 966174 Groove 2.0

965002 Misión Imposible - CINE 966617 8 Miles - CINE

Bring Me To Li Referensia 966637

Categona. BSO DAREDEVI 966264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE

966620 Mazinger Z - TV

906520 Mazinger Z - TV 905574 El Exorcista (Tubular Bells) - CINE 906596 Et Ullimo Mohicano - CINE 906819 Mucho Pocho - TV (HG) 906636 Shin Chan (estribillo) - TV

101

MIGHE

111

967116 Curro Jiménez - TV 967120 2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE 966503 Rola De Dragón - TV

108

Miguel

110

CREATUS PROPIAS IMAGENES Y SALVAPANTA



IMAGENES. PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEME

Der SMS (mensaje): Envía IMAGEN96 y la referencia al 7667. Ejempio: IMAGEN96 964953

IO: Llama al 906.886.671, marca la referencia y tu número de teléfono

								Name and Address of the Owner, where
964966	Jackass (*) Unamovia 965068	EULET CULET 964800	965067	SHEAT HILE 3 865009	965063	PLDA THE UNIONAL P 965008	965057	0AVID EEEKHAM 964953
965049	954424	965056	964932	965066	戸 964664	3838	964639	965050
964933	965047	965062	养口 965044	965041	965061	965043	965048	965038
963927	963963	963987	SEPŲĮĮĮURA 964272	965007	964098	964921	964099 964099	963780
963700	964695	964910	964115	RESIDENT FEBRUARY SERVICE SERV	SH IN (25) CHAN (95) 964768	964647	964162	963703
		Q 27	A. C A	600	S. G		() () () () () () () () () ()	9 RUTER

963846 TU ERES UN MIERDA Y LO SABES 964866 964359 964533 965039 965058 965024 ME M SUSTAS MUCHO

965064 965030 964719 964249 (1) (1) 964721 MAFIA 964598 964442 964394 964384 963832 () S 1001 ESPAÑA

964545

Miguel 104 Mione 103

LOGOS, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL: Migde MIGUE Por SMS (mensaje): 112 102 Envía LOGO96 y la referencia al 7667. Ejempio: LOGO96 961226 Miguel

Por TELÉFONO: Llamando al 906,886,671.

PlayStation 960732 961146 960890 961130 961133 961218 961255 961250 961237 961214 IRON MAIDEN

964404

SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

es regalo seguro!!!

Para recibir solo un icono, envía MILOGO96 y la referencia. Ejemplo: MILOGO96 303 🕕

Miguel

C096 al 7667

Una noche de pesadilla te espera.

¿Podrás encontrar la salida del cemenlerio a morirás en el intento?

Pon a prueba lus nervios y envía PESA96 al 7667

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías:

al 7667 te enviamos un nuevo truco:

Como tener vida infinita, munición ilimitada acceder a todos los niveles, etc...

Envía al 7667 por ejemplo: 6 PS2 DMC2 6 XBOX STEEL BATTALION TRUCO96 PSX FIFA2003
TRUCO96 GAMECUBE RESIDENT EVIL



EI BUSCADOR

dir cualquier canción por SMS envía TONO96 N al 7667 o TONO96 INTERPRETE, Ejemplos: TONO96 ZANARKAND TONO96 EL CANTO DEL LOCO - TONO96 DAREDEVIL

IMAGENES

Envia IMAGEN96 y la categoria o texto al 7667 y le enviamos el mejor. Ejemplos: IMAGEN96 BECKHAM IMAGEN96 XXX - IMAGEN96 SHIN CHAN

Envía simplemente LOGO96 y la categoría o texto a 7667 y la enviamos el mejor. Ejemplos: LOGO96 TATUAJE - LOGO96 MARIHUANA



¡Ahora puedes pedir cualquier TONO, IMAGEN ó LOGO sin saber la referencia y en cualquier momento!

PREVIEW

La historia se escribe en tu Advance

GOLDEN SUN 2

Otra poderosa razón para comprarte una GBA ya mismo. Este juego de Rol levantará pasiones.

> DATOS DEL JUEGO

- **GAME BOY ADVANCE**
- ▶ ROL
- ▶ 19 DE SEPTIEMBRE
- Compañía: NINTENDO
- Equipo: CAMELOT
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1

→ ADEMÁS SABEMOS QUE.

Buenas noticias para los (muchos) que tenéis la primera parte de «Golden Sun». Conectando dos GBA mediante el cable Link, cada una con su cartucho, podremos descargar información del primer «Golden Sun» a la nueva entrega. ¿Qué tipo de información? Pues podremos traernos a esta segunda entrega a Isaac, el principal protagonista de la primera parte, con las mismas habilidades y poderes que le hubiéramos definido.

≥ EL MÁS ESPERADO

A la vista del éxito de la primera parte, ¿quién no está ansioso, quién no suspira por ver ésta?

LOS NUEVOS HEROES
Los "secundarios" del primer «Golden Sun» serán los grandes protagonistas de esta aventura. Félix, el chaval que veis, se ha convertido en el guía, y junto a él estarán un buen número de amigos.

30 NINTENDO ACCIÓN Nº 130



I genial «Golden Sun», el mejor **■**juego de ROL clásico disponible para portátil, nos sigue cautivando a todos. Su profunda historia, el carisma de sus personaies y su irresistible desarrollo, lo han convertido en un gran superventas, aclamado por crítica y público. Por eso estábamos tan impacientes por

tan impacientes por "hincarle el diente" a la segunda parte, una aventura que volverá a absorbernos de la misma forma -o más- de lo que lo hizo su predecesor. Y

como muestra, el primera detalle. Su argumento retomará la historia justo donde se quedó la primera parte, aunque ahora la "estrella" será Félix (tranquilos, Isaac, el héroe de la primera, hará acto de presencia en algún momento del juego).

La aventura de «Golden Sun 2» transcurrirá en el enorme mundo de Weyard, donde, junto a Félix, tendremos que buscar la forma de activar dos faros mágicos para recuperar el poder de la Alquimia (una poderosa fuerza mágica elemental). Por supuesto, Félix no estará solo, sino que le acompañarán un buen puñado de personajes que iremos conociendo a lo largo del viaje. Todos ellos nos prestarán su ayuda en varios momentos (incluso a veces tomaremos su control), bien para darnos información o, sobre

todo, para acabar con los múltiples monstruos que no pararán de acecharnos. Se han especializado en combatir y... hablando de esto...

La "gracia" del juego estará en los combates

Si recordáis, uno de los puntos fuertes del primer «Golden Sun» eran los enfrentamientos. A pesar de desarrollarse bajo el sistema de combate por turnos, lo cierto es que resultaban fluidos, muy tácticos y, encima, vistosos. Esta misma fórmula volverá a estar presente en la nueva entrega, al igual que las curiosas habilidades mágicas con que contarán los protagonistas. Gracias a la Psinergía, nuestros amigos serán capaces de realizar acciones tan dispares como leer la mente de las personas o mover objetos a distancia



Cada cierto tiempo nos veremos las caras con enemigos finales tan peligrosos como este monstruo de varias cabezas. La paciencia será nuestra mejor arma.



La vistosidad del juego te pondrá los pelos de punta. Fijate sobre todo en la calidad de los escenarios, variados y coloristas, y en las animaciones de los personajes.



Como en el primer «Golden Sun», los protagonistas podrán hacer uso de poderes mágicos a través de su conocimiento de la Psinergía. De esta forma ejecutarán acciones tan alucinantes como leer la mente de las personas que les rodeen o crear remolinos de viento. Saber emplear estas habilidades será fundamental para sobrevivir a la aventura.



Los Djin, las criaturas de aspecto tan simpático, volverán a ser nuestros aliados. Habrá un montón de ellos diferentes, que nos proporcionarán nuevos y flipantes poderes.



Las mazmorras serán los lugares más peligrosos de la aventura.



Los puzzles nos pondrán las cosas difíciles. ¡Habrá que estar despiertos!

«Golden Sun 2» será tan exitoso como su predecesor. Su profunda historia, los fluidos combates por turnos y su enorme calidad técnica, lo convertirán en un superventas.

sin tener que tocarlos. En esta entrega los protagonistas contarán con poderes nuevos respecto a la primera parte, y su utilización será clave para resolver los numerosos puzzles que nos esperan. ¡Y ya os avisamos que algunos serán tan complicados como los que tuvisteis que resolver en el «Golden Sun» original! Id preparando vuestra mente para el reto, que luego hay quejas...

Y encima, en castellano

Otro de los puntos importantes para avanzar: dialogar con cualquier personaje que encontremos Todos nos facilitarán información y pistas extra que nos ayudarán a decidir el camino a seguir. Y para que nos enteremos de todo al detalle, ni que decir tiene que todos los textos de pantalla estarán en castellano. Un detalle genial que nos permitirá advertir además ese fino sentido del humor "made in Nintendo" que nos hará reir en diálogos y situaciones.

El apartado técnico nos permitirá disfrutar de unos escenarios bellos, imaginativos y llenos de color, realizados con el mismo motor gráfico de la primera entrega, que bastante alucinados nos dejó. ¡Y encima la aventura nos durará un mínimo de 30-40 horas (sabiendo cómo resolver todo)! Como veis «Golden Sun 2: The Lost Age» tiene todas las papeletas para convertirse en el ultimísimo fenómeno del Rol. Pokémon incluido.

IME GUSTA... COMBATIR!

LOS COMBATES POR TURNOS VOLVERÁN A SER LA SALSA DEL JUEGO. Como en la primera entrega, los combates serán la nota característica de «GS2». Si no los habéis probado aún, no temáis sú desarrollo por turnos porque en realidad serán fluidos y estratégicos como pocos. Además, y gracias al motor del juego, disfrutaremos de efectos gráficos muy vistosos y de una apariencia 3D muy conseguida. Y todo estará en castellano, jeh!



Podremos emplear armas y magia para acabar con los enemigos.



Punch Ant takes 7 damage!

Los indicadores de pantalla nos ofrecerán todo tipo de información



En estos combates, la estrategia será vital para salir airosos.

REPORTAJE

NOVEDADES GC Y GBA

¡¡Descubre los nuevos juegos de Electronic Arts!!

LOS BOMBAZOS MAS ESPERADOS

Desde este momento no vas a dejar de soñar con los geniales pases de «FIFA 2004», el glamour de 007 o la magia de Harry Potter. Vamos a meterte el "gusanillo" con las primeras imágenes de esos titulazos que Electronic Arts prepara para GameCube y GBA.







EN ESTE REPORTAJE...

- **JUEGOS QUE PRESENTAMOS: 14**
- CONSOLAS: GameCube y GB Advance
- FECHAS DE LANZAMIENTO: Entre los meses de octubre y diciembre de 2003
- **COMPAÑÍA:** Electronic Arts
- PRESTA ESPECIAL ATENCIÓN A:

«FIFA 2004», «Medal of Honor GBA», «El Retorno del Rey» y «James Bond: Todo o Nada».

APUESTAS DE CINE





IIVIVIRÁS LA MEJOR AVENTURA DEL MOMENTO!! SEÑOR DE LOS ANILLOS: RETORNO DEL REY

- **Lanzamiento: NOVIEMBRE 2003**
- Datos: •NUEVO MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO •VOCES DE LOS ACTORES
 •8 PERSONAJES CONTROLABLES •12 ESCENARIOS SACADOS DEL FILM

a tercera entrega de «El Señor de los Anillos» está a punto de caramelo. Y el Anillo Único, a punto de decir adiós. Podréis vivir sus últimos momentos en vuestra GameCube, con un juego que seguirá la linea espectacular de la entrega anterior y del propio film. Esta vez serán 8 los héroes controlables, cada uno con varios caminos y rutas alternativas para seguir la aventura. Además de que podremos saltar, descolgarnos, balancearse o lanzar catapultas, el nuevo control de los personajes permitirá enlazar combos y ataques multidireccionales. El recorrido nos llevará por 12 entornos interactivos, extraídos tal cual de la película, en los que nos podremos mover junto a otro compañero estrenando alucinante modo cooperativo.





iPONTE EN LA PIEL DE PIERCE BROSNAN! JAMES BOND: TODO O NADA

- Lanzamiento: NOVIEMBRE 2003
- Datos: •LO PROTAGONIZAN LOS ACTORES REALES DE LAS PELÍCULAS DE BOND •MODO COOPERATIVO 2 JUGADORES •VISTA EN TERCERA PERSONA

a saga Bond da un giro completo y nos mete aún más en el papel del agente 007. Primero, porque la vista subjetiva de «Nightfire» dejará paso a una en tercera persona que nos dará mayor libertad de acción; segundo, porque el papel de Bond lo representará Bond, o sea Pierce Brosnan, que aparecerá con su propia imagen junto a otros actores que también han participado en films del agente, como el Tiburón o William Dafoe (su último gran enemigo). El guión de la nueva aventura es original y nos enfrentará a situaciones de lo más variado en lugares exóticos de los cinco continentes. Al tiempo que combatimos o nos descolgamos de una presa, también conduciremos motos, helicópteros y el Aston Martin. Todo un desafío para este otoño.

TODOS LOS JUEGOS PARA GBA

E.S.D.L.A: EL RETORNO DEL REY

- Tipo: Actavu
 Cuándo: Navasi
- El "retorno" a GBA de «El Señor...» contará con seis personajes (+ 1 oculto), cada uno con hasta 15 habilidades acumulables y un motor de animaciones que estrena ataques y habilidades especiales. Hasta aqui bestial, ¿a que sí? Pues podéis añadir que tendrá un modo cooperativo multijugador vía cable link, y contenido extra al conectarlo con la versión de GameCube. ¡Esto sí que va a

ser una gran aventura, amigo Frodo!



Los escenarios tendrán gran calidad, y las animaciones serán espectaculares.



Cada personaje recorrerá un camino único y diferente. Aquí, el de Gandalf.



ORTAJE

FIFA FOOTBALL 2004

Tipo: Cuándo:

La versión portátil será igualmente revolucionaria. A la mayor potencia visual vista en la saga, unirá el nuevo sistema de control "off the ball" -maneja a los jugadores sin balón- y la posibilidad de enfrentarte a los mejores equipos del mundo en las 24 ligas que nos ofrecerá.



Será el fútbol más real jamas jugado sobre una portátil. Por control y gráficos.



Los mejores jugadores aparecerán con



DEPORTE A TOPE





UN "CRACK" JUGABLE, MÁS POTENTE QUE RONALDINHO FIFA FOOTBALL 2004

- Lanzamiento: OCTUBRE 2003
- Datos: •24 LIGAS •500 EQUIPOS REALES •10.000 JUGADORES •30 ESTADIOS •2 MODOS NUEVOS: CARRERA Y ENTRENAMIENTO

écimo aniversario de la saga, y celebración por todo lo alto. Objetivo: conseguir el mejor juego de fútbol de todos los tiempos. La clave: aumentar la oferta jugable con muy buenas ideas. Como por ejemplo dos modos de juego extra, entrenamiento y carrera. El primero para practicar, el otro nos convertirá en managers/presidentes para llevar nuestro equipo a la gloria. Fichando, controlando presupuestos, negociando... El nuevo sistema de manejo permitirá revivir un partido real, podremos dar órdenes a jugadores que no lleven el balón y hacer que se desmarquen, entren al rival... Además se ha diseñado un nuevo sistema para lanzar pases largos con mayor precisión, y se tendrá en cuenta el estado del terreno de juego para el control del balón





EL BASKET AL MÁS ALTO NIVEL **NBA LIVE 2004**

- Lanzamiento: OCTUBRE 2003
- Datos: •RAÚL LÓPEZ ES LA IMAGEN DEL JUEGO •NUEVO SISTEMA DE CONTROL •OPCIÓN PARA JUGAR CON LOS MEJORES EQUIPOS DE LA HISTORIA

on esta nueva edición de «NBA Live», EA pretende lo mismo que con FIFA: el juego perfecto. Y como en el caso del fútbol, han puesto toda la carne en el asador. Para empezar un nuevo sistema de manejo, que llaman 'freestyle control' y nos permitirá acomodar el control sobre los jugadores a nuestro gusto, con total libertad de acción. A ello contribuirá la técnica de captura de movimientos, que nos traerá animaciones reales con infinitas posibilidades. Y si queréis estrellas, además de la que va a aparecer en la carátula (Raúl López, de los Utah Jazz), podréis escoger entre un firmamento: jugaremos también con los mejores equipos de la historia, desde los Boston Celtics de los años 80 a los Chicago Bulls de los 90. Casi nada, ¿eh Jordan?







BOSQUE PETALIA



RUTA 104



Papá trabaja aquí. Ah, ¿no sabíais que nuestro padre es el líder de gimnasio de Ciudad Petalia?

CIUDAD PETALIA



RUTA 103



RUTA 102



Nintendo / Kerryiki

Pokémon R

Mapa de Hoenn

RUTA 105





¿Cómo podemos atravesar estas rutas acuáticas? Pues en el barco del





PUEBLO AZULIZA

Señor Arenque.











ona Suroeste





VILLA RAIZ



CIUDAD PORTUAL



INICIO



CUEVA GRANITO











RUTA 109



Nintendo

pokemon.nintendo.es

RUTA 108







RUTA 110



El profesor Abedul tiene su laboratorio en Villa Raíz, donde se inicia la aventura. Cuando queráis visitarle, tendréis que volver allí.

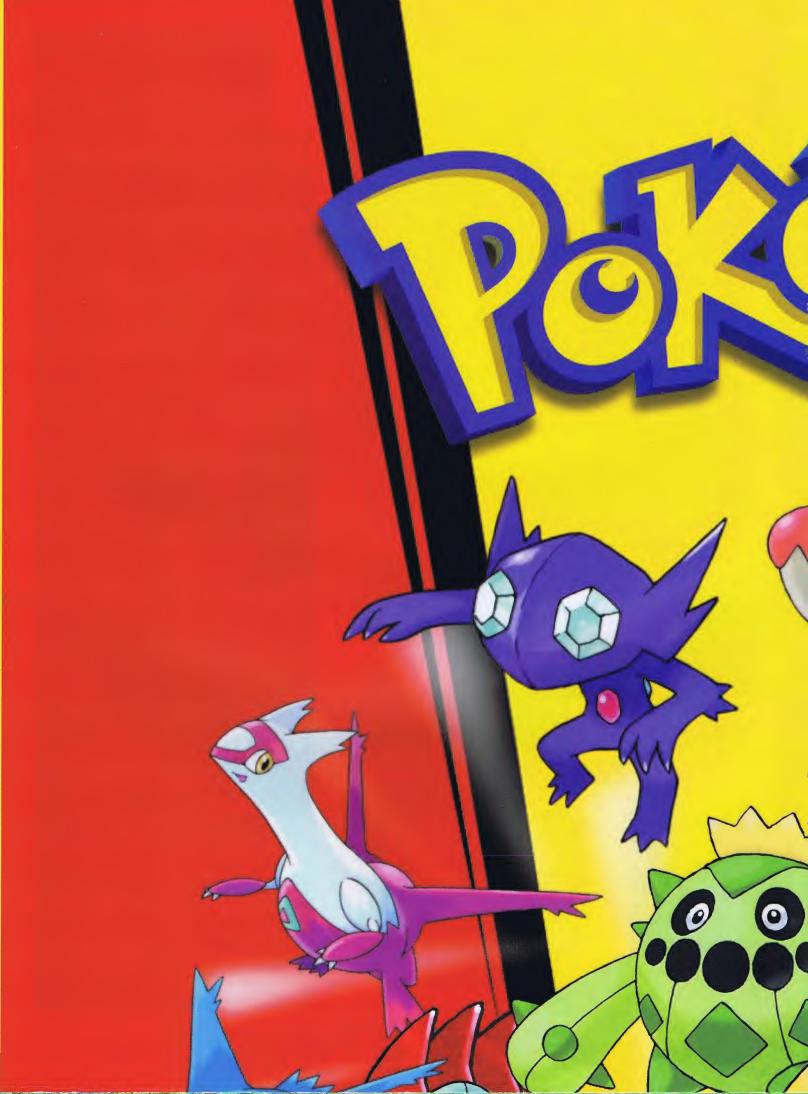
RUTA 110 >



PUEBLO ESCASO



sbí v Zafiro



SEGUNDAS PARTES





"NASIO PA" COMBATIR" **MEDAL OF HONOR: RISING SUN**

- Lanzamiento: NOVIEMBRE 2003
- Datos: •CINCO MISIONES, 10 NIVELES, BASADAS EN HECHOS REALES •NUEVO MODO COOPERATIVO •MAS DE 20 ARMAS AUTÉNTICAS

a nueva entrega de «Medal of Honor» nos trasladará al Pacífico en un combate encarnizado contra los iaponeses. Nuestro curriculum como "marines" comenzará en 1941, en el ataque a Pearl Harbour. De ahí, en plena fiebre de acción 3D, localizaremos cierto oro robado en Singapur, para finalmente hacer una incursión en Guadalcanal. Total, cinco misiones en 10 grandes niveles en los que podremos optar por diferentes caminos alternativos. En todos la atmósfera os trasladará al campo de batalla, con unos decorados superreales, incluyendo efectos atmosféricos. Las misiones podréis realizarlas en solitario o en compañía, gracias al modo cooperativo 2P. Para más, la opción deathmatch proporciona 10 niveles con más de 20 armas auténticas.





IIVÁMONOS DE MARCHA, CHICOS!! LOS SIMS TOMAN LA CALLE

- Lanzamiento: DICIEMBRE 2003
- Datos: •25 NUEVOS PERSONAJES •DIEZ NUEVOS "OFICIOS" •+100 OBJETOS OCULTOS •CREA TU PROPIO 'SIM'

sta vez tus Sims han decidido dar un largo paseo por los alrededores de la casa, y ver qué hay por ahí. Así que en esta nueva entrega para GC no sólo conoceremos a un montón de nuevos personajes y lugares, sino que ademas tendremos un universo de acción mucho más amplio a nuestros pies. Visitaremos nuevos escenarios, en coche o en moto, incluso podremos vivir en sitios diferentes. Seremos gangsters, científicos o "fashion victims" y desbloquaremos o encontraremos 100 objetos con los que interactuar con los demás. De modo que habrá que jugar, trabajar y entablar relaciones sociales. Perfecto, un Sims muy avanzado...

M.O.H. INFILTRATOR

Tipo: Alexandro Tipo: Alexandr exclusiva para GBA! Sí, sí, con cinco misiones y tres tipos de jugabilidad: acción, táctica y disparo, que nos permitirán manejar vehículos, como jeeps y tanques, y emplear hasta ocho armas diferentes. Además, si conectamos la GBA a la GC, podremos tener un mapa en tiempo real del juego de CUBE.





LOS SIMS TOMAN LA CALLE

La versión GBA es de estreno y promete romper moldes, tanto en jugabilidad como en look. Además será compatible con la de GC, y la conexión nos regalará un nuevo nivel, podremos descargar Sims de la versión GC, obtener nuevas habilidades, minijuegos, más objetos-...





REPORTAJE

LOS JUEGOS PARA GBA

DISNEY'S PARTY

Tipo: MELERG Cuándo: NCTIFRE 2003

¿A que os mola jugar a «Mario Party»?
Pues preparaos para flipar porque la
familia Disney nos propone un juego más
o menos parecido, en la portátil. Estarán
todos los chicos/as Disney, y habrá
chulos minijuegos que desafiarán
nuestras habilidades en plataformas,
acción... Lo vamos a pasar de vicio.





MAGICAL QUEST 2

Tipo: PLATAFORMAS
Cuándo: SEFTEMBAS 2003

Ya que hablamos de Disney, no podian faltar Mickey y Minnie, que regresan a GBA con el ingenioso plataformas que triunfó en Super Nintendo. Ahora la salsa estará en que podréis elegir un disfraz para cada fase, y usar sus habilidades.





GRANDES SERIES





BIENVENIDO AL MUNDO DEL "TUNING" NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

■ Lanzamiento: NOVIEMBRE 2003

■ Datos: •20 COCHES REALES •100 DESAFÍOS DE CARRERAS •TODOS LOS COCHES "CUSTOMIZABLES" CON LAS MEJORES PIEZAS

i os molan las pelis del tipo de 'A todo gas 2', estais de suerte. En el último «NFS» vamos a conducir poderosas máquinas de correr, totalmente "customizables" gracias al dinero que ganaremos compitiendo. Entre los 20 coches del "catálogo" habrá Subarus, Toyotas y Mitsubishis, y para "personalizarlos" al detalle, no faltarán los grandes fabricantes de componentes, como Sparco, OZ o MOMO (volantes, llantas, asientos, radios...). Tendremos 100 eventos diferentes, en carreras que transcurrirán en distintos momentos del día, para hacernos con una reputación entre los "street racers". Con el prestigio, y algo de dinero, podréis desbloquear más coches y circuitos, para zumbar por las calles moldeadas al detalle de las ciudades.





IIYA ES TEMPORADA DE CONEJOS!! LOONEY TUNES DE NUEVO EN ACCIÓN

Lanzamiento: 2003

Datos: •ESTARÁ BASADO EN LA PELÍCULA DEL MISMO TÍTULO DE LA WARNER
•PODREMOS INTERCAMBIAR A LOS PROTAGONISTAS, BUGS Y LUCAS

ugs Bunny y el Pato Lucas nunca se han llevado muy bien, pero en la última aventura que van a protagonizar ambos, han decidido enterrar el hacha de guerra y colaborar en la afanosa búsqueda del... del diamante del mono azul. La peligrosa misión les llevará por cinco enormes niveles, todos inspirados en la película de la Warner en que se basa el juego. De estilo plataformero, y con toques de acción y aventura, recorreremos lugares exóticos como África, el Área 52 de Las Vegas o Hollywood. Sólo podremos manejar a uno de los "héroes", pero en cualquier momento le intercambiaremos por el otro para aprovechar sus nabilidades. Además, veremos personajes "made in Warner", participaremos en mogollón de minijuegos...

SUSCRIBETE A





PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

+ ESTE ARCHIVADOR POR SÓLO 29,50€

Si quieres también puedes comprar el archivador sin suscribirte

POR SÓLO 9€



(gastos de envío incluidos)

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:

TELÉFONO

<u>□</u> Fax



CORREO

906 301 830

Coste Llamada: 0.09€+ 0.28€/min.

Unnanios Oh a 12h y da 15h a 1

(Horario: 9h a 13h y de 15h a 18h de lunes a viernes)

(Horario de verano: julio y agosto de 8,30h a 16,00h) 902 151 798 suscripcion@hobbypress.es

(envía el cupón por fax)

€ Internet

www.hobbypress.es (reliena el cupón en la web) Envía el cupón adjunto por correo a: Hobby Press S.A. Apdo. 34 F.D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

⊒ Si, deseo suscribirme a Nintendo Accion durante 12 numeros y pagar solo 10 numeros (2,95€ x	10 = 29,50€, anomate 5,90€) mas 5€ de gastos de envio y recibe de regalo dir estuche archivador.
Deseo comprar el archivador (9∈gastos de envío incluidos)	

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

O DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular

Cuenta Corriente

ENTIDAD AGENCIA DP Nº DE CUENTA

☐ TARJETA DE CRÉDITO:

O VISA O MASTER CARD O 4B O EUROCARD

RD 0 600

NÚMERO

ERO

- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



P.N. 03

¡Chica, eso son movimientos y no los de Lara! Como dispares al mismo ritmo, no va a haber quien te pare.

n este shooter de corte futurista nos convertimos en Vanessa Z. Schneider, una atractiva cazarrecompensas espacial, con la peligrosa misión de acabar con los robots que amenazan la galaxia. Para convertir en chatarra a tanta máquina, Vanessa cuenta con dos valiosos aliados: un completo arsenal y su tremenda agilidad. Haciendo uso de ambos soportes, hay que superar 11 fases en las que está prohibido dejar de pulsar el gatillo... jy quedarse quieto! Sí, porque aquí la amiga Vanessa es muy "dinámica", y no parará de "mover el esqueleto" al son de los disparos por muy difícil que se ponga la cosa. Entendedlo: no es que de repente se ponga a bailar como Sonia y Selena, en plan "discodance", es que para avanzar, para esquivar, para moverse y para atacar,

ejecuta unas piruetas y acrobacias

que dejan patidifuso. Y esto hace que la acción gane en originalidad y espectáculo, y también que sea muy difícil alejar vuestra mirada del (explosivo) cuerpo de Vanessa. ¡Hay que ver cómo se mueve esta chica!

Disparos estratégicos

Debido al curioso control del juego, que impide correr o saltar mientras disparamos, en esta aventura será igual de importante atacar con eficacia que saber defenderse. Así que hay que aprender a refugiarse tras los decorados, evitar el fuego enemigo, y salir del escondite para contraatacar. Un toque estratégico que da gracia al desarrollo, pero que también rompe la línea de "acción total" que esperábarnos de un shooter como éste. Lo que seguro sí satisfará a todos los jugones son los alucinantes gráficos, la atmósfera conseguidísima, y las no menos flipantes piruetas de esta chavala, que ya nos tienen "pilladísimos"...

¡CAMBIA DE LOOK!

Al avanzar en la aventura iremos consiguiendo puntos en función de la velocidad de resolver los niveles, la cantidad de combos que realicemos... Estos puntos podemos canjearlos por distintas ayudas, entre las que destacan nuevas armaduras-trajes más resistentes para Vanessa. Y de paso cambiamos un poco el look.



Tipo de juego: SHOOTER
Idioma: CASTELLANO
Edad: MAYORES DE 12 AÑOS

Tarjeta de memoria: 5 BLOQUES
Conexión GB Advance: NO
Número de Jugadores: 1

Fases: 11 MUNDOS
Modos de juego: 2
Niveles de dificultad: 2

Precio: 63,95 €
A la venta: 29 DE AGOSTO

Compania: CAPCOM

Desarrollador, CAPCOM



La ambientación futurista es la bomba. Todo (escenarios y personajes) muestra un aspecto metálico, hay luces por todas partes y la banda sonora es "techno" a tope.



Para hacernos con más puntos debemos encadenar varias bajas enemigas.



Los efectos de las explosiones se salen. Es un juego visualmente espectacular.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

93

- El diseño y las espectaculares animaciones de Variessa Gerinies efectos de luz
- ▼ El diseño de algunos enemigos, demastado simple.

SONIDO

87

- Los efectos son confundentes y se escuchan de many la en Dolby Pro Logic II.
- La música tecfino, ya se sabe, puede llegar a cansar.

JUGABILIDAD

89

- La mecanica de juego termina engurchando
- Al principio cuesta hacese con los controles.

DURACIÓN

85

- 11 fieles dan para vanas semanas de diversión.
- Falta un modo multijugador y niguri que atro nivel más

TOTAL



- El gran acabado gráfico Las animaciones de Vanessa. La estudiada acción.
- Los toques de estrategia pueden no guat ir a lodos. El control, que cuesta.

un nanción



DISPAROS A RITMO DE TECHNO BAILE

Suena blen la mezcla: disparos, animuciones flipantes en el cuerpo de una atractiva dama cibernética, ambientación futunsta. No hay duda de que estamos con un juego de acción diferente, que al ritmo de los librar anade un toque de estrategia, fundamental para avanzar. No le falta originalidad, aunque nos hubiera gustado que tuviera más acción.

EL PANKING

1. Star Wars: Bounty Hunter 2. P.N. 03

El juego ambientado en el universo de "Star Wars" sigue siendo la mejor opción para los que busquen acción en estado puro. La aventura de Vanessa os gustará si queres acción con una variante de estrategia.

IDESPLIEGA TUS ARMAS!

Para mandar al desguace a tanta máquina, Vanessa cuenta con dos armas fundamentales: los láser y la energía de la armadura.



Los disparos de la armadura son potentisimos. Acaban con todo.



Los láser son más rápidos pero menos contundentes.



Vanessa, en una de sus "ciberposes". Su agilidad es uno de los puntos que debéis aprovechar para acabar con los robots asesinos. Eso, y un arsenal sin comparación.

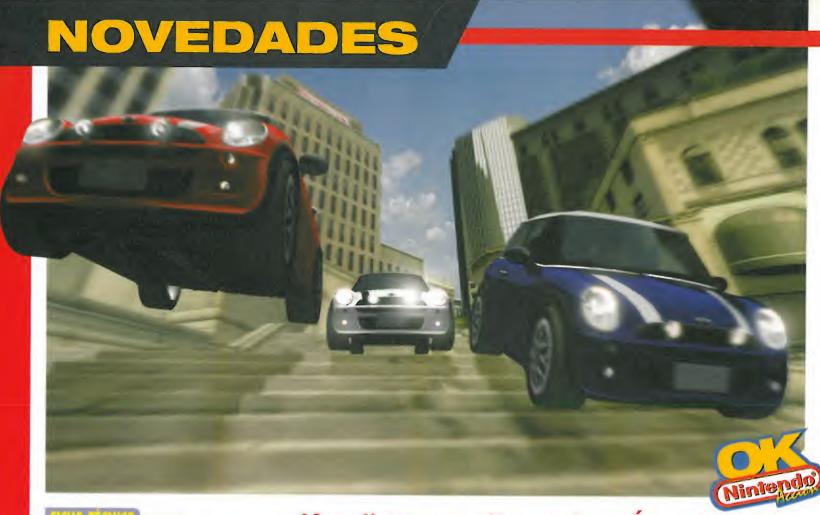
La aventura de Vanessa nos traslada a un universo en el que reinan las máquinas, los rayos láser, los efectos de luces y la música techno. En este marco tan futurista vivimos una aventura de acción intensa y cargada de elementos de estrategia.



Para que no os "frían" a balazos, evitad los combates cuerpo a cuerpo y refugiaos en los recovecos de los fondos.



En varios niveles tenemos que hacernos cargo de un enemigo final tan grande como éste de aqui. Cuesta lo suyo eliminarlos.









Compañía: EIDOS
Desarrollador: CLIMAX
Tipo de juego: COCHES/ACCIÓN
Idioma: INTEGRAMENTE EN
CASTELLANO, TEXTO Y VOCES
Edad: MAYORES DE 3 AÑOS

Tarjeta de memoria: 2 BLOQUES Conexión GB Advance, NO Numero de jugadores: 1-2

Fases: 15 Modos de juego: 5 Datos: 10 VEHÍCULOS

Precio 59,95 € A la venta: 15 SEPTIEMBRE

Kamikaze suelto en Los Ángeles

THE ITALIAN JOB

Con todo el sabor de Hollywood, llega un juego de coches cargado de acción, acrobacias y espectáculo.

a está en GameCube uno de los juegos de coches que va a romper este año. Un arcade de conducción basado en una película de las de "gran robo y ladrones de guante blanco" que se estrena en septiembre. Se llama «The Italian Job» y nos propone recorrer la ciudad de Los Ángeles para cumplir diferentes misiones al volante de un montón de vehículos. Incluido el clásico MINI Cooper. El objetivo es vengarnos del traidor que se quedó con todo el oro que robamos en el "golpe" de Venecia. Y tenemos 15 misiones electrizantes para conseguirlo. Con actividades como persecuciones, carreras por los túneles del Metro y localización de objetivos. Un riguroso cronómetro evitará que nos durmamos por el camino, y las patrullas de la policía le darán mucho morbo a la acción porque los muy pesados no dejarán de perseguirnos. Y si nos cazan,

¡adiós a la misión! Habrá que estar pendiente del radar que nos sopla su posición en pantalla. Con eso basta para burlar a la "pasma".

¿Carreras o acrobacias?

Así se desarrolla el modo principal de «The Italian Job», pero no es el único del DVD. Además podemos participar en alocadas carreras por la ciudad en las que trataremos de llegar los primeros a la meta, y si elegimos el modo acrobacias tendremos que realizar saltos y piruetas al volante

para lograr el mayor número de puntos. Como el control de los coches es muy arcade, podremos realizar estas acrobacias (ponernos a dos ruedas, derrapar, etc.) con total comodidad. Y ya que hablamos de los vehículos, contaros que están muy bien acabados y que se mueven como pez en el agua, a toda pastilla, por la ciudad de Los Ángeles, que por cierto está recreada con todo lujo de detalles. Una opción más que recomendable si buscas un juego de coches con mucha acción.

CONDUCTOR EN L.A.

Para conducir por Los Ángeles está claro que no vale con tener simplemente carné de conducir. Para superar las fases tenemos que aprender a pilotar en dirección contraria, realizar un montón de saltos, derrapar, evitar el tráfico... y por si fuera poco, esquivar a los coches patrulla que nos persiguen por la ciudad.





Las estrellas del juego son los Minis, pero además podemos pilotar hasta 10 vehículos distintos: furgonetas, deportivos...



La calidad gráfica del juego es muy elevada. Desde el inicio nos sumergimos en las calles de un Los Angeles muy real.



Para llegar a tiempo a algunos lugares hay que buscar atajos, aunque algunos no sean exactamente un camino de rosas...



Las misiones son muy variadas. Nos veremos metidos en alocadas persecuciones, carreras, huidas a toda pastilla...



- GRÁFICOS

 El "currado" aspecto de la ciudad de Los Ángeles
- Algunos vehiculos son demusiado cuadradoles"

SONIDO

- Los diálogos en custel lino y los efectos de sonido.
- V Las melodías no destacan por nadá en especial.

JUGABILIDAD



- El desarrollo termina picando lo suyo, y los mulliples modos de juego le dan mucha vida.
- A algunas fases les falla algo más de "chicha".

DURACIÓN



- Modos y extras para alargar el juego sin problemas.
- Fil mode principal no es demastado complicado



- La cantidad de modos de juego. El control de los vehiculos. El trabajado apartado gráfico.
- Algunas misiones resultan demasiado simples y no ofrecen grandes retos

Además del modo historia, «The Italian Job» ofrece cinco modos más de juego que son un puntazo. De ellos, nos quedamos con éstos que os enseñamos aquí debajo.



Acrobacias. Al volante de un Mini Cooper son una flipada.



Carreras. El objetivo, cruzar la meta los primeros. ¡Y no es fácil!



Dos jugadores. Carreras con mucha emoción y risas.





Los accidentes y destrozos, con piezas volando y huellas en la carrocería, son casi constantes. Pero ten cuidadin: si te das muchas "castañas", adiós al coche.



COCHES Y ACCIÓN COMBINAN MUY BIEN

Sin hacer ruido, The Italian Job se ha destapado como un juego de coches muy atractivo para GameCube. Sus variados modos de juego garantizan diversión y duración para 1 ó 2 usuarios, y jugarlo es un placer por su acabado técnico sobresaliente. Sólo una critica, ciertas misiones andan algo escasitas de alicientes. Por lo demás, OK.

- El juego Eldos se convierte en el mimero uno del genero por su diversidad de modos de juego y acabado tecnico. -Wreckles enfretiene, pero se queda muy por debajo, en todo, del juego que tenernos aqui.

NOVEDADES

Llega la tercera... y por partida doble

MEGAMAN B. N. 3

El colega azul le ha pillado el gusto a esto de los RPG, y se presenta con una entrega que mejora a las dos anteriores.



MEGAMAN SALE EN DOS EDICIONES, WHITE Y BLUE. Ambos son el mismo juego con cambios en pequeños detalles gráficos y algún que otro enemigo diferente. Pero lo más chulo es el tema de los chips, ya que tanto en White como en Blue hay algunos chips exclusivos de cada edición.



Si tienes la versión White puedes quedar con un 'amigo Blue' para...



intercambiar chips. Aunque, en el juego, también los cambian...

arece que fue ayer cuando Capcom nos sorprendió a todos con «Megaman Battle Network», un juego de ROL fresco y entretenido que hizo las delicias de todos sus fans. Pero, mira por donde, han pasado dos años, y el éxito cosechado le lleva ya por la tercera entrega ¡y con una cuarta en camino! Este «MBN 3», que llega en dos versiones con ligeros cambios en cada una de ellas, nos presenta dos mundos, el real y el virtual. En el primero controlamos a Lan y nuestro cometido es investigar, hablar con la gente (en inglés), cumplir ciertas misiones... mientras nos movemos por unos decorados muy agradables gráficamente y con gran cantidad



Las casillas rojas son los lugares por donde puedes moverte, y las azules son para los enemigos. La acción y el espectáculo están garantizados en estos combates.



Este menú aparece antes de cada turno. La acción se detiene para elegir chips.

de detalles. El mundo virtual es coto privado de Megaman, y los gráficos resultan bastante más sosetes. En este internet virtual tienen lugar los entretenidos combates, donde en un escenario de 18 cuadrículas debemos batirnos con los enemigos.

Pues pelear es divertido, oye

Estos combates son sin duda lo mejor del juego, por su dinamismo y por la variedad de ataques que podemos realizar. Resultan una mezcla muy acertada entre acción y estrategia, ya que podemos movernos libremente por cualquiera de las casillas rojas y decidir cuándo atacar pulsando un botón, como en los arcades de Megaman. Cuando



En el mundo virtual, aparte de combatir, podemos participar en fáciles minijuegos.

hayamos usado nuestros chips, la pelea se para v volvemos al menú de chips, para seleccionar los del próximo turno. Sin embargo, es una pena que el número de combates sea tan elevado, pues teniendo en cuenta que además el juego es considerablemente largo, esto puede terminar cansando a algunos jugadores. El apartado técnico en general resulta bastante agradable, sobre todo en las peleas, con un movimiento bastante fluido. Y en realidad no hace falta más porque es un juego de ROL largo, con dos mundos por explorar, y un sistema de combate de lo más jugable que agradará a cualquier fan del héroe azul, y a los roleros en general.

GAME BOY ADVANCE



Compania: CAPCOM
Desarrollador: CAPCOM
Tipo de juego: ROL
Idioma: INGLÉS
Jugadores: 1-2
Edad: TODOS LOS PÚBLICOS

Passwords: NO Bateria: SÍ Datos: 200 CHIPS DE BATALLA EN CADA VERSIÓN

Precio: 48,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

Agradables, pero un tanto simplones en el mundo virtual

SONIDO

La música cumple y va con la acción. Efectos flojos

JUGABILIDAD

Entretenidos combates Una pena que esté en inglés

DURACION

Hay misiones secundanas y recolección de chips. Para rato

TOTAL

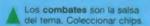


86

83

86

90





Value of the

Si te van los RPG aquí tienes un buen titulo para tu colección. Es largo, lleno de secretos, con una historia consistente y un fresco sistema de combate.

Buffy se va de marcha

BUFFY TH VAMPIRE SLAYER

Tienes una cita con Buffy, la cazavampiros más guapa y famosa de la televisión. En tu GB Advance, ¿dónde si no?

ARMAS ESPECIALES PARA LA LUCHA VAMPÍRICA. Buffy cuenta para su aventura con un montón de armas, como estacas, hachas, puñales, agua bendita, fuego, la típica cruz, etc. Además, se van combinando unas con otras, con lo que el arsenal es muy variado.



Aquí tenéis el menú con todas las armas que se pueden llegar a usar.



Este fusil con láser es de lo más efectivo desintegrando vampiros.



Buffy cuenta con un buen número de animaciones, especialmente logradas cuando se enfrenta cuerpo a cuerpo con los vampiros y zombis que rondan los escenarios.



El bate de béisbol puede ser una buena opción contra enemigos duros de roer...



También hav algún que otro puzzle. Aquí. echamos una partida de tres en raya.

sta chica no va a dejar ni un solo vampiro vivo en ninguna consola y mientras se prepara para aparecer en GameCube en unos meses, ahora llega a nuestra portátil, para ir abriendo boca, con este «Buffy: Wrath of the Darkhul King».

El caso es que nuestra chica no va a poder cogerse vacaciones, porque un grupo de vampiros ha liberado de su prisión a Darkhul, un poderoso demonio que pretende resucitar a todos los vampiros y monstruos con los que Buffy ha acabado en el

pasado. Y como no está dispuesta a que esto suceda, necesita que le echemos una mano.

Ataca como puedas

El juego es un tradicional beat'em up con scroll lateral, con 16 niveles (no muy largos) con dos ingredientes básicos: la acción de los combates, y los constantes saltos en los que debemos demostrar nuestra destreza plataformera, para eludir trampas.

Lo más divertido son los combates contra los malos, en los que Buffy,

además de manos y piernas usa un amplio arsenal de armas (mirad el cuadrito de arriba). Pero el problema es que los malos son poco variados y además muy fáciles de eliminar. Falta variedad... y más jefes finales, que brillan por su ausencia.

Nuestra chica luce una gama de animaciones muy completa, pero por contra no se ha solucionado bien el tema del control, que nos lo pone difícil a lo largo de la aventura.

En fin, entretenido, sin ser la bomba, aunque si te gusta Buffy...



GAME BOY ADVANCE



Compania THQ

Desarrollador: THQ

Tipo de juego: BEAT'EM UP Idioma: INGLÉS

Jugadores: 1 **Educt MAYORES DE 12 AÑOS**

Passwords: NO

Bateria SI

Datos: 16 NIVELES

Precio: 49,95 €

A la venta: YA DISPONIBLE

el amálisis

GRAFICOS

80

cenarios variados y buenas animaciones para la protagonista.

Efectos normali os y una música sosilla que no ambienta mucho.

JUGABILIDAD

70

cánica sencillo, pero con un control no demasiado preciso.

DURACIÓN

16 niveles variados, pero muy cortos: se termina muy pronto.

Es Buffy, y trae un arsenal de armas muy chulo.

Su control, Impreciso, y

A los fans de Buffy les encantará ponerse bajo su piel en este arcade, de estacazos y saltos dificiles. Ojalá el control y la duración hubieran acompañado



EA GAMES Acción 3D 64.95 € ▶1-4 J Infiltración en primera persona, conducción de coches de lujo y un modo multijugador de cine.

▶AGCLAIM ▶59,95 €

Conducción

93



Es mucho más que la entrega anterior. Más salvaje, más realista, más más divertido. Ha meiorado la flota de coches, ha aumentado la velocidad, se ha potenciado el manejo, y los nuevos modos de iuego le han dado el toque final.



CAPCOM 64.95 Un rompedor juego de lucha en 2D. con muchos personajes, modos de juego y excelente control.

Puntuación



Puntuación

1-2 J 89



VIVENDI UNIVERSAL **▶**Plataformas 19.99 € Salta que te salta. Crash, heroe conocido en este mundillo, toma la Cube al asalto con un buen juego. <u>Puntuación</u>



NAMCO **▶**Acción 62.95 ▶1 J Acción, tiroteos, combates, con un desarrollo variado y divertido. Acompañan puzzles y minijuegos. Puntuación 87

RD VENDETY



VIVENDI UNIVERSAL ▶Acción 3D ▶1 J Un shooter 3D, en primera persona, con toques tan originales como que se puede capturar rehénes. **Puntuación**

DUBI SOFT



59.95 ▶1 J Este clásico juego de Rol hará las delicias de los fans de «Pokémon» y «Golden Sun». Está dicho todo... Puntuación

ENTER THE MATRIX



▶Acción 59.95 + b1.1 Un vendaval absoluto de acción, muy apetecible lo mires por donde lo mires. "Wachowsky" de pura cepa. **Puntuación** 90



ELECTRONIC ARTS ▶Velocidad ▶62,95 € ▶1-4 J Te permite convertirte en un piloto de verdad. Competir con los grandes y saltar de escudería.

<u>Puntuación</u> 90



NINTENDO Aventura de terror ▶44.95 €



La ambientación es espectacular, y entre esto y que las alucinaciones que nasan nor la cabeza del protagonista son para temblar, el miedo está garantizado. Además, el guión y la puesta en escena valen su peso en oro.

Puntuación

94

FIFA 2003

▶ELECTRONIC ARTS ▶64.95 4

▶Fútbol 11-4 J



El juego de fútbol que todos soñábamos. Control impecable gráficos reales. animaciones de verdad. Y encima la narración de los comentaristas de la SER Manolo Lama v Paco González, No se puede pedir más.

<u>Puntuación</u>

3-

Un juego de coches que te sumergirá en la

trama de una película chulísima. A los mandos

de diferentes vehículos, entre ellos los "cool"

Mini Cooper, tenemos que resolver una serie

desafiante. No se puede pedir más.

de misiones. Bien hecho, entretenido, variado y

DEIDOS

Puntuación

LA NOVEDAD DEL MES



DEA GAMES Acción 3D 64.95 € ▶1-4 J Alístate y libra batallas de la Segunda Guerra Mundial como un soldado más. Puro combate 3D.



ha estrenado un género que creará las aventuras en 3D. Permiten vivir la acción con detalle v emoción, junto a un nivel visual que deia atrás a todo lo visto.



ARRY POTTER Y L

Aventura 64,95 ▶1 J Eficaz desarrollo y jugabilidad totalmente equilibrada. Si te gusta Harry Potter, no te lo puedes perder. **Puntuación** 92

○Coches/Acción

91



ATARI Shooter 49 95 ▶1-2 J Un matamarcianos cuyo solo nombre evoca leyenda. Debe ser por sus increíbles gráficos y dificultad... Puntuación 88



KONAMI **▶**Fúthol 64.95 € ▶1-2 J Tan espectacular como siempre, pero más arcade que otras entregas y con interesantes toques de "aventura" Puntuación 88

de Tierra Media, luchando contra orcos v otras malvadas criaturas.

EA GAMES

Puntuación

64,95 €



DEA GAMES 64,95 € ▶1-2 J Resulta divertidisimo convertirte en el cabeza de familia, simular la vida, tomar todo tipo de decisiones...

Imaginate, en mitad de los campos

Puntuación



NINTENDO Aventura 29.95 € ▶1 J ¿Pero todavía no te has hecho con esta "fantasmal" aventura? Con este precio, estás metiendo la pata..

Puntuación 90

211111



▶ Tablero 44.95 -▶1-4 J Un juego para vivir semanas alegres v meses de ocupación junto a tres amigos. Auténticamente irresistible. Puntuación



Puntuación

▶NINTENDO

Aventura



El "otro" gran juego de GameCube «Metroid» una legión de adeptos, 99

<u>Puntuación</u>



MIDWAY Lucha 64,95 Olvidate de los arcades de peleas que hayas probado. Esto es serio y duro. violento, para adultos.

Puntuación



SEGA Baloncesto 59,99 ▶1-4 J Buen control, variedad de modos de juego y mucho realismo. Un basket para todo el mundo. Puntuación



NINTENDO **▶**Baloncesto 54,95 · ▶1-2 J Un basket espectacular, con una gran variedad de modos de juego y un control adaptable a cualquier usuario Puntuación 87

EA SPORTS 64,95 €

▶Acción

▶1 J

Baloncesto

93



Los 29 equipos de la meior liga de basket del mundo, la NBA, se ponen bajo tu control. Tienes las plantillas actualizadas, un soberbio control sobre todos los jugadores, y además alucinarás con las increíbles animaciones.

Puntuación

IBA STREET VOL. 2



EA SPORTS **▶**Baloncesto 65,95 Resulta excitante jugar al basket en plena calle con las estrellas de la NBA. Promete jugadas de fantasia Puntuación

EED FOR SPEED:



PEA GAMES Carreras 1-2 J Un titulazo de coches respaldado por un apartado técnico brillante, coches de lujo, reales y muy bien detallados. Puntuación 90



▶SEGA/INFOGRAMES RPG 54.95 · 1-4 J Hemos dado nuestro primer sorbo a la experiencia online, y nos ha convencido. Eso sí, hay que pagarlo. Puntuación

PIKMIN (PLAYER'S CI



NINTENDO Aventura-puzzle 29.95 4 La genial aventura diseñada por Miyamoto, todavía más atractiva. ¡¡También ha bajado de precio!!

Puntuación



CAPCOM Shooter 63,95 ▶1 J Un juego de acción diterente, con mucha marcha, estrategia v una protagonista increiblemente animada

Puntuación

UBI SOFT

Plataformas ▶1-4 J



Las plataformas más geniales se dan la mano con la acción más cañera. Los alucinantes gráficos os dejan prendados desde el principio, y el genial y variadisimo desarrollo no os permitirá quitar los ojos de la pantalla.

Puntuación

RED FACTION H



52.95 ▶1-4 J Un shooter en primera persona de apabullante acción. Destaca por sus gráficos y modo multijugador. **Puntuación** 89

RESIDENT EVIL 2



44.95 € M1.J Imprescindible para seguir la trama de la saga, divertido, emocionante y largo. Aunque algo anticuado.

Puntuación



64,95 € ▶1-4 J Un nuevo y atractivo producto de la saga galáctica. Mucha acción y ambientación en su punto.

Puntuación

SEGA



MINTENDO

STIPLE

SHASH BROS

Arcade-Party €64,95 € Un juego cosa de monos. Muy mono. Y con un sinfín de minijuegos para pasarlo en grande.

Puntuación

SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOICE)



Puntuación

ACTIVISION

Lobezno tiene tirón, eso está claro, y

protagoniza un juego que sorprende

por variedad. Técnicamente no tanto.

▶Acción-Rol

Acción

≱1 J



El debut de Link es nerfecto. La historia los personaies, la traducción, el control, la banda sonora, las mazmorras... Todo en "Wind Waker" deia alucinado, y más aún su jugabilidad v el carisma del héroe. Por eso lleva esta nota.

Puntuación

NINTENDO

69,95 €

Lucha

95

Los grandes héroes de

Nintendo protagonizan

un juego de lucha muy

original, con un nivel

técnico por las nubes

y una capacidad de

adicción que te va a

pegar a la pantalla, a

durante muchos días

¡Con nuevo precio!

ti v a tres amigos

100



Aventura de terror

85

94

Resident Evil

El miedo espera a la vuelta... de la esquina con el mejor juego de terror que se ha hecho hasta ahora. Y además es sólo para tu GC, así aue presume. El juego de Capcom exhibe un nivel gráfico que hace real cada una de las acciones que ocurren.

Puntuación





CAPCOM Aventura de terror 44.95 Tiene buen precio, y ofrece miedo y acción en dosis suficientes, pero no es el mejor Resident de la saga. Puntuación

CAPCOM 64.95 €

Aventura de terror



El nuevo Resident te lleva al origen de la saga, con un juego niveles lo que vimos un desarrollo que te absorberá (más de 15 horas, seguro), y un nivel técnico que lo hace imprescindible

Puntuación

que mejora a todos los en el primer RE. Tiene

DVENTURE 2 BATTLE



NSEGA 34,95 ▶1-4 J

Puntuación

SONIC ADVENTURE D.



SEGA Arcade 59.95 ▶1 J Sonic regresa con un juego veloz v divertido, y 6 personajes controlables que semueven por otras tantas rutas

Puntuación



▶Juego de espías



<u>Puntuación</u>

Los espías están de moda, y más aún con la llegada de Sam Fisher Este nuevo héroe se ha hecho con un hueco en el salón de la fama gracias a un iuego impecable. con una conexión GameCube que te va a dejar flipado.

96

NINTENDO/RARE

Aventura

89



El zorro de Nintendo da la campanada en calidad gráfica y iugable. Te espera una profunda aventura, cargada de detalles que te colmarán de felicidad v pondrán la envidia en cara ajena. Es de Rare, y mola todo.

Puntuación



LUCASARTS 62,95 ** Un genial shooter-combate-accióntierra-aire que no debe faltar en tu colección de clásicos Star Wars.

Puntuación

LOS MÁS VENDIDOS

EN CENTRO MAIL

1 THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

SUPER MARIO SUNSHINE

4 METROID PRIME

5 SPLINTER CELL

6 DIE HARD: VENDETTA

Z ENTER THE MATRIX

8 CRASH BANDICOOT

9 RESIDENT EVIL ZERO

1 O SONIC ADVENTURE DX

3 SUPER SMASH BROS. MELEE

Puntuación



VIVENDI Acción Hulk protagoniza un iuego de mamporros que nos deia con la lengua fuera por sus dosis de acción. Puntuación

TIME SPLITTERS 2

FIDOS

Shooter 3D

Una historia original,

una gran oferta en

modos multijugador.

impecable. Sin duda

uno de los que más

Técnicamente



nos han impresionado Por el nivel de l.A. de los rivales, el control suave, la duración y la original historia.

Puntuación

95

STAR WARS ROG

Treinta escenarios que recorrer a toda velocidad y un personaje distinto

para cada fase, Conexión a GBA. 90

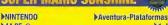
LUCASARTS

▶64.95 €



«Rogue Leader» es una "peli" interactiva con escenarios localizados en los filmes y acción por las galaxias. Si lo acompañas con lo último que ha salido para tu consola. digase Clones v Outcast, es la bomba.

SUPER MA





¡Ya tenemos las meiores plataformas para Cube! Y por mucho tiempo, porque Mario se ha estrenado, con un apartado técnico sobresaliente, un juego lleno de retos y la jugabilidad que todos esperábamos.

95 Puntuación



PACTIVISION Skate 67,95 € ▶1 J De nuevo superándose a sí mismo, como dicta el espíritu del skater. Más grande, más real y con una música.. Puntuación 90

V-RALLY 3



Carreras ▶59,95 € ▶1-4 J Es la versión más depurada de todas. Buen comportamiento de los coches y excelente trabajo gráfico.

Puntuación



NINTENDO **▶Plataformas** En la línea de sus clásicos de Game Boy, sólo que en 3D. Te vas a flipar con los movimientos de Wario.

88

Puntuación

WAVE RACE BLUE STO



▶NINTENDO Carreras 1-4 J Un prodigio de la técnica al servicio de la diversión. Es como estar cabalgando sobre olas vivas. **Puntuación** 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES **SHOOTERS 3D**

- STAR WARS ROGUE LEADER
- TIME SPLITTERS 2
- MEDAL OF HONOR
- 4 007 NIGHTEIRE
- DIE HARD VENDETTA

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

- SUPER MARIO SUNSHINE
- 2 RAVMAN
- SONIC ADVENTURE DX
- WARIO WORLD

LOS MEJORES DEPORTIVOS

- FIFA 2003
- NBA LIVE 2003
 - NBA STREET VOL 2
- 4 NBA 2K3
- ISS3

LOS MEJORES **DE AVENTURAS**

- ZELDA: THE WIND WAKER
- METROID PRIME
- STARFOX ADVENTURES
- SPLINTER CELL
- RESIDENT EVIL ZERO

LOS MEJORES DE LUCHA-ACCIÓN

- SUPER SMASH BROS MELEE
- ENTER THE MATRIX 2
- MORTAL KOMBAT
- LAS DOS TORRES 4
- PRODUCT NUMBER (P.N.) 03



NINTENDO Estrategia ▶44,95 € Un veterano de la estrategia, que ha calado hondo entre el público. ¿Aún no lo has probado?

Puntuación



XICAT INTERACTIVE 42.95 € ▶1-2 J Después de Street Fighter, el mejor juego de lucha para tu Advance.

Sorprende gráficamente.

Puntuación

90



49 95 € Una aventura gráfica con buen

ritmo y argumento, tensión, buen humor... jutilizarás la cabeza!

Puntuación 86



UNIVERSAL

▶Beat'em Up Realistas movimientos, enemigos

inteligentes, armas para recoger y usar, jefazos finales... Muy bueno.

<u>Puntuación</u>



VIVENDI UNIVERSAL 29,95 €

La versión oficial de 'El Señor de los Anillos', el libro de Tolkien, es una aventura rolera muy profunda.

Puntuación

90

92

70

74



UNIVERSAL 52,95 € ▶1-2 J Si quieres disfrutar toda la emoción

de las plataformas más clásicas, en 2D y 3D, juega con el "perro loco 2"

Puntuación



39.95 € 1-2 J Superior a la primera parte, Alucina con sus 22 fases de acción total y un apartado técnico brillante.

Puntuación



Acción Una de las películas de moda llega a GB Advance en forma de cañero beat'em up. ¡Pero le falta variedad!

Puntuación



ACCLAIM **▶**BMX ▶1-2 J Más de 1.000 piruetas, ajustada jugabilidad e increible banda sonora. Pruébalo, no te arrepentirás.

Puntuación



BANDAI Lucha 49,95 € 1-2 J Pon a luchar a estas criaturas en combates con buenos detalles. Bien

en jugabilidad, mal en gráficos. **Puntuación**

NINTENDO

Plataformas



Faltaban ellos, los monos, por estrenarse en tu Game Boy. Ya han Ilegado, gracias a Zeus, con un iuego que ya es un título imprescindible. Altísimo de técnica y

con una jugabilidad capaz de emocionar a cualquiera. Y si no, leed: 46 fases, 2 estelares protagonistas (y muy monos), minijuegos...

Puntuación 94



▶Rol-Aventura 49.95 Si eres un fan de la serie te lo tienes que comprar, Incluve todo lo

que esperas: combate, aventura...

Puntuación



▶Rol-Aventura 49,95 Aunque flojea gráficamente, tiene un desarrollo entretenido. Además sique triunfando en los tops de ventas.

LOS MÁS VENDIDOS DE **GBA EN CENTRO MAIL**

1. LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...

2. SUPER STREET FIGHTER II TURBO

YU-GI-OH: WORLDWIDE EDITION

FINAL FIGHT ONE

MARIO 3: YOSHI'S ISLAND

DONKEY KONG COUNTRY

GOLDEN SUN

WARIO WARE INC.

THE HULK

SONIC ADVANCE 2



Juego de cartas 34.99 € Juego de cartas que está haciendo las delicias de fans de este género. y de esta serie de animación.

93

Rol

Puntuación



NINTENDO **▶** Velocidad 42,00 € ▶1-4 J

No hay un juego más rápido. «F-Zero» es vertiginoso, un ciclón. Pero controlable, y sin parones.

Puntuación

COLDEN SU

NINTENDO 45,00 €

Puntuación

En un continente enorme, dos tipos están a punto de vivir una aventura fantástica. Esta entrada de película da pie a un fenomenal RPG aue nos

sumergirá en una historia absorbente. Ilena de magia y batallas. Un cuento de entre 30 y 60 horas de juego con un control exquisito.



THO Carreras ▶1-2 J

Saltamos de los circuitos urbanos a los rallys, con buen nivel gráfico y meior sensación de velocidad.

Puntuación



29.95 € 1-2 J Un juego encantador, protagonizado por hamsters. Disfrutarás como un loco aprendiendo su idioma.

Puntuación



▶Aventura/Rol 44 95 € Perfecto para iniciarse en el Rol Divertido, facilón y con personaies encantadores. Para tu hermanito.

Puntuación

HARRY POTTER

EA GAMES

Con la calidad gráfica que vimos en su primera entrega, Harry y sus amigos Ron y Hermione salvan Hogwarts de la maldición de la cámara secreta. A

▶Ro1

base de diez hechizos diferentes, nuestros amigos se las verán con más de 50 criaturas en combates por turnos de los de toda la vida

Puntuación



DCAPCOM

≥48,95 € Un juego de Rol lleno de secretos, largo y muy divertido, que incluye un sistema de combate de lo más fresco. Esa es la salsa del nuevo Megaman, porque mezcla muy bien acción y estrategia, con notable resolución técnica.

Puntuación:



DEA GAMES Aventura ▶54,95 € ▶1 J Consigue transmitir toda la emoción y el misterio del libro, a través de un

sistema de juego bien estructurado. Puntuación 91



48.95 € Si la primera parte nos impactó, la segunda va a rematar la "faena" en

gráficos y en jugabilidad. **Puntuación**



KUNDWI Fútbol 144,95 € Nos gusta el fútbol, y más cuando lo podemos jugar en cualquier parte

Puntuación

con este nivel de calidad



19.95 €

Jackie tiene nombre, fama v un juego competente, con base beat'em up y un precio para no perdérselo.

Puntuación 87



ACCLAIM Lucha 49.95 € Es la recreativa en tu portátil. Con un excelente control, amplia gama

de golpes, ¡y unos gráficos guays! Puntuación

LAS DOS TORRES



DELECTRONIC ARTS 'El Señor de los Anillos', en la

versión de la película. Mucha acción de la buena, con toquecitos de Rol. **Puntuación**

NINTENDO 39,95 €

El nuevo Zelda viene



dispuesto a robarle el puesto de juego más vendido del mundo a "Golden Sun". Para ello pone en iuego una historia atractiva, un desarrollo super

jugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama "Four Swords" y no deja títere con cabeza.

Puntuación

NINTENDO

Es el líder indiscutible

▶Velocidad



en velocidad. Sus notas son brillantes. Pero lo más destacado es su equilibrio entre técnica y jugabilidad. La parte técnica incluye zooms, efectos

de transparencia y un diseño cuidadisimo; la jugable empieza en un excelente control y sique con un glorioso modo multijugador.

HETRUID FU NINTENDO

87

90



Si buscáis una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. Controlamos a Samus, cazarrecompensas espacial, y debemos recorrer un gigantesco

mundo atestado de peligrosos alienígenas, ingeniosos puzzles y zonas secretas. La genia ambientación os meterá de lleno en la acción.

Puntuación

54 NINTENDO ACCIÓN Nº 130



54.95 1-4.1 Minicoches, minicarreras, sí, pero un juegazo con el que te lo vas a pasar pipa... si te gusta competir.

Puntuación



52.95 € Una gran segunda parte. Vista isométrica, escenarios coloristas, 3

mundos enormes, ¡¡y qué precio!!

Puntuación



54.99 € ▶1-2 J Tiene golpes v combos para aburrir. y ofrece una variedad de modos de juego extraordinaria.

Puntuación



144.95 € 1-2 J La tecnología de Advance al servicio del juego de cartas de moda. Si te gustó el de GB color... ¡babearás!

YU-GI-OH! WORLDWIDE EDITION

Puntuación







Rol

Por fin, va están aquí las nuevas ediciones. Con todas las novedades que esperabais, pero con la fidelidad al estilo de juego que tanto nos ha gustado. De nuevo, van a hacer historia. Puntuación

FIGHTER ALPHA 3



CAPCOM Lucha 49.95 € ▶1-2 J La recreativa en tu superportátil. Una conversión de lujo con los 33

luchadores y modo versus con cable. **Puntuación**



MIRI SOFT Aventura 29,95 € ▶1 J Lara Croft se estrena en Advance con una animación de lujo, genial

Puntuación

YU~GI-OH!



KONAMI Juego de cartas 39,95 € Reta con tu mazo de cartas a una

panda de rivales y gánales todas sus cartas. Y a tus amigos, también, **Puntuación**

LOS MÁS VENDIDOS DE GBC EN CENTRO MAIL

- YU-GI-OH: DUELO EN LAS TINIEBLAS
- POKÉMON PLATA
- POKÉMON ORO
- 3 POKÉMON AMARILI O
- POKÉMON CRISTAL 5
- DRAGON BALL 7 6
- HARRY POTTER Y LA CÁMARA
- POKÉMON BOJO
- ZELDA: ORACLE DE AGES
- ZELDA: ORACLE OF SEASONS 10.



HINIVERSAL ▶Aventura-acción 29,95 € ▶1 J Esta aventura rezuma calidad, buen humor, jugabilidad y variedad. Spyro

salta, planea y escupe fuego y hielo. **Puntuación**

V-RALLY 3



Carreras



Llega el juego de rallys definitivo para Game Boy Advance. Y tenía que ser de «V-Rally», una saga plagada de éxitos. La tercera entrega combina tecnología de

otro planeta (coches renderizados, ¡¡vista subjetiva!!, velocidad, suavidad) con un altísimo nivel de jugabilidad. Nueva generación. Puntuación



49.95 € Algo más que un simple juego de

coches. Eres un especialista y te enfrentarás a muchos desafíos.

Puntuación



NINTENDO

▶Plataformas

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación

▶UBI SOFT 49.95 €

▶Plataformas 1-2 J



Un amigo te ha pedido que le recomiendes un iueao y no se te ocurre ninguno. Bueno, el nuevo Rayman atrapa a cualquier público, es gracioso, variado v

bonito: y tiene un nivel de dificultad bien ajustado. ¿Convencido? Bueno, si no te lo crees mira la puntuación que le hemos dado. Puntuación

NINTENDO

41.95 €

NINTENDO 45.00 €

Puntuación

Plataformas

Tiene plataformas por un tubo,

un multijugador increíble.

cuatro protagonistas, 20 niveles, y



Un juego que le va a coronar como rev de plataformas. 96 mundos para explorar corriendo, buceando, a saltos, montados sobre Yoshi o volando Y además podemos

▶Plataformas

▶1-4 J

escoger entre Mario y Lugi para recorrer cada fase. Aparte, incluye «Mario Bros.», el arcade multijugador compatible con «Mario Advance» Puntuación

NINTENDO

Habilidad



El... Con... Laaa... ¡Es que lo nuevo de Wario es algo indescriptible! Imaginad que metéis doscientas maquinitas "hand-held" en un solo cartucho, y que Wario y sus colegas lo

organizan todo para que sólo podáis jugar tres segundos a cada "tontería". ¡Pues eso es «Wario Ware»! No. Es más. Y mejor. ¡Cómpralo! 95 Puntuación



▶Plataformas 49,99 €

El nuevo plataformas de Sonic ha subido la velocidad y tiene nuevo diseño de niveles y multijugador.

Puntuación 93



54,03 €

Lucha 29.95 € ▶1-2 J ¿Revivir el mayor bombazo de la historia de los videoluegos en tu

GBA? ¿Y a este precio? Puntuación 90



49.95 € 1 J Tiene el tirón de la película y un

desarrollo variado y divertido, pero quizá se haga un poco corto.

Puntuación 86

DUBI SOFT 49,95 €

Acción



El juego de espías más famoso de las consolas "gordas" tiene va su versión para GB Advance. En la portátil, la aventura se muestra en 2D pero con una calidad

técnica también altísima, y una estudiada jugabilidad. El desarrollo ha variado, pero no el espíritu. Es "Splinter Cell" de purísima cepa. Puntuación

Para ponértelo más claro, te ofrecemos los precios más utilizados en estas páginas, con su conversión a pesetas.

5.990 PTA 57,04 € 6.489 PTA 59,95 € 39,00 € 9.983 PTA 42.00 € 60.00 € 45 00 € 7 487 PTA 63 05 € 10 491 PTA 64.04 € 49.99 € 8 318 PTA 10.655 PTA 53,99 € 65,00 € 10.815 PTA

67,00 €

69.95 €

11.639 PTA

8.990 PTA

9.150 PTA

YOSHI'S ISLAN

NINTENDO

▶ Plataformas

95



La penúltima aventura de Mario y Yoshi nos deja 48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Su gran jugabilidad no os permitirá pestañear, v

su acabado gráfico os dejará con la boca abierta. Además, completar todos los niveles y secretos os llevará varios meses.

Puntuación

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

- VOSHI'S ISLAND
- SUPER MARIO WORLD 2
- DONKEY KONG COUNTRY
- **RAYMAN 3** 4
- SONIC ADVANCE 2

LOS MEJORES **DE AVENTURAS**

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

DRAGON BALL Z II

- LEGEND OF ZELDA
- 2 METROID FUSION
- 3 **GOLDEN SUN**

LOS MEJORES DE ACCION

- SPLINTER CELL
- CT SPECIAL FORCES 2
- BRUCE LEE
- LAS DOS TORRES 4
- MEGAMAN B. N. 3

LOS MEJORES **DEPORTIVOS**

- 1 V-RALLY 3
- 2 MARIO KART
- ISS ADVANCE 3

5

4 DAVE MIRRA BMX 2 GT ADVANCE 2

LOS MEJORES **DE LUCHA**

- KING OF FIGHTERS EX 2
- STREET FIGHTER ALPHA 3
- SUPER STREET FIGHTER II
- BLACK BELT 5. MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

GAME BOY COLOR

- YU-GI-OH!
- HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA
- POKÉMON CRISTAL
- 1 HAMTARO
- DRAGON BALL Z 5

NUESTRA RECOMENDACIÓN No tememos repetirnos un mes más. Si aún no te has hecho con los nuevos Pokémon, iconsíguelos ya!

GB ADVANCE

>> Te ayudamos a completar toda la aventura.

Cell quiere destruir el mundo, pero tú no vas a dejarle, ¿no?



Localización los secretos ápsulas, lamekianos. Bolas de Dragón...)

Pistas y claves para dar caña a los jefes finales.

LEGACY OF GOKU 2

Goku, Gohan, Piccolo, Trunks, Vegeta... un montón de Namekianos, e incluso el malvado Cell. Todos los personajes de tu serie favorita te están esperando en esta aventura en la que los combates... ¡están "chupaos"! ¡A por ellos!

Antes de empezar...





A continuación, te detallamos los principales objetos del inventario, su utilidad y el lugar o la manera de hacerte con ellos.

- Alubias Senzu. Sirven para recuperar la energía y la magia al máximo. Puedes llevar hasta tres de ellas a la vez. Las tres primeras te las entrega Yajirobe, pero las siguientes te las tendrás que ganar dando pescados a Korin, en la Atalaya [1].
- Pescados. Suelen dejarlos cuando mueren los enemigos que se hallan cerca de zonas acuáticas. Cuando consigas tres de ellos, ve corriendo a dárselos a Korin, que a cambio te entregará una Alubia Senzu.
- Cápsulas de fuerza, poder y resistencia. Las hay por todo el mundo y tienen tres niveles distintos. Pueden aumentar en uno, tres o cinco puntos el atributo elegido, entre fuerza, poder y resistencia.



- Galletas. Te las entrega la mujer del Dr. Briefs cada vez que le hablas. Recuperan un poquito de vida, aunque en niveles avanzados no tienen prácticamente utilidad.
- Cápsula Dorada. Se obtiene tras encontrar la 25 Cápsulas Doradas del Dr. Briefs, y con ella en tu inventario puedes ir rápidamente al mapamundi desde cualquier punto del mundo, siempre que no sea un interior.
- Explorador. Después de hablar con Bulma en Capsule Corp., te hará entrega de una nota que tendrás que llevar a la tienda de electrónica, en Ciudad Oeste, Con ello obtendrás la pieza que falta para completar el Explorador [2]. Este artilugio sirve tanto para ver el mapa de donde te encuentras como de escáner en los enemigos. Más adelante, Bulma te entregará dos mejoras, una para ver pantallas no visitadas y otra para localizar las Bolas de Dragón.





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

Libro de Matemáticas Armadura

Frieza

Todo empieza cuando Chi-chi te dice que busques el libro de matemáticas. Obediente, en cuanto tengas el control de Gohan, ve al piso de arriba y recógelo de la mesa [3]. Entonces, regresa al primer cuarto para ponerte a estudiarlo y Gohan se quedará frito. En el sueño, ve a romper la barrera de nivel 1 y te tocará enfrentarte a Frieza. Acribíllale con las bolas de

fuego para quitarle media barra de energía [4], y remátalo acercándote para golpearlo. Si te ves en apuros, rompe las rocas para pillar vida. Esta pelea es bastante sencilla y, una vez que le ganas, el sueño acaba y suena el teléfono. Es Krillin, y debes reunirte con él. Ve a la barrera de nivel 2 que había antes de tu encuentro con Frieza, y pilla dentro la armadura.

2. Páramos del Norte





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

ENEMIGOS

Tres pequeños robots

Acaba ahora con los tres robots para desactivar la barrera de electricidad que te impide el paso [5] y, una vez llegues donde se encuentra Piccolo, ve al borde del acantilado y observa la escena en la que llega Frieza con su padre [6]. Cuando se termine, sigue a Trunks por el punto de vuelo y ponte a hablar con él. Tras la larga e interesante charla entre Goku y Trunks, regresa a Distrito Este 439.

NO TE OLVIDES DE...

NAMEKIANOS 1 Y 2

Namekiano 1. Avanzado el juego, en busca de la Bola de Dragón 4, a la derecha de la barrera de Goku en nivel 35. Ve al fondo y lo hallarás entre los árboles del camino. Namekiano 2. Cuando regreses a esta zona con Goku, activa el puente para poder llegar hasta él.

y Ciudad Oeste





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

Sándwich Club Descapotable Periódico de hoy 4 Niños desaparecidos

Lobos Serpientes

La visita al Distrito Este 439 es más bien rápida. Simplemente, lo mejor será que vayas un ratillo al bosque del sur a subir algún nivel, lo que te vendrá muy bien. Cuando veas que es suficiente, accede al mapamundi para ir a Ciudad Oeste [7].

Ciudad Oeste

Habla con Satan para saber por qué motivo no ha dado ya comienzo el desfile y éste te cuenta que el desfile no va a comenzar hasta que le lleves un Sándwich Club Descapotable

[8]. Además, te firmará un autógrafo. Pues a hacer de camareros...: Vete al restaurante Big Mouth y habla con el encargado. Si quieres que prepare el Sándwich, te pedirá que le traigas el periódico de hoy, y si no lo haces, el tío se cabrea y no prepara nada. Pero como el kioskero está preocupado por su hijo, al norte de la ciudad, antes tienes que encontrarlo para poder obtener el periódico. Vaya, que nos han tomado por el botones...

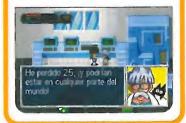
Autopista Ciudad Oeste

Avanza todo el tiempo por el bosque eliminando a los enemigos, que son los lobos y serpientes que ya has conocido, y darás con una niña desaparecida hacia el oeste. Vuelve sobre tus pasos y al norte podrás ver a otro niño, rodeado por 3 lobos. Adelante, Yayirobe te regala una Alubia Senzu, ya sabes, de esas que te reponen totalmente. Dentro de la cueva encontrarás a una tercera niña y, por último, tras cruzar el puente y junto al autobús volcado, verás al último de los 4 niños que estaban desaparecidos [9]. Tras esto, el kioskero volverá a abrir su puesto y te regalará un periódico de hoy, que rápidamente llevarás al encargado del Big Mouth para que prepare el dichoso Sándwich para Satan. ¡Uf!

NO TE OLVIDES DE...

CÁPSULAS DORADAS

Una vez que llegues a la Ciudad Oeste por primera vez, ve a hablar con el Dr Briefs, en Capsule Corporation. Te dirá que se le han perdido 25 Cápsulas Doradas y te pedirá que las recuperes para él. Las cápsulas están desperdigadas por todo el mundo y las puedes ir cogiendo a medida que avances en la aventura. Una vez las tengas todas, el Dr. Briefs te dará una Cápsula Dorada, Con ella, cuando quieras ir al mapamundi desde casi cualquier lugar, entra en el inventario, selecciona la cápsula y úsala para salir. Muy útil. Cápsula1. Habla con Satan nada más llegar a Ciudad Oeste y, tras la charla, te dará un autógrafo. Entonces ve al parque y habla con un chaval que está por ahí dando vueltas. Te cambiará el autógrafo por una cápsula, y los dos felices.



GUÍAS

4. Ciudad Oeste y Aldea de los Triceratops





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

Disco "Ojos del León"

ENEMIGOS

Rey Triceratops y sus soldados

Resulta que Satan, no contento con el Sándwich, ahora te dice que le traigas el disco, "Ojos del León". Esta vez será más sencillo, pues está en la tienda de antigüedades. El encargado, que es un tío majete, te regalará el disco que necesitas para que el desfile pueda comenzar [10]. Por fin puedes hablar con Piccolo y además tener control sobre él

[11]. Ahora, cuando hables con el alcalde, un nuevo objetivo se añadirá a tu diario: Salvar la Aldea de los Triceratops, al sur de la Ciudad.

Aldea de los Triceratops

Ten cuidado con los enemigos de la primera zona, antes del poblado, pues pueden ponerte en más de un aprieto. Ya adelante, una vez que



empieces a avanzar entre todas esas cosechas evita como sea a todos los triceratops que veas, puesto que no podrás matarlos, hasta que llegues a la pelea con el Rey Triceratops. Permanece atento cuando vaya a embestir para evitarlo, y el resto del tiempo dedícate a atacarle rápido sin que le dé tiempo a reaccionar [12]. Ten en cuenta además que no hace falta vaciarle la barra de vida al completo ya que se rendirá cuando vea que está perdiendo. Al volver a Ciudad Oeste aparecerá Cooler, hermano de Frieza, el cual dice que esperará a Goku en Nuevanamek.

NO TE OLVIDES DE..

CÁPSULA DORADA

Cápsula 2. En la Aldea de los Triceratops, pasando bajo el puente antes de llegar a la aldea. Cápsula 3. En la Aldea de los Triceratops, en una pantalla a la izquierda, cerca del comienzo. Cápsula 4. En una pantalla un poco escondida al principio de la Autopista de Ciudad Oeste (yendo por la parte derecha). Cápsula 5. Cuando puedas entrar en la casa del alcalde de Ciudad Oeste encontrarás varias cosas interesantes. Que si un namekiano. que si la llave de los Apartamentos Ciudad Oeste B... y sí, también encontrarás una cápsula dorada.



5. Señor de la Guerra





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

Llaves de la Ciudad

ENEMIGOS

De repente, justo cuando le van a dar a Satan las Llaves de la Ciudad, un anciano llega de improviso, las roba y se mete en el Dominio del Señor de la Guerra. Aprovechando que tú estás por ahí, te encargan que las recuperes lo antes posible. Ve hasta la playa, al oeste, y encontrarás allí la casa del anciano [13], quien te dirá por qué robó las llaves y dónde se encuentran escondidas, en la cueva protegida por magia. El viejo quitará la magia y podrás entrar para abrir el cofre en el que están las llaves [18]. Entonces, regresa al ayuntamiento y finalmente dale las llaves al alcalde.

NO TE OLVIDES DE.

CAPSULA DORADA

Cápsula 6. Por la zona del Dominio del Señor de la Guerra, después de recuperar las llaves, búscala al entrar por la parte izquierda. Cápsula 7. En una esquina, al lado de la fortaleza destruida dentro del Dominio del Señor de la Guerra, verás a un hombre. Habla con él para descubrir que es el marido de Carmen, la mujer que estaba muy preocupada por su marido en Ciudad Oeste. Entonces, el hombre volverá a su casa, no sin antes regalarte una cápsula.

6. Capsule Corp.





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETO:

Cápsula de Poder +3 Cápsula de Fuerza +3 Cápsula de Resistencia +3 Yamcha Krillin

Tien Shinshan

En el atrio de Capsule Corporation hay una zona de entrenamiento en la que pelear, en un principio con Yamcha. Cuando lo derrotes, te dará una Cápsula de Poder +3. La siguiente vez que entres, verás que Krillin ha sustituido a Yamcha [15]. Al vencerlo, Krillin dejará una Cápsula de Fuerza +3. Al final, el rival será Tien Shinshan [16], que como no podía ser de otra forma, dejará una Cápsula, esta vez de Resistencia +3. Las tres peleas son sencillas. Rompe los jarrones para recuperar energía y magia.

NO TE OLVIDES DE...

CAPSULA DORADA

Cápsula 8. Pocas cápsulas doradas te resultarán tan sencillas de recuperar como ésta. Casi nos da vergüenza decirte dónde está, porque hasta el más cegato se acabará dando de bruces con ella, antes o después. En fin, búscala en la Ciudad Oeste al lado de la tienda de antigüedades en la que te regalaron el disco "Ojos del León". En concreto, a la derecha.

7. Continente Sur (tres años después



Tras las escenas de Isla Amenbo, Sasebo y el fugaz paso por Distrito Este 439, además de la obtención por parte de Vegeta del poder Super Saiyan [17], vuelves a la acción en el Continente Sur. Es el momento en el que puedes añadir un nuevo obietivo a tu diario, hablando con el científico junto a la nave de Vegeta, en Capsule Corporation. Consiste en buscar a 7 namekianos que están repartidos por el mundo. Cuando los halles a todos, podrás visitar Nuevanamek y





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

Llave del Abuelo Gohan

ENEMIGOS

Androides Nº 19 v Nº20

obtener la llave de la casa del abuelo de Gohan [18]. Además, Cooler se encuentra allí, esperándote.

Continente sur

Te toca pelear contra los androides, primero con el Nº19 y después con el Nº20. Controla a Vegeta, conviértete en Super Saiyan y atízale con todo hasta que lo tumbes [19]. La pelea siguiente es contra el Nº20 (que en realidad es el Dr. Gero). Es preferible que para ella, también elijas a Vegeta, aunque la elección es libre entre

NO TE OLVIDES DE...

CAPSULA DORADA

Cápsula 9. Por una pantalla a la izquierda, al comienzo. Cápsula 10.Algo más adelante que la anterior, hacia la parte derecha. Cápsula 11. En la zona de Distrito Este 439 que hay tras romper la barrera de Vegeta, nivel 30, busca por la pantalla de arriba al empezar. Cápsula 12. Junto al punto de salvar, a la izquierda, en la misma zona que antes.

Cápsula 13. En el Continente Sur, un poco más adelante de la barrera de Gohan, nivel 15.

Piccolo, Gohan y Vegeta. Hazte de nuevo Super Saiyan y no pares de golpearle. Cuando al Nº20 le quede poca energía la pelea tocará a su fin y el siguiente objetivo será entrar en el laboratorio del Dr. Gero, que está en la Montañas Septentrionales.

8. Isla de Roshi y Montañas Septentrionales







OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

3 Válvulas de los Generadores

ENEMIGOS

Dr. Gero v Androide Nº 18

A estas alturas del juego, ya con Gohan, Vegeta y Piccolo, te conviene hacer una visita a la Isla del Maestro Roshi [20]. Allí, hablando con él, éste enseñará una nueva técnica a cada personaje, que se activará dejando pulsado el botón de ataque. Roshi enseña a Vegeta la técnica del Golpe con Dos Manos. A Piccolo la técnica del Puñetazo Giratorio. Y a Gohan la técnica de la Súper Patada.

Montañas Septentrionales

Entrar en el laboratorio no va a ser tarea sencilla. Primero debes tumbar varias veces al Dr. Gero, quitándole 1/4 de energía cada vez, y luego desactivar los 3 generadores que bloquean el acceso. Para lograr

desbloquear los generadores hay que destruir otros tantos mecanismos, en concreto, las 3 válvulas que hay en cada uno de ellos. Con la primera en la parte derecha del mapa, no tendrás problema, pero ya la segunda plantea el obietivo de trasladar los huevos de un Brontosaurio hasta unas grietas volcánicas sin que se rompan, y al tiempo, esquivando a los malos [21]. Los enemigos de la pantalla que tienes que atravesar con los huevos se mueven de arriba a abajo, así que cuando veas que están todos arriba. corre para evitarlos y así el huevo no se romperá. Luego, esquivar a los dos bandidos de abajo es sólo cuestión de correr por el borde inferior. Es la hora de desactivar el último



generador, que está en la casa de Vinnie tras la puerta metálica. Como podrás ver, hay una serie de interruptores en la cueva antes de llegar donde Vinnie. Pues bien, habla con los 3 pueblerinos al sur para que te den las pistas de la letra de la canción, y con esto poder pulsar los interruptores correctamente para abrir la puerta, en la casa de Vinnie. El orden es OFF-ON-OFF-OFF-ON-ON [22]. Del verde, te habla Janet al decirte un trozo de la canción, del color negro, te habla Ted. En cuanto a Henry, la traducción al castellano ha hecho que se pierda su referencia al color azul. Henry dice que está triste, "blue", que en inglés también significa azul, así que, de ahí la pulsación del azul. Púlsalos como te hemos dicho y podrás entrar al fin en el laboratorio. Aquí es donde te debes enfrentar a Nº18, al que debes quitar media barra de energía para que el combate finalice [23].



NO TE OLVIDES DE...

NAMEKIANO

Namekiano 3. Se encuentra tras la barrera de Piccolo en nivel 30.

CÁPSULA DORADA

Cápsula 14. En la Isla del Maestro Roshi. No tiene pérdida alguna. Cápsula 15. En las Montañas Septentrionales, en la pantalla bajo el punto de salvar del comienzo. Cápsula 16. También en las Montañas Septentrionales, en la pantalla anterior al Brontosaurio cuyos huevos tienes que trasladar. Cápsula 17. Dos pantallas más arriba del encuentro que tienes con el Dr. Gero en dirección hacia el Brontosaurio.

Cápsula 18. Camino de la casa de Vinnie, en la pantalla en la que te enfrentas nuevamente al Dr. Gero (también anda por ahí Yayirobe). Cápsula 19. A la izquierda, cerca de la casa de Vinnie, yendo por una pantalla inferior.

GUÍAS

9. Atalaya de Kami Sama y Pueblo Jengibre





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

Máquina del Tiempo

ENEMIGOS Robot Destroyer Cell

Primero toca ir a ver a Kami Sama para que Piccolo se pueda fundir con él. Después de esta transformación, pasarás a tener el control de Trunks, y tu principal objetivo será localizar su máquina del tiempo en las afueras de Pueblo Jengibre. Trunks tiene un ataque bastante útil que paraliza a los enemigos [24]. En esta parte hay enemigos algo más poderosos que los que te has ido encontrando hasta ahora, y como te descuides te bajarán la barra de energía mucho antes de lo que te puedes imaginar. Hacemos una especial mención para los secuaces del señor de la guerra,



de pañuelo azul en la cabeza y, sobre todo con el Destroyer, un robot gigante que escupe fuego [25].

Pueblo Jengibre

Cell te está esperando en el Pueblo Jengibre y ahora te toca entablar un combate contra él. Con Piccolo, no dudes ni un segundo en convertirte en Super Namek y atízalo sin parar [26]. Tiene un ataque que te quita vida para recuperarse a sí mismo, aunque por fortuna, es muy poca la energía que te consume. Cuando le quites media barra terminará la pelea.

NO TE OLVIDES DE...

NAMEKIANO

Namekiano 4. Búscalo en la Atalaya Kami Sama por el borde superior izquierdo.

CÁPSULA DORADA

Cápsula 20. En las afueras del Pueblo Jengibre, hay un anciano pescando, el cual te encarga que vayas a su casa situada en Ciudad Oeste para traerle el cebo que necesita para que los peces piquen. Ve allí y, tras hablar con su mujer, conseguirás el cebo. Al dárselo al anciano, éste te hará entrega de una Cápsula Dorada.



10. Pelea con Nº17





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

ENEMIGOS

Androide Nº 17

El principal objetivo ahora es destruir definitivamente el laboratorio del Dr. Gero en las montañas. Allí, tienes que combatir a dos destroyers antes de ir a romper la barrera de Trunks en nivel 30, para tener acceso a la parte secreta de dicho laboratorio. Trunks lo destruye todo [27] y te toca volver a la Isla del Maestro Roshi, primero para poder ver el estado de Goku y luego para reunirte con él en la Atalaya de Kami Sama. Ha llegado el tiempo del enfrentamiento contra los Androides en las inmediaciones de la Isla del Maestro Roshi. El que entra ahora a la pelea es Nº17, al que debes dar caña hasta quitarle 1/4 de

energía [28]. Después de otros dos nuevos "asaltos" en los que debes quitarle como media barra en total, el combate terminará definitivamente. Es probable que necesites hacer uso de una Alubia Senzu si las cosas se ponen feas, puesto que si andas un poco lento, no será nada fácil pillar al N°17 en el cuerpo a cuerpo.

Atalaya de Kami Sama

Tras reunirte con Trunks y Vegeta en la entrada de la Cámara de Tiempo Hiperbólico, Trunks ya tiene el poder Descarga de Espada. Por su parte, Vegeta aprenderá a utilizar el potente Puñetazo Energético.

11. Islas Tropicales





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

ENEMIGOS

Cell

Rompe en la cuarta isla la barrera de Vegeta en nivel 30 y enfréntate una vez más con Cell, que además tiene el Kamehameha. El combate es un poco complicado si no te mueves rápido y golpeas contundentemente al enemigo [29]. Sobre todo, intenta permanecer cerca de él y pégale sin parar, los puñetazos y patadas de Vegeta en Super Saiyan (o Saiyan Ascendido), pues son muy potentes. Al final, harás que caiga fulminado. Pero Cell es muy inteligente, además de poderoso, y absorbe a Nº18, así que, controlando a Trunks, te toca darle caña de nuevo. Intenta usar el ataque de paralizarle para acercarte

a él lo más posible y golpearlo [30]. Quítale media barra y se repondrá: repite la operación una segunda vez para que al fin la pelea termine y Cell se vaya a organizar su torneo.

NO TE OLVIDES DE...

NAMEKIANO

Namekiano 5. A la derecha de la barrera de Vegeta en nivel 30.

CÁPSULA DORADA

Cápsula 21. En Islas Tropicales, camino de esa barrera de Vegeta.

12. Ciudad Oeste y las Bolas de Dragón























NO TE OLVIDES DE...

NAMEKIANO

Namekiano 6 y 7. La solución para estos dos últimos está en la casa del alcalde. Primero porque dentro de ella hay un namekiano, pero además, porque en esa casa también puedes encontrar la llave de los Apartamentos de Ciudad Oeste B, lugar donde encontrarás al último namekiano escondido.



OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

7 Bolas de Dragón

ENEMIGOS

Ninjas, dinosaurios, ladybugs... Tao

Después de tener una larga charla con el Maestro Roshi en el atrio de Capsule Corporation, dirigete a la residencia de los Briefs para visionar el anuncio que hace Cell en la tele del torneo de artes marciales que ha montado [31]. Si él gana, el mundo le pertenecerá, así que ya sabes lo que te tocará. Entonces, Goku regresa de la Cámara de Tiempo Hiperbólico y se convierte en otro personaje de los disponibles. Resulta que ahora tendrás que buscar las 7 Bolas de Dragón, que están repartidas por diversos lugares del mundo. Cuando las tengas todas, ve a la Atalaya para hablar con Dende [32].

interruptores que encontrarás en las pantallas que hay a la derecha y a la izquierda para poder abrir las diferentes barreras y de este modo pillar la Bola de Dragón.

- Bola de Dragón 2: La podrás encontrar en el Dominio de el Señor de la Guerra, y es de las más fáciles de encontrar [34].
- Montañas Septentrionales, detrás de la barrera de Goku en nivel 40. Por toda la zona hay un buen número de triceratops y T-Rex [35], así que es una buena zona para subir de nivel.
- Distrito Este 439, después de pasar la barrera de Vegeta en nivel 30. Adelante del todo, tras la barrera de Goku, activa los dos interruptores, uno de ellos al lado del punto de salvar. De esta forma, las esferas que hay en la boca de las 3 estatuas quedarán desbloqueadas para que puedas pulsarlas [36]. Primero, pulsa el de la derecha, luego el que está

- Bola de Dragon 3: Está en las
- Bola de Dragon 4. Búscala en el

en la pantalla de la izquierda, y por último, el de arriba para drenar el agua por completo. Ya abajo, tendrás que vencer a Tao [37]. Este tipo tiene el ataque del Kamehameha y es resistente, aunque no demasiado poderoso. Si consiques moverte bastante rápido y no dejas de atacarle, no te dará muchos problemas.

- Bola de Dragón 5: En las Tierras Altas Nevadas, tras la barrera de Goku en nivel 40 [38]. Por cierto, no olvides que hay una pantalla oculta en esta zona, con un T-Rex negro esperándote, haciendo las veces de jefazo con su barra de energía y todo. Cuando estés en la pantalla en la que merodean tres ladybugs, ve a la izquierda y golpea la pared de arriba para romperla [39] y así poder llegar donde se encuentra el dino. Dale calor con bolas de magia, o algo más simple: líate a puñetazos. Además de la bola, la recompensa es de una Cápsula de Fuerza +5.
- Bola de Dragón 6: La hallarás justo a las afueras del Pueblo Jengibre, bastante cerca de la pantalla en la que se encuentra un señor pescando [40].
- Bola de Dragon 7: Tan fácil como ir a las Islas Tropicales y recogerla en la cuarta isla [41].

CAPSULA DORADA

Cápsula 22. En las afueras de Pueblo Jengibre, camino del primer combate contra Cell. Está por la parte izquierda, justo algo más abajo de la barrera de Gohan en nivel 50 que hay por allí. Cápsula 23. En los Apartamentos de Ciudad Oeste A (te da la llave un tal Reginald en Islas Tropicales). Cápsula 24. En las afueras de Pueblo Jengibre, buscando por la esquina inferior derecha por la zona donde está la máquina del tiempo de Trunks. Cápsula 25. En las Montañas

Septentrionales, tras romper la barrera de Gohan nivel 25, sobre el primer punto de salvar que ves.



[33]. Adelante, te enfrentas a ninjas y secuaces del señor de la guerra más resistentes y bastante poderosos, y debes apagar los

BOLAS DE DRAGON

Bola de Dragón 1: Está en los

la barrera de Goku y activar el

Páramos del Norte, tras romper

interruptor para cruzar el puente

GUÍAS

13. Juegos de Cell





OBJETOS QUE RECOGER Y ENEMIGOS

OBJETOS

ENEMIGOS

Cell y tres Cell Junior

Rompe la barrera de Goku en nivel 40 y prepárate para el combate final. Es bastante recomendable llegar con todos los personajes, al menos en nivel 40, ya que todos tendrán que pelear. Lleva también al menos una Alubia Senzu, por si las moscas. Primero manejas a Goku contra Cell, en el ring. Dale caña hasta quitarle 1/4 de energía v Cell, con un cabreo tremendo, destruirá la zona de lucha. Entonces bájale la barra de energía hasta la mitad y Gohan entrará en acción [42]. Con el hijo de Goku en plena pelea, quítale cerca de la mitad de energía y tendrá lugar la escena en la que Nº16 intenta ayudar. Tras esto, Cell "invocará" a tres Cell Junior, uno para Piccolo, otro para

Vegeta y el último para Trunks; pero tranquilo, no tienen apenas dificultad: limítate tan solo a golpearles y los derrotarás antes de lo que imaginas. Tras la nueva escena, Gohan entra en estado Furia Super Saiyan y debes quitarle a Cell casi toda la barra, así que empléate a fondo con golpes y ataques mágicos [43]. Entonces, Cell intentará explotar y destruirlo todo, pero Goku le lleva al espacio con su transmisión instantánea y salva la tierra, aunque muere... Sin embargo, y para sorpresa de todos, Cell vuelve y tendrás que darle caña por última vez (igual que antes) y así destruirlo para siempre. Cuando hables con Dende en la Atalaya el juego habrá terminado. ¡Felicidades!

14. Los 5 Trofeos





Este objetivo especial no se marca en tu diario, y sólamente se puede intentar completar después de haber vencido a Cell en la batalla final. Lo que tienes que hacer es ir encontrando los trofeos de Goku, Trunks, Vegeta, Piccolo y Gohan que se irán colocando en los pilares de la fuente que se encuentra en Capsule Corporation [44]. Una vez hayas hecho esto, desbloquearás al personaje oculto, que no es otro que...; Satan! Lo pillas con nivel 40, aunque eso sí, sólo puedes usarlo una vez que has derrotado finalmente a Cell y Goku ha muerto, puesto que Satan ocupa su lugar.

Localización de los 5 trofeos

Trofeo de Trunks. Tras la barrera de Trunks en nivel 50 que hay en la Aldea de los Triceratops. Dentro, acaba con el Destroyer dorado para abrir la puerta y pillar el trofeo. Trofeo de Gohan. Rompiendo la barrera de Gohan en nivel 50 que hay en la afueras de Pueblo Jengibre. Por cierto, en la misma zona hay un camino medio oculto entre los árboles, en el que podrás recoger una Cápsula de Resistencia +5.

Trofeo de Piccolo. En Nuevanamek, detrás de la barrera de Piccolo en nivel 50. Eso sí, para hacerte con él antes tienes que derrotar a Cooler.

Trofeo de Vegeta. En las Montañas Septentrionales, destruyendo la barrera de Vegeta en nivel 50; era de cajón: si lo quieres, antes acaba con los dos Destroyers dorados que se interpondrán en tu camino [45].

Trofeo de Goku. Este es el más fácil, pues lo único que debes hacer es derrotar a Cell en la batalla final y el trofeo aparecerá automáticamente.

EL FINAL ALTERNATIVO

LA DIVERTIDA VERSIÓN DE SATAN

Una vez que ya hayas conseguido todos los trofeos (tras la muerte de Goku) por fin tendrás control sobre Satan. Este personaje posee un ataque especial con el que paraliza a los enemigos. Súbelo entonces hasta el máximo nivel y, cuando lo consigas, dirígete al edificio de ZZTV en Ciudad Oeste para abrir la barrera de Satan en nivel 50. Como recompensa, podrás ver un final diferente bastante divertido, con cierta entrevista a un personaje que... tú pruébalo.

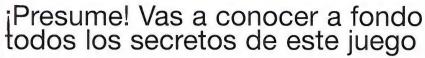


CONSEJOS PARA SUBIR DE NIVEL NO HAY MÁS TRUCO QUE LUCHAR Cómo habrás visto, para conseguir 4 de los trofeos, necesitas subir a otros tantos personajes has otra parte, el tope: una vez alcanzado, dejas de adquirir experiencia. Que sepamos, no hay una fórmula mágica ni nada similar que te permita subir hasta ese nivel en unos minutos, pero sí que hay buenas zonas en las que, con un poco de paciencia, lo irás consiguiendo. Por ejemplo, te recomendamos la zo en la que está todo el tiempo lloviendo. Cada Triceratops te da unos y resultan muy sencillos de eliminar. Así puedes subir con relativa rapidez a todos hasta el nivel 4 Luego. la cosa va más lenta, pero sin llegar a desesperar. También otros enemigos como los bastante experiencia, pero se tarda más en eliminarlos. Las Tierra son otro buen lugar para combatir y subir de nivel.



GUÍAS GAMECUBE

- Localización de todos los Mapas del Tesoro.
- Detailados mapas con todos los secretos del Bosque prohibido.
- Estrategias para vencer a todos los enemigos, incluso al Jefe de Mazmorra.





ZELDAFTHE MARKET TERCERA ENTREGA

Ahora que Valú está con la retaguardia a salvo, toca ir a "desfacer los entuertos" de la Isla del Bosque. Allí tendrás que... bueno, ya te lo contará el venerable Árbol Deku. Y nosotros también. Además, paso a paso, tranquilo.

Localización de los mapas

Aquí tienes un informe con la situación del resto de mapas del tesoro y el premio que encontrarás dentro de cada cofre. ¡Hala, a conseguirlos todos!

Mapa 20

Se encuentra en:

G3 ISLA DE LA TIERRA.

Destruye a las manos que te teletransportan, en la habitación donde has cogido la llave pequeña. Entonces será cuando aparezca el cofre.

El tesoro está en:

E6 ISLA BOMBA.

Premio: Pieza de Corazón.

Mapa 21

Se encuentra en:

ISLAS DEL UNO. Elimina todos los cañones lanzándoles bombas, hasta conseguir que aparezca el cofre.

El tesoro está en:

D3 ISLAS DEL UNO.

Premio: Mapa de círculos de luz.

Mapa 22

Se encuentra en:

AS ISLA DEL HADA DEL NORTE.
Introdúcete en el submarino que
hay al noroeste de la isla y acaba
con los enemigos. Luego salta
por las cuerdas hasta el otro lado
y el mapa será tuyo.

El tesoro está en:

B3 ISLA CALABAZA.

Premio: 200 rupias.

Mapa 23

Se encuentra en:

ISLA TAURA. Bate el récord en el minijuego de hundir la flota.

El tesoro está en:

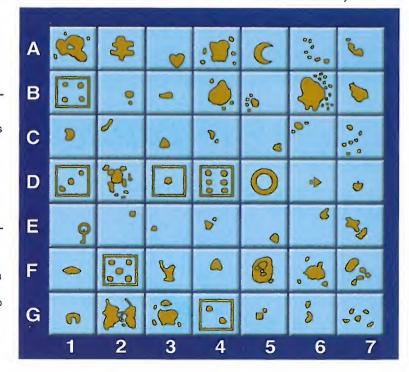
ISLA ROMBO.

Premio: Pieza de corazón.

Mapa 24

Se encuentra en:

ISLA TAURA: Súbete al molino y salta a la casa de Don Obturo. Verás a Don Obturo hablando con Vanessa. Congela el momento en una foto y





enséñasela a Maruja y Clotilde. Te darán el mapa.

El tesoro está en:

A3 ISLA DEL HADA DEL NORTE. Premio: 200 rupias.

Mapa 25

Se encuentra en:

ISLAS CONECTADAS. Elimina a las Boko Baba para que una de ellas se convierta en una Bui Baba. Introdúcete en ella para subir a la parte superior. Después, lanza una flecha de fuego a los tablones para acceder al cofre.

El tesoro está en:

AT ISLA DEL DIABLO. Premio: 200 rupias.

Mapa 26

Se encuentra en:

D4 ISLA DEL SEIS. Destruye los cañones para que aparezca el cofre con el mapa.

El tesoro está en:

C4 ISLA TRIÁNGULO DEL NORTE. Premio: Mapa de calamares.

Mapa 27

Se encuentra en:

E5 ISLA DE QUIÉN. Utiliza el gancho en la palmera que hay encima de la cascada y sube a la parte superior a coger el mapa que hay dentro del cofre.

El tesoro está en:

C7 ARCHIPIÉLAGO ORIÓN. Premio: 200 rupias.

Mapa 28

Se encuentra en:

G1 ISLA HERRADURA. Utiliza la hoja Deku para meter las semillas en los aquieros y de esta manera podrás avanzar hasta el cofre que contiene el mapa.

El tesoro está en:

ISLA DE LA AGUJA. Premio: 200 rupias.

Mapa 29

Se encuentra en:

B4 ISLA TAURA. Para conseguirlo debes abrir la puerta de arriba de la casa de Don obturo. ¿Cómo? Salta desde el molino, hombre.

El tesoro está en:

B2 ISLAS MADRE E HIJA. Premio: 200 rupias.

Mapa 30

Se encuentra en:

D5 TORRE DE LOS DIOSES. Es un tesoro oculto. Para conseguirlo colócate encima de la marca pequeña del suelo y toca la melodía del viento. Acaba con los Armos max y abre el cofre.

El tesoro está en:

B5 ISLA DE LA HUELLA. Premio: Pieza de corazón.

Mapa 31

Se encuentra en:

B4 ISLA TAURA, Haz una

luminografía a la luna llena. Cuando sea de día (imaginamos que ya depende de ti) enséñasela al chico que hay sentado en la escalera. Te entregará el mapa.

El tesoro está en:

F6 ISLA DEL BOSQUE. Premio: Pieza de corazón.

Mapa 32

Se encuentra en:

DI ISLAS DEL TRES. Destruye todos los cañones y todos los barcos para que aparezca el cofre.

El tesoro está en:

G6 ZONA DE REGATAS. Premio: Mapa marino de corazones.

Mapa 33

Se encuentra en:

B4 ISLA TAURA. Hazle una luminografía en color a Vanessa, de cintura para arriba, y te dará un mapa del tesoro.

El tesoro está en:

G7 ARCHIPIÉLAGO CASIOPEA. Premio: Pieza de corazón.

Mapa 34

Se encuentra en:

EN ALTA MAR: Encuentra unos buzos que van en un barco buscando tesoros y ellos te darán un mapa del tesoro... Parece ser que buscan algo más importante... Su localización es aleatoria.

El tesoro está en:

D6 ISLA TRIÁNGULO DEL ESTE. Premio: 200 rupias.

Mapa 35

Se encuentra en:

A4 ISLA DEL VIENTO. En el sótano verás una habitación con cinco cuadrados que llaman la atención. Súbete en ellos con las botas de plomo, hasta romper los cinco, y mata a los enemigos para que salga el cofre.

El tesoro está en:

E2 ISLA DE HIERRO. Premio: 200 rupias.

Mapa 36

Se encuentra en:

F5 ISLA DE HIELO. Tendrás que utilizar una flecha de fuego para descongelar el cofre que hay en uno de los icebergs de la congelada isla.

El tesoro está en:

ISLA DE LOS NIDOS. Premio: 200 rupias.

Mapa 37

CONSIGUE TODAS LAS ESTATUAS TINGLE

SI DISPONES DE UNA GAME BUY ADVANCE SP, podrás contactar con Tingle en todo

Se encuentra en:

G2 ISLA DE LOS PILARES. Avanza por la isla destruyendo las rocas con bombas y llega hasta un agujero. Lánzate al vacío, enciende las antorchas y acaba con los murciélagos para que aparezca el cofre.

El tesoro está en:

G ISLA DEL VOLCÁN. Premio: 200 rupias.

Mapa 38

Se encuentra en:

B4 ISLA TAURA, Cuando havas avanzado lo suficiente como para haber aprendido la melodía del Transcurrir, cambia el día a noche (si es de día, claro) y entra a jugar a la subasta. En una de ellas se subasta este mapa.

El tesoro está en:

DI ISLAS DEL TRES. Premio: Pieza de corazón.

Mapa 39

Se encuentra en:

B6 ISLA DEL DRAGÓN. En la cueva del dragón, concretamente en 12 (1p), enciende las antorchas con un palo Boko y aparecerá el esperado cofre.

El tesoro está en:

B6 ISLA DEL DRAGÓN. Premio: 200 rupias.

Mapa 40

Se encuentra en:

F4 ISLA DEL HADA DEL SUR. Destruye los cañones de las atalayas que hay al sureste y aparecerán dos cofres. En uno de ellos está el mapa.

El tesoro está en:

ISLA DE LA TIERRA. Premio: 200 rupias.

Mapa 41

Se encuentra en:

F2 ISLAS DEL CINCO. Destruye a todos los barcos y todos los cañones para que aparezca el mapa. Ahora vuela con la Hoja Deku a la meseta, y podrás hacerte con él.

El tesoro está en:

B1 ISLAS DEL CUATRO. Premio: Mapa de las Grandes Hadas.

Objetos

¿Que no sabes para qué sirve cada cosa? Aquí tienes la función de los objetos que encontrarás en esta entrega.



ayudará a volar y

nos permitirá aturdir a

ciertos enemigos con ráfagas de viento.





Cuando consigas alguna estatua, ésta útil a la hora de golpear aparecerà en la Isla Tingle. Date un vuelta a varios enemigos a para ver todas...¡Qué "moninas", ellas! distancia por lo fácil que resulta fijar el blanco.



GUÍAS

De vuelta al mar

Mascarón Rojo está preocupado y no es para menos: algo está pasando en el mundo de Link.



Cambia el viento al Sur. Completa la carta náutica echando cebo a los peces que merodean por las islas.



Cerca de la Isla Bomba entra en un submarino y mata a los Bokoblin.
Abre el cofre y consigue otra botella.

Isla del Bosque

Ayuda al Árbol Deku y a los pequeños Kolog para que puedan celebrar su fiesta anual.



Avanza y destruye las plantas Boko Baba. Cuando llegues al borde de la cascada utiliza la Garra para saltar.



Avanza por el agua y ve al Árbol Deku. Quítale los Chuchus con la Voltereta del Guerreo y elimínalos.



Cuando llegues a la primera copa del árbol utiliza la Garra para introducirte en otra Bui Baba. Vuela con la Hoja Deku hasta la flecha de hierba: la salida.



Cambia el viento al Suroeste y vuela al tronco de la izquierda. Cuando se acerque el torbellino, salta y vuela con la Hoja Deku al Bosque Prohibido.

ASÍ SE RECOGEN LOS TESOROS EN EL MAR

Recrate el pento del Mapa del Tesoro y verás un chorro de luz que desaparecerá a medida que te vayas acercando. Utiliza la garra subido en Mascarón Rojo y ésta se sumergirá a enganchar el tesoro...; Ale, a disfrutar del premio! También verás circulos de luz en el mar en los que puedes introducir la garra, eso sí, el premio será menor al de los tesoros y algunos sólo salen en ciertas fases lunares. En la próxima entrega explicaremos más.



Bosque Prohibido

Mientras te deshaces de Chuchus y Boko Babas, además de buscar el bumerán, tendrás que sacar a Makore del interior de la enorme planta que hace las veces de jefe de mazmorra. ¡Cuánto trabajo!



Mata a los Chuchus y sube por la rampa de la derecha para pillar el Mapa de la Mazmorra. Coge el fruto y tíralo al centro de la puerta para abrirla.



PB-S1 Déjate caer a 3 (S1) y mata a los Chuchus. Métete en las Bui Baba e impúlsate para llegar a otras con la Hoja Deku.



1P Sube hasta 4 (1p) y coge una de las Flores Bomba para tirarla al centro de la puerta y abrir camino. Después de matar a los Chuchus, claro.



Utiliza la Hoja Deku para hacer una ráfaga de aire y sacudir las flores que mueven el teleférico. Súbete a él y provoca otra ráfaga para moverlo.



Tala las Boko Baba y métete en una Bui Baba.Sube al hueco de la izquierda para abrir un cofre. Vuelve a meterte en la Bui Baba y sube a 7(2p).



Sube al teleférico y cruza al otro lado. Rompe las maderas y coge el fruto, súbelo al teleférico y llévalo al otro lado para lanzarlo a la puerta.



Para coger el fruto que está protegido por las raíces agita la Hoja Deku y se desplazará hacia delante. Cógelo y lánzalo para abrir la puerta.



2P Utiliza la garra en los tubos de arriba para avanzar por la derecha. Coge el fruto y lánzalo a la puerta para tener camino libre.



GUÍAS

Bosque Prohibido (continuación)



P Libérate de los parásitos con un ataque circular. Abre el cofre... ¡Ah, y la puerta!.



P Rompe las tablas y.pilla los objetos de los cofres. Sube hacia arriba metiéndote en la Bui Baba.



12º Abre la puerta con la llave pequeña y métete en el teleférico para llegar hasta la otra puerta.



13-14. P. Usa la garra y trepa por la cuerda. Vuelve a usar la garra.



153 Derrota a la mariposa y consigue el Bumerán. Utilízalo para desbloquear la puerta.



163P Dirígete a la puerta que antes no podías abrir y golpea los rombos con el Bumerán.



Rompe las ramas y vuela al otro lado con la Hoja Deku. Abre el cofre que hay junto a la puerta.



18 Rompe con el Bumerán las ramas que sujetan la gran flor para acceder al sótano.



19-20s1 Mata a los bichos de los troncos y dirígete a la derecha.



51 Salta a la flor, cruza al otro lado y abre el cofre. Rompe las ramas y tírate hacia abajo.



22sti Sube arriba, al teleférico y tira una bomba al hueco del tronco. Entra y coge el Mapa.



23st a. Rompe las ramas de la flor para que te sirva de barca. Navega con la Hoja Deku.



PB Sube por la rampa y golpea con el Bumerán los seis rombos. Baja y coge la Gran Llave.



251 Provoca un torbellino con la Hoja Deku y métete en la Bui Baba para elevarte arriba.



26 Sube y ve por 7, 8, 6, 5 y 4. Métete en la Bui Baba y ve a 30. Usa la Hoja Deku y abre el cofre.



P Desde 23, abre la puerta con el Bumerán y entra en 27. Mata a los bichos y abre el cofre.



P Rompe los frutos y consigue objetos, que en alguno hay más de una sorpresa... ¡ya verás!

SALVA A MAKORE

1º Utiliza el Bumerán para romper las ramas que están sujetas al techo y, cuando se abra el capullo, métete a golpear a quien se ha "zampao" a Makore. No te preocupes cuando se cierre, después de un rato te escupirá a tierra. Además, puedes curarte cortando unas briznas de hierba. Cuando lo hayas derrotado, coge la Pieza de Corazón y métete en el torbellino. Recibe el Orbe de Farore que te entregará el venerable Árbol Deku. Entra en el herbolario y obtén una poción azul con las semillas de Boko Baba. Al salir, dirigete a la izquierda y coge un Hada del Bosque con la otra Botella Vacía.







TRUCOS GAMECUBE

LOS MEJORES TRUCOS

Códigos, passwords, estrategias y todos los secretos para tus juegos favoritos de GameCube

BEACH SPIKERS

Vestimenta Daytona Introduce "DAYTONA" para acceder a los uniformes 107 y 108. Fighting Vipers
Escribe "FVIPERS" para los uniformes 109 y 110, el pelo 75, y la cara 51. Space Channel 5 Introduce "ARAKATA" para desbloquear los uniformes 111, 112, y 113, el pelo 76, y la cara 52. **Phantasy Star Online 2** Con "PHANTA2" pillas los uniformes 114 y 115, el pelo 77 y la cara 53. Sega "OHTORII" para los uniformes 116 y 117. Virtua Cops Escribe "JUSTICE" para obtener los uniformes 105 y 106 y las gafas 94.

BLACK AND BRUISED

Todos los boxeadores Selecciona la opción trucos en el "Setup". Entonces pulsa Start, A, Y, X(2), Z(2), X, Y, A, Start. Invencibilidad

También en el menú "Setup", introduce Start, A(2), Y(2), Z(2), X(2), Start. Modo Turbo: Start, Z(10), Start. Items Constantes: Lo mismo, con Start, A, Y,

A, Y, A, Y, X(3), Start.

Modo conversacional: Ahora pulsa Start, Z, A, Y, X, Z(3), Start. Torneo intercontinental: Toca introducir Start, A(3), Y(3), X(3), Start. Vestimenta alternativa: Start, A, Z, Y, X, Start.

BLOODRAYNE

Como dios

Introduce como código TRIASSASSINDONTDIE en el menú cheats. Serás la vampira más poderosa de todos los tiempos. Recuperar energía

Introduce como código LAMEYANKEEDONTFEED. Sangriento

El código ahora ha de ser ANGRYXXXINSANEHOOK ER. ¡Con todas las letras! Factor tiempo NAKEDNASTYDISHWAS-HERDANCE.

Seleccionar nivel

Esto es un pelín más complicado: introduce ONTHELEVEL como código, resalta "Nuevo" en el menú principal, y luego mantén pulsados X y A para ver la pantalla de selección de nivel. Nivel secreto

Para desbloquear el nivel secreto de Louisiana, pon BRIMSTONEINTHEBAYO U como código. Un soni-

dillo te confirmará si lo has escrito bien.

Enemigos congelados Para desbloquear esta opción, en el menú de trucos, introduce DONTFARTONOSCAR como código. Un mensaje te confirmará si lo has escrito bien. Mostrar armas Introduce ahora SHOWMEMYWEAPONS como código. Más "sangre'

Este código tan gore es INSANEGIBSMODEGOOD. "Juggy"

Sorpréndete escribiendo JUGGYDANCESQUAD.



BOMBERMAN GENERATION Opciones A y B

Completa el juego en modo normal para desbloquear la opción "Grupo A/B". En el grupo A, tendrás acceso libre a los ítems básicos, mientras que en el B tendrás los avanzados. Y las trampas de los escenarios variarán.

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT

Invulnerabilidad Gana todos los campeonatos de Grand Prix con oro. Runawa: Completa el modo Crash consiguiendo un oro en cada prueba. Carrera libre Completa el campeonato Custom. Campeonato Custom Consigue todos los oros en todas las carreras y la primera posición en todos los campeonatos. Eclipse 1997 y Focus SVT 2001 Completa dos veces el campeonato Custom con la mayor puntuación posible.

DR. MUTO Invencibilidad NECROSCI. Todos los "gadgets" TINKERTOY **Transformaciones**

secretas LOGGLOGG. Transformaciones EUREKA. Ver las secuencias FMV Introduce HOTTICKET. Superfinal BUZZOFF



DEAD TO RIGHTS Todos lo niveles,

mini juegos y FMV En la pantalla de juego nuevo mantén pulsados los botones L + R y presiona Abajo, Izquierda, Abajo, Y, Abajo.

ENTER THE MATRIX

Modo trucos Para acceder al cheat mode del juego, tienes que introducir CHEAT.EXE en el motor hacker del juego. Al hacer esto, desbloquearás el menú trucos. Ahora, tan solo tienes que introducir uno de los siguientes códigos para conseguir su correspondiente efecto. Máximo poder de fuego 0034AFFF Munición ilimitada 1DDF2556 Foco ilimitado 69E5D9E4 Recuperación de foco más rápida FFF0020A Salud ilimitada

7F4DF451

13D2C77F

Nivel extra

Enemigos sordos 4516DF45 **Enemigos ciegos** FFFFFFF1 Modo turbo FF00001A Pelea multijugador D5C55D1E Gravedad baja BB013FFF Logos rápidos 7867F443 Conducción del Taxi 312MF451

FIRERI ADE

Minijuego francotirador Completa la campaña 1. Minijuego cañón EMP Completa la campaña 2. Minijuego de "botivaca" Completa la campaña 3. Minijuego asesinato Completa la campaña 4.

GODZILLA

Modo trucos

Presiona L + B + R en el menú principal. Y a continuación deja de pulsarlos en este orden: B, R, L. Todos los monstruos excepto Orga Introduce 696924. Jugar como Orga Introduce 202412



Créditos adicionales

Acumula tres o cuatro horas de juego para conseguir unos cuantos créditos adicionales



Completa el modo "trial" sin utilizar "continues", o acumula cinco horas de juego. Galería 2

Completa el juego en cualquier dificultad, o acumula 10 horas.

Opción test de sonido Completa el juego en dificultad fácil sin usar ni un solo "continue".

o acumula ahora 15 horas de juego. Opción modo de juego Completa todo el juego en dificultad normal sin utilizar "continues", o acumula en esta ocasión 20 horas de juego.

NBA STREET VOL. 2 Modo trucos

Introduce estos códigos en la pantalla de versus, antes de empezar el iuego v va verás gué divertido. Ah, y no olvides utilizar la cruceta.

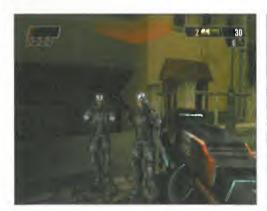
- Uniformes variados Canasta, Zapato, Megáfono, Megáfono.
- Uniformes auténticos Canasta, Zapato, Cartel, Cartel. No auto replays
- Cartel, Cartel, Cartel, Cartel. - Aros explosivos Cartel, Cartel, Cartel, Megáfono.
- Pelota ABA Canasta, Canasta, Plataforma, Zapato.
- Pelota Nufx Canasta, Canasta, Marcador, Megáfono. - Pelota EA Big
- Canasta, Canasta, Megáfono, Plataforma.
- Pelota de playa Canasta, Canasta, Plataforma, Plataforma.
- Pelota Medicinal Canasta, Canasta, Zapato, Zapato.
- Pelota de fútbol Canasta, Canasta, Megáfono, Megáfono.
- Jugadores enanos Zapato, Zapato, Zapato, Plataforma.
- Cabezones Zapato, Zapato, Zapato, Marcador.
- Turbo ilimitado Plataforma, Zapato, Zapato, Canasta.
- Manos locas Zapato, Marcador, Plataforma, Canasta.





Introduce GMMSKIN como código en el menú trucos. Regenerador El código es FLSHWND. Toda la rabia ANGMNGT.

GRNCHTR. Desbloquear todos los niveles: TRUBLYR Jugar como Hulk gris: Encuentra un terminal durante el juego e introduce JANITOR



RED FACTION 2 Código maestro

Pulsa llos botones siguientes en el menú trucos. Sin equivocarse: Y, X, B, X, Y, A, B, A. Opción maestra B, B, A, A, Y, X, Y, X. Seleccionar nivel X, Y, A, B, Y, X, A, A. Super vitalidad A, A, Y, B, Y, B, X Munición ilimitada Y, B, A, X, Y, X, A, B. Granadas ilimitadas X, A, X, Y, A, X, A, X. Modo gordo X, X, X, X, B, A, X, X. Director's cut Y, A, X, B, X, A, Y, B. Lluvia de fuego Y, Y, Y, Y, Y, Y, Y, Y. Mensaje gracioso Y, A, Y, A.

SEGA SOCCER SLAM

Modo cabezudos En la pantalla de título, pulsa R, L, ARRIBA, ARRIBA, Y, Y.

Toques Maestros

Presiona, también en la pantalla de título, L, R, ARRIBA, ARRIBA, X, Y. Caja negra Pulsa R, IZQUIERDA, IZ-

QUIERDA, ABAJO, X, X
Turbo infinito
Presiona L, R, DERECHA,
ARRIBA, X, X.
Modo "Power"
Pulsa L, R, IZQUIERDA,
DERECHA, Y, Y.
Jugar con ocho balones
Con R, DERECHA,
ARRIBA, ARRIBA, Y, Y.
Desbloquear equipos
Presiona X, Y, ABAJO.

ABAJO, ABAJO, ABAJO.

Desbloquear los ítems Pulsa IZQUIERDA, X, IZQUIERDA, X,

IZQUIERDA, X, IZQUIERDA.

Todos los estadios
Pulsa R, R, DERECHA,
DERECHA, ARRIBA,
ARRIBA, ARRIBA,
ARRIBA, ARRIBA, X, X.
Podrás jugar en todos los
campos del juego.

SUPER MONKEY BALL 2

Niveles de bonus

Elige el nivel de dificultad "beginner" y completa los 10 niveles del primer mundo, sin usar ninguna continuación. Así ganarás 10 niveles más. Selecciona la dificultad "advanced" y completa los 30 niveles de los mundos 2, 3 y 4 sin usar continuaciones, Otras 10 fases. Ahora selecciona el modo "expert" y completa los 50 niveles de los otros cinco mundos sin usar continuaciones. Con esto desbloquearás 10 fases más para "expert". Tendrás algunos niveles extras si completas el modo "challenge" sin perder ninguna vida.

Dificultad maestra
Selecciona "expert" y
completa los 50 niveles
de los mundos 5, 6, 7, 8,
9 y 10. Y los 10 niveles de
bonus. Sin continuar.

V-RALLY 3

Coches flotantes
Introduce 210741974
MARTY como nombre.
Coches diminutos
Introduce 01041977
BIGJIM como nombre.
Coches golpeados
Introduce 25121975
PILOU y mira el
desastroso estado
en que quedan los
coches cuando se
chocan. ¡Al desguace!

FERGUS.

Coches enormes
Introduce 21051975
PTITDAV. ¡Pero si eso
parecen camiones!
¡Qué pedazo de bichos!
Coches finitos
Introduce Gonzales
SPEEDY. Ni con el
mejor de los regímenes.

Coches "Jelly" Introduce 07121974

mejor de los regímenes.

Física realista
Introduce WHEEL REAL y
haz una demostración al
volante del coche.

SEAT Córdoba Repsol
Gana el desafío Pirelli en
el modo desfío.



Toyota Corolla V-Rally

Consigue un récord de tiempo en todos los circuitos del juego. ¡No pierdas ni un segundo!

WARIO WORLD Minijuegos para GBA

CADUCA EL 30/09/2003 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Consigue 8 tesoros en las

siguientes localizaciones: Greenhorn Ruins. Shivering Mountains. Horror Manor. Beanstalk Way. Mirror Mansion. Pecan Sands. Wonky Circus. Greenhorn Forest



Reliena los datos de este cupón. - Reliena los datos de este cupón. - Ven a visitamos a fu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego. - Y si no hay un Centro MAIL en fu cliudad, envianos este cupón junto con fu pedido a: centro MAIL. C. de Hormiguena; 12a, praís, - y F - 2 Bosy MacRido. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros). NINBRE RELUIDOS DIRECCIÓN POBLACIÓN TELÉFRINO MODELO DE CONSOLR Los depos personhes sibendes con este cupón serán introducidas en un fichero que esto registrado en lo Agentio de Posicio de Dos. Foro lo recificación o o majeción de algori dade, debenda personhes contratos con resiste conficience de Dos. Poro lo recificación o o majeción de algori dade, debenda personhes contratos con resiste conficience de Centro ANIL. TRAJETE CLIENTE SI | NO | NÚMERO | NÚMERO | Número con los conficiences del conficience de Centro ANIL. | C.



LOS MEJORES TRUCOS

Si estás atascado en cualquier juego de Game Boy Advance, tranquilo, nosotros tenemos la solución

DIGIMON BATTLE SPIRIT

Black Agumon y Black WarGreymon

Completa el juego dos veces con dos personajes

Gabumon y Omnimon Completa el juego con todos los básicos. Lopmon y Black Agumon.

Impmon Completa el juego con 300 o más D-Spirit, y

acabando con Impmon. Lopmon y Kerpymon Completa el juego con tres personajes distintos.



DOWNFORCE

- Modo Intermedio, pista oculta y coche oculto: 63068.
- Modo Experto, pista y coche ocultos: 45120.
- Modo Intermedio y coche oculto: 32906
- Modo Intermedio: El código es el 41966.



ECCO THE DOLPHIN Modo trucos

Gira a Ecco de izquierda a derecha y pausa el iuego justo cuando el delfín mire de frente. Presiona entonces Derecha, B, R, B, R, Abajo, R, Arriba.

Niveles y passwords Undercaves HYNCSRDQ The Vents **XPRMMZBD** The Lagoon RKIVVHCC Ridge Water RTGCXGB Open Ocean W-QBCXG-Ice Zone YNTCXGS **Hard Water**

RFXPCXGV Cold Water YC-?CXGQ Open Ocean(2) TS-K-WGC Island Zone **HSXPBXGX** Deep Water KSWKCXGV The Marble Sea **R-GGEXGY** The Library NX:KFXGJ Deep City City of Forever NWRYCXGW Jurrassic Beach TKGTGTGQ Pteranodon Pond F?TXGTGF Origin Beach LR:LGTG: Trilobite Circle X-WOGTGT **Dark Water** VFCRKTGK City of Forever(2) The Tube BV?!TOPY Welcome to the Machine BTWJVQP The Stomach DBBXVQPK The Last Fight DLHSTQPT

FXTRFMF GHOSTBUSTERS

Ahí van passwords para todos los niveles!

- El Vestíbulo:

- HGBNL14VJ - Los Pasillos:
- WQSNWP28C Las Oficinas:
- MQ5XWP08W Jefe final del nivel:

7MDXSF40V Teatro Estrella

- de Broadway

 De Camino: CPK4KJR80
- En los Bastidores: *5SNK448K
- Bola Etérea: 3QC8I 4/61
- En el Escenario: CQ90L4T6J
- Jefe de final del nivel: **BQ8NR436**

Cementerio

- De Camino: 77LXST80S
- El Pasillo Principal: 67L8STV09
- La Cripta: 6J7XNTN0K Cerca del Inframundo: GJWJPFM02

Museo Botánico

- De camino: C20NR4.16.1
- El guía: CQQ0RJL61
- Carnívoros: CQB0R4 T6W
- Confrontación Final: K3/SSLMG2
- Jefe de final del nivel: SRH4TL8GV

GOLDEN AXE

Selección de nivel Primero entra en el modo arcade. Mantén pulsado Abajo/Izquierda + B y después pulsa Start en la pantalla de selección de personaje. Verás que aparece un número en la parte superior de la

pantalla, a la izquierda. Usa el pad para cambiarlo y empezar en el correspondiente nivel. **Nueve continuaciones**

Selecciona el modo arcade de nuevo. Entonces mantén la diagonal Abajo Izquierda + A + R. Suelta los botones y pulsa Start. Vidas garantizadas.



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

All-Stars africanos Gana la copa internacional con un equipo del continente africano. All-Stars americanos: Gana con uno americano. All-Stars asiáticos Gana la copa con cualquier equipo asiático. All-Stars europeos Que sea ahora un equipo europeo el campeón. All-Stars mundiales Gana con cualquier equipo de todo el mundo.

IRIDION 2 Modo Jukebox Introduce CH4LL como password.

N	iv	el			Avanzad
2					9PTBY
3					TYHLY
4					9VDBW
5					SLZGW
6					TD7O4

-					
7					5M!H6
8					N59G6
9					558GY
10)				54!H4
11	1				PCGZW
12	2				NPH74
13	3			٠	9GF46
14	1				SOL46
16					OILIQA

4RC8!



MEDABOTS AX

Victorias fáciles: Durante una batalla, ve a una esquina superior y pulsa Abajo para cargar el especial. Una vez lleno, pulsa Select junto a tu rival para hacerle pupita de la buena. Repítelo las veces que sea necesario para poder dejarle K.O. A volar!: Puedes usar las Medaparts Red Tail o Wanafly Legs. En las peleas, pulsa dos veces arriba, con una de ellas equipada, para volar por

el escenario. Para bajar,

pulsa dos veces abajo.

STUNTMAN

Cheat mode En la pantalla donde salen los programadores (Fernando y Guillaume), pulsa a la vez Izquierda, Derecha, Select y B. Oirás un efecto de sonido para confirmarte que esto ha funcionado, Ahora, durante el juego, podrás saltarte las pruebas simplemente pulsando Start + Select. En el menú de modos de juego (donde aparecen las opciones Stuntman Career, Arena...) prueba a pulsar Izquierda, Derecha, Select y B para desbloquear los coches y pruebas de «Stuntman».



SUPER MONKEY BALL JUNIOR

Si quieres sacar todavía un poco más de partido a tu cartucho de monos "embolaos", prueba a pulsar las siguientes combinaciones de controles en la pantalla de presentación:

Código maestro:

Cuando aparezca "Press Start" en la pantalla de título, presiona rápidamente Abajo (2), Arriba (2), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B v A.

Alta resolución: Pulsa Izquierda (2), Derecha (2), Abajo (2) y A cuando aparezca "Press Start" en la pantalla de título. El juego ganará en calidad gráfica, claro que esto no es "gratis", pues se sacrificará un poco de su velocidad. Curiosidad: Presiona Arriba (2), Abajo (2), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, By A. Niveles Extra: Elige un nivel de dificultad y hazte el juego sin continuar.



Introduce uno de los diguientes códigos en la máquina de números en la tienda de Higsby para consequir el ítem correspondiente.

Ítem	Código
Air Chute 3 chip	
Air Shoes	
Copy Damage chip	01697824
Enemy Search sub-chip	
Full Energy sub-chip	56892168
Fumikomi Cross S chip	
Guts Straight S chip	95913876
Mini-Energy sub-chip	
Muramasa Blade M chip	50098263
Open Lock sub-chip	
Paladin Sword P chip	03284579
Quick Gauge	67918452
Set Sand	
Shinobi Dash sub-chip	
Spin Blue	
Spin Green	
Spin Red	072563938
Spin White	
Spread Gun chip	
Untrap sub-chip	
Variable Sword F chip	
Weapon Level + 1	41465278



--- BPLINTER

SPEED DEVILS

PRINCE OF PERSON

THE WILL

6

CO 1013



IGGG5

HULK

SPIDER

MATRIX MATRIX

Envia un sms al **5077**con la clave **NLOGO**(especio) y el código del logo que queras E: NLOGO HUL

CRAZY CRAZY

HOJAMARI

CONTRACTO GRAFFITI

E: NLOGO HULK

MANGAS4

MANGA15

TROMPA MANGATIO

MANGA30

(E) SHIN MANGATON

THE MANGAGE

STATE MANGA

MANGA10

MANGA11

MANGA12

MARIENTS

MANGANT

(DESCRIPTION MANGAGE

看什么! ② MANGARE

ERSELICO MANGA101

MANGATOA

MANGA105

MANGA103

PRIACHUSS MANGANG

MANGA100

COTHER ON MANGA109

MAC MAC

un sirm al 5077 con el código NMINI(espacio) tu nombre + el codigo del minilogo CON RHA Common fire on TO MINI CALAVERA (A) THE FOS CAMI XO W SS HANGE S DAME 90 NAME OF TAXABLE PARTY. NAME AND ADDRESS OF es an SAN CANADO (C) HERO 4 # mean CORAZON A EXTREMULA W -------MAN ALDEM CONTRACTOR

Envia un sms al 7788 con la clave TONO16(espacio)marca del móvil(espacio)el código del tono

2095 Caja de Pandora / Como el pez 2093 Radio Macande / Por que 2061 Arjona / Me dejaste 2089 Roser / Quiero besarte

2108 ONCE / Cremita

2094 Temera / Si puder 2092 India / Seduceme

2090 Tanga Girls / Mass goe nama 2088 Evanescence / Going Under

2042 A. Parreña / Si los angeles se risó 2055 Sergio Dalma / Fuego en el alma 2054 Los secretos / Companyon de la los secretos / Companyon / Companyon

2054 Los secretos / Como un corazon 2057 Formula abierta / Heilo my friends

2059 La factoria / Papichalo 2063 Georgie Dann / La barbacoa

2075 Antonio Orozco / El viaje

2079 OBK / Quiereme otra vez

2056 Robbie Williams / Rock dj 2055 Robbie Williams / Millenium 2084 Robbie Williams / Betterman 2083 Robbie Williams / Angels

2077 Melanie C / On the herizon 2076 Coldplay / Sod out a smile upon your face 2025 Garetin Cates / Anyone or us 2040 Sagar Ray / Mr Bartender 2024 TATU / How soon is now! 2023 Christina Aguilera / Fighter 2008 Craig David / Rice and fail 1995 She / U make me warme 1965 Blur / Out of time 1955 Blur / Out of time 1949 Presumes implicados / Fatien 1952 Avril Lavigne / I/m with you 1949 Presuntes implicados / Fallen 1948 Bryan Adams / I finally found see 1933 Sany sadie / A brand new world 1932 Roser / No vuelvas 1913 Bon Jovi / All about loving you 1908 Big yellow tax / Counting Crows 1904 Natalia Lelourcade / En el 2000 1903 Altxee / Jen ai marre 1896 Melanie C / Here it come again 1898 Medonna / American life 1889 Madonna / American ste 1886 Rozetha / Opportunity Nex 1884 Linking park / Somewhere I belong 1347 Linkin park / Points of authority 1888 Celine Dion / I drow all night 1867 Tom Jenes / Sex Bomb 1866 Georgie Denn / Macomba 1862 Laura Pausini / Surrender 1861 Craig david / Hidden agenda

1858 Desiree / Its ok 1857 Santana y Dido / Feels inte fire 1845 ILZ / The hands that built America 1841 Envisem / Sing for the momenta 1839 Evinescence / Bring the to fire 1831 Sexy Sadie / I wont hart you

imagenes animadas

anima108 anima109 anima110 anima111

2078 Luis Rodrigo / La palida 2000 La banda del capitan canada / Que vuelva Georgie Dann 2000 Los fresones rebeldos / Al amanecer

2000 Los fresones rebeldes / Al amanecer
2053 Gloria 6 / Baña en el sol
2051 SP5 / Another night
2043 Andy y Lucas / Son de amores
2041 Las niñas / Oju
2039 Undershakers / Sola
2038 Ellos / Tu primero
2037 Najwa Nimri / That Cyclone
2036 Najwajeon / Mind your head
2036 Najwajeon / Mind your head
2033 Mastretta / Reparto a domicilio
2034 Najwajeon / Like those roses
2033 Najwajeon / Garota de Ipanema
2031 Ellos / Diferentes
2030 Ceta Jet Set / Cosas que no se olvidan
2013 Ceta set Set / Cosas que no se olvidan

2013 Ceitas cortos / Cest la vie 1993 El canto del loco / La madre de José

1992 Hombres G / Hoy no te escaparas

THE PARTY

POCK MCOVAL

2010 Placebo / This picture
1992 Los Pirata / Inerte
1997 Seguridad Social / Calavera
1872 Pigness / Sin Identified
1897 Söber / Paradysso
1793 Joaquin Sabina / Lagrinias de prastico azul
1793 Joaquin Sabina / Lagrinias de prastico azul
1793 Sinistro tota / Y bin are sobre tu lamba
1798 Linistro tota / Y bin are sobre tu lamba
1798 Los brincos / Cuentame
1786 Kortau / El ultimo ika
1785 Harons del Sinistro (Entre dos tierna
1451 Europe Bumbury / Si came de aqui
1442 Emigre Bumbury / Si came de aqui
1442 Emigre Bumbury / Si came de aqui
1443 Dover / My the love
1144 Antonio Orozzo / Te esperare
1193 Super fatous / Gromo estamos boy
1055 Mago de 0z / Molinos de vivinto
1056 Tierra Santa / Popass
1055 Tierra Santa / Popass
1055 Tierra Santa / Sangre de reyes
1055 Tierra Santa / Popass
1056 Tierra Santa / Popass
1057 Tierra Santa / Popass
1057 Tierra Santa / Popass
1058 Tierra Santa / Popass
1058 Tierra Santa / Popass
1059 Tierra Santa / Popass
1050 Tierra Santa / Popas

1050 Hinra Saltta / Projesse 1055 Hirra Saltta / Storge de reyes 1050 Mónica Naranjo / Chicas Malas 617 Mónica Naranjo / Sobreviviro 470 Miranta Warning / Oseas que no se de 457 Estopa / Me falta el allemto 451 Joaquin Sabina / 19 días y 500 noches

ROCK INTERNACIONAL

1646 K rvana / You know you are right 1599 Red hot chill peepers / The Zephyr Song

E: TONO16 MOTOROLA 2095

1392 Guns and reces / You could be mine 592 Green day / Long view 763 Jod Son Jovi / I don't want to live for ever 729 Prices / Here comes your man 685 Grass and Roses / Live and let die 262 Jan Ben Jovi / Red life 198 Boo Jovi / It is say life 153 Red hot chily peppers / Around the world

153 Red hot chily peopers / Around the world
Coc. Y TV
1998 Reb Zombie / BSO Matrix Reloaded
1945 David Bisbai / Sueha
1855 BSO Chicago / All That Jazz
1735 BSO Terminator / Bro Terminator
1741 BSO El senior de los avallos / The Urruk Hai
1441 Rage Against the Machine / The Matrix BSO
1441 Bary Mancian / Desayuno con diamantes BSO
1402 Smeath courth / Shrek BSO
1401 Bit Donny / Rocky BSO
1405 Bit Donny / Rocky BSO
1405 Christina Agaillers / Moutin Rouge BSO
1305 Christina Agaillers / Moutin Rouge BSO
1305 John Williams / Indiana Jones BSO
1301 John Williams / Harry Potter BSO
1376 Apolic four forty / Los ángeles de Charlie BSO
1376 Moley / James bond BSO
1297 Bryan Adams / Here I am (Spirit)
1296 Chad and Josey / Here (Spiderman)
1221 Najwajean (Guerreros) / Human Monkeys
1134 BSO / ET.











TONOS AL 7788: Visitor pera ERICSSON 1-201-109, Tab. Risco. Tel. 1661-1701, 1200, 1300 SEMENS \$45 (CHRS 8). C45 (SDFT-23), ME45 (GHRS 8). MT60 M80 AS0 ALCATEL 511, 311 (min-102), 512, 525, 715. NOKIA 310, 210, 2500, 110, 710-210, 3210, 3200, 110, 110, 3210,

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

¡Preview a fondo de «Pokémon BOX»!

eMI GIMEC

Entérate de cómo será «Pokémon BOX», el primer Pokémon de nueva generación para GC. Descubrimos qué novedades traerá, su conexión con Rubí y Zafiro de Game Boy...





Y ADEMAS

- Goku pide paso. Preview especial de uno de los juegos más esperados de GameCube: «Dragon Ball Z Budokai».
- «Golden Sun 2», el retorno. Contaremos con pelos y señales los increíbles secretos de este esperado RPG.

Director: Juan Carlos García Díaz Directora de Arte: Susana Lurguie Redacción: Javier Domínguez (Jefe de sección)

Maguetación:

Miguel Alonso (Jefe de maquetación), Augusto Varela

Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones

Colaboradores: Oscar de Lera, Juan Carlos Herranz, Sergio Martín, Angel Luis Guerrero, José Cobas, Aleix Ibars, Sergio Llorente, Juan Pablo Ordóñez



Edita: HOBBY PRESS, S.A. Directora General: Mamen Perera Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell Director de Producción: Julio Iglesias Jefa de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

> Coordinación de Producción: Miguel Vigil

Departamento de Sistemas: Javier del Val

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director de Ventas: José E. Colino Directora de Publicidad: Mónica Marín E-mail: monima@hobbypress.es

Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña

E-mail: monicas@axelsp.com C/Los Vascos, 17, 28040 Madrid Tel. 902 11 13 15, Fax: 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 11 13 15 . Fax: 902 12 04 48 nintendoaccion@hobbypress.es

Suscripciones: Telf. 906 301 830 Fax: 902 151 798 Distribución: Dispaña. C/General Perón, 27 - 7ª planta 28020 Madrid Tel. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tel. 91 747 88 00 Imprime: RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid) Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.F.S.", "Sune Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes rombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas TM, © y @ en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.

NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte,









todo un mundo de soluciones para tu móvil 👊

vidaejuagos

从 从 ZAPPEN

SPEED CH.

11161

ZAPPER

11150

FOOTRIX MINI BALL 107689 111585



111582



M-HOCKEY











CHALLENGE WINTERW, WOOLYW 111598 110070 110079

ENVÍA PUSS AL 7494

TANK WARS LEY, NIAM ALIEN AT. FORTUNE K. PASTOR SI 107152 111552 111557 111551 111553 SPACE E. JAM JET RIDER HELICAB INFINIX 107154 107687 107158 111660 111576

PP33 al 7494 ;;;suenan como música real!!!

JAVI CANTERO ME PONES A 100
OIEGO TORRES POR TI YO IRE
FORMULA ABIERTA HELLO MY FRIENOS
ROSER QUIERO BESARTE
CANTO CEL LOCO LA MADRE DE JOSE
HOMBRE G NO ESCAPARAS
DAVIO COVERA BYE BYE
EROS R. UNA EMOCION PARA SIEMPRE
ANDY AND LUCAS SON DE AMORES
BICKY MARTIN JALEO
BETH PARANCO EL TIEMPO
MENDEZ FIESTA
MAUUEL CARRASCO QUE
METALLICA ST ANGER
TONY SANTOS ACTITUO
SO CENT IN DA CLUB
CARETH GATES ANYONE OF US
LAS HIMSS OJU
HERMOSILLA FLORES
OBK QUIEREME OTRA VEZ
NATALIA BESA MI PIEL
ANTONIO DROZCO EL VIAJE
RAUL AS DE CORAZONES
BLUR OUT OF TIME
SERGIO DALMA FUEGO EN EL ALMA
JUNIOR SENIOR MOVE YOUR FEET
SECURIDAD SOCIAL CALAVERA

MOLELIA BABY

MOLELIA BABY

EL TIEMPO CRITIALES ROTOS

BELLEPOP CHICAS AL POOGE

A PARRENO SI LOS NGELES SE RINGEN

COTI IGUAI QUE AYER

S.P.S. ANOTHER NIGHT

MELANIE C ON THE HORIZON

LUIS ROORIGO LA PALIDA

JENNIFER LOPEZ I'M GLAD

LOS SECRETOS COMO UN CORAZON

CHRISTINA AGUILERA FIGHTER

GLORIA G BAILA EN EL SOL

PEREZA PIENSO EN AQUELLA TARGE

BLUE U MAKE ME WANNA

COLOPIAY GOD PUT A SMILE ON YOUR FACE

PLACEBO THIS PICTURE

JARABE OE PALO BONITO

OREJA DE VAN GOGH PUEDES CONTAR CONMIGO

EVANESCENCE BRING ME TO LIFE

MADOINA AMERICAN LIFE

LINKIN PARK SOMEWHERE I BELONG

NATALIA LAFOURCADE EN EL 2000

BON JOVI ALL ABOUT LOVING YOU

EFECTO MARIFOSA QUE MAS DA

HIM THE FUNERAL OF HEARTS



加



35009



35010

999

36050



35008

能

36036



20

35994

35520





35508

36213

重



FORCES

sine, costes, sticos, viejes

envia (IRI)55

6

35916

35959 35958

35957



UN ESPACIO
Y EL CÓDIGO DEL
LOGO O TONO
CONSIGUELOS CON 1 SOLO MENSAJE
EJ: LT50 0412 MOTOROLA

SI no esta el tono que estas buscando envia LT50 seguido envia LT50 seg

50111	21083	27000	18026
09013	9(¥)×° 09121	16188	20138
30002	30061	02015	02279
03091	₩₩	AMPER 02237	Extremovao 18465
onera de compet	18258	01164	01037
03040	18260	27126	09302
01018	18270	18341	少SHOKE IT 出 01067
IRON MAIDEN 18315	06085	03520	09087
01248	06368	24004	18240
Victor 20136	DITBULL 03027	02347	01036
02373	©2¶3© 02100	09106	Inicio 12034
01027	Koan 18043	06360	21031

04092 02052 18354 1VJESUS 20038

04074 18070 02013 18064

49630

chocolate 01006

OS CON 1 SOLO MENSAJE EJ: LT5

54353 PAPI CHULO EL CHOMBO
62073 SHIM CHAN TV
59600 8 MEL EMINEM
54572 DINNE TRETT
54500 SHILE EMINEM
54572 DINNE TRETT
60070 BRING TO LIFE EVANESCENCE
68014 HALA MADRID HIMON
68070 BRING TO LIFE EVANESCENCE
68014 HALA MADRID HIMON
55011 HIMONO DE ESPANA HIMON
55011 HIMONO DE ESPANA HIMON
55011 HIMONO DE ESPANA HIMON
55012 SHING TO LIFE EVANESCENCE
68014 HALA MADRID HIMON
55011 HIMONO DE ESPANA HIMON
55012 SHINGSON TO LIFE EVANESCENCE
54364 HACENOO EL AMOR DINIO
51027 MISSION INPOSSIBLE CINE
54355 JALEO BICKY MARTIN
68000 CENTENARIO REAL MADRID HIMO
51027 MISSION INPOSSIBLE CINE
54355 JALEO BICKY MARTIN
68000 CENTENARIO REAL MADRID HIMO
68001 EL EXORCISTA CINE
68002 CATT DEL BARCA HIMON
62027 FRAGGLE ROCK TV
62028 RASCA Y PICA TACE
68004 ATHLETIC DE BILBAO HIMMO
68004 ATHLETIC DE BILBAO HIMMO
68015 RASENCHARTEN DA TIESTO
68016 MINIDIAN TO BACH KE PPALJADI MC
68015 RASEN SOLEDBAD HIMMO
68015 RA EL EQUIPO A .

EL SEGAÇÕES EDTITANIC CHE
TO ZANARICANIO FINAL FANITASY .
UNIVERSE CHASIS
TURNIAR BELLS MIKE OLOFIELO
TURNIAR RELLS MIKE OLOFIELO
TURNIAR DELLO MIKE OLOFIELO
TURNIAR DELLO MIKE OLOFIELO
TURNIAR DELLO MIKE OLOFIELO
TURNIAR DELLO MIKE OLOFIELO
TARRIO DEL DISE EL CARTO I
M THE ERO LINKING PANK
A MALENA GRACIA

PRIESTYLER BOONFUNK MC
HARRY POTTERTHEME CINE
HUMBER OF THE BEAST BOON MADEN
MORENTA UPA DANCE
THE TROOPER BROW MADEN
PICCES CONTAR COMMICO ORE, A D VAN COR
SWEET CHILD OF MINE CHIES N ROSES
NO ME LLANGS ELISO LA CABRA MECANICA
BREATHE PRODICY
ECUADOR SASH
ALL THE THRINGS SHE SAID TATU
PARTITIO POPULAR HIMHO
MODELICHT SHADOW MINE OLDFIELD
MODELICHT SHADOW MINE OLDFIELD
MODELICHT SHADOW MINE OLDFIELD
HID ACTULUS SO CENT
HASTA QUE EL CUERPO AGUANTE MAGO DE I
CUARDIDA CHIL HIMHO
LA BREATHE CHAMPIONS QUEEN
MAY IT BE EL SE OR DE LOS AMILLOS
LLORARE LAS PERAS DAVIO BISBAL
SA AMELA MAYA HIFANTI
I WELL SHYPWE ELDRING GAYNOR
CAPE DEL MAR ENERGY SZ
HIPHOTIZADAS LUMAS
UN HEMOZIONE PER SEMPRE E. RAMAZZOTTI
TERMINATOR CIME
SOUTHPARK TO
SKATER BOY AMIL LANCONE
NO SYO MINERO ANTONIO MODINA
A DIOS LE PIDO JAMAES
OXYGEN JEAN MICHEL LANGOR
SOY MINERO ANTONIO MODINA
A DIOS LE PIDO JAMAES
OXYGEN JEAN MICHEL LARRE
HEY BOY MEY CHILL CHEMICAL BROTHERS
SUPPLEMENTO ME HOMBORS
SUPPLEMENTO MODINES
SPEEDMAY MORRISEY
DO YOU EVER HOMBOR ALBON MOYET
TAMO AND REINERY MONDER
TAMO AND REINERY
THAND AND REINERY
THAND AND REINERY
SPEEDMAY MORRISEY
DO YOU EVER HOMBOR ALBON MOYET
THAND AND REINERY BADAM AND THE ANTS. NT BUSTA RHYMES leges, benes, meledías polifenicas, febes, animaciones...

polifonicos música real

CHENOA AEROSMITH

METALLICA AINOHA DAVID BISBAL

HÉROES DEL SILENCIO

MOJINOS ESCOZÍOS DJ TIESTO

JOHN WILLIAMS METALLICA

envía TONOS50 un espacio y el código de tu tono al 7494

	ONOSSO un espacio y el	
sı no esta espacio y	el tono que estas buscando env una palabra que la identifique (e.	na TONOSSO seguido de un I cantante, el litulo) al 749
83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
83604	LOCA	MALENA GRACIA
83609 81690	VEN VEN VEN BYE BYE	SEX BOMB DAVID CIVERA
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
	HASIENDO EL AMOR	DINIO
	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
	MISSION IMPOSSIBLE	FILM MAGO DE OZ
	FIESTA PAGANA LOSE YOURSELF	EMINEM
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
	ITS MY LIFE	BON JOVI
80025	THE SIMPSONS	THEME
81685 80269	TU ES FOUTU FREESTYLER	IN-GRID BOMFUNK MCS
80045	WITHOUT ME	EMINEM
82124	ATLETICO DE MADRID	HIMNO OFICIAL
80043		FILM
	ES UNA LATA EL TRABAJAR	LUIS AGUILÉ
	FRIENDS	THEME
	MASTER OF PUPPETS EVERY BREATH YOU TAKE	METALLICA THE POLICE
83642	NO TE ESCAPARAS	HOMBRES G
83607	BESA MI PIEL	NATALIA
	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
80001	IN DA CLUB	50 CENT
80174 80056	THE X FILES INSOMNIA	THEME
82361	CHIHUAHUA	DJ BOBO
	MARIPOSA TRAICIONERA	MANA
82440	DIME	BETH
	JAMES BOND	FILM
81686	SAMBAME DÍGALE	UPA DANCE
82436 83290	SIN MIEDO A NADA	DAVID BISBAL ALEX UBAGO & AMAIA
80096	PULP FICTION	FILM
82284	COLOR ESPERANZA	DIEGO TORRES
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
81687	PUEDES CONTAR CONMIGO	
82004 83297	A DIOS LE PIDO SOBE SON	JUANES MIAMI SOUND MACHINE
83585	LIBERTINE	KATE RYAN
83603	I BEGIN TO WONDER	DANNII MINOGUE
80406		A-HA
	MIÉNTEME	D. BISBAL Y E. GADEL
81691 83580	JALEO WEEKEND	RICKY MARTIN SCOOTER
	EQUADOR	SASH
83641	CALAVERA	SEGURIDAD SOCIAL
80143	PINK PANTHER	THEME
80012	SK8ER BOI	AVRIL LAVIGNE
83418	TRES VECES GUAPA LOS	
83635 80554	QUE VUELVA YA GEORGIE DAN ONE MORE TIME	DAFT PUNK
	JENNY FROM THE BLOCK	JENIFER LOPEZ
83228	SAMBA ADAGIO (TAMBORES)	SAFRI DUO
	BENNY HILL	THEME
80024	THE MATRIX	FILM
83619 83655	SEMOS DIFERENTES - TORREN THUNDERS TRUCK	ACDC
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEÁ
83667	JOGI	PANJABI MC
80217	I CAN'T GET NO SATISFACTION	ROLLING STONES
82341	CUANDO TÚ VAS	CHENOA



CUANDO TÚ VAS CRAZY MALDITO DUENDE

SAINT ANGER VIVA LA NOCHE ROSAS Y ESPINAS

MI JEFE FLIGHT 673

83658 STAR WARS 80321 UNFORGIVEN

82740

83650 83605 81689

82813

83675







SEGUIDO DE UN ESPACIO Y EL CODIGO

